

REGOLAMENTO GARE A SQUADRE 2022

PROGETTO OLIMPIADI DI MATEMATICA - SEZIONE DI ROMA

La **Gara a Squadre di Matematica del Progetto Olimpiadi - Sezione di Roma** (di seguito denominata brevemente “Gare Romane”) è una gara a due fasi organizzata dai tre dipartimenti di matematica delle Università Sapienza, Tor Vergata e Roma III, con la collaborazione dell’Unione Matematica Italiana ed il sostegno del Piano Lauree Scientifiche e dell’Istituto Nazionale di Alta Matematica.

La prima fase della gara si svolgerà presso la Sapienza Università di Roma e la seconda online nel mese di marzo. La gara qualifica per la successiva Gara Individuale di Matematica alla Sapienza e, unitamente alla gara di marzo e secondo il numero di squadre stabilito anno per anno dalla Commissione Olimpiadi dell’U.M.I., per la fase finale della Gara Nazionale a Squadre di Cesenatico.

Date e modalità di iscrizione

La prima fase delle Gare Romane 2022 si svolgerà alla Sapienza il giorno **11 febbraio 2022**. La successiva fase delle Gare Romane si terrà online il giorno **11 marzo 2022**. La fase finale della Gara Nazionale a Squadre si svolgerà presumibilmente a Cesenatico nel mese di maggio 2022.

Le Scuole interessate a partecipare alla Gara a Squadre del Progetto Olimpiadi - Sezione di Roma, **dovranno iscriversi entro il 6 febbraio 2022** scrivendo all’indirizzo di posta elettronica:

olimpiadi@mat.uniroma1.it.

All’atto dell’adesione andrà indicato il nome del referente della Scuola ed il relativo indirizzo di posta elettronica. È inoltre necessario che ogni Scuola, al momento dell’iscrizione, indichi se va considerata fra:

- i Licei Scientifici,
- i Licei Classici, Linguistici, Artistici, delle Scienze Umane, Musicali e Coreutici,
- gli Istituti Tecnici e Professionali.

Eventuali comunicazioni sulla Gare a Squadre del Progetto Olimpiadi - Sezione di Roma, e quelle relative alla gara individuale, saranno pubblicate sui siti

www.mat.uniroma1.it/didattica/olimpiadi

oppure trasmesse direttamente agli indirizzi di posta elettronica utilizzati per l’iscrizione.

Per importanti motivi organizzativi (prenotazione aule, acquisto di premi ecc.) non potranno essere accettate iscrizioni oltre la data di scadenza sopra specificata. Per ragioni logistiche, il numero di squadre partecipanti è comunque limitato a 40.

1 Gara a Squadre alla Sapienza

Regole generali di partecipazione.

1. Ogni squadra è formata, al più, da 7 studenti, distribuiti fra le varie classi secondo i seguenti criteri:

- al più 4 studenti dell'ultimo anno,
- al più 6 studenti degli ultimi due anni,

Ogni squadra dovrà designare un caposquadra.

2. Di norma ogni scuola può inviare **una** squadra. Possono mandare 2 squadre solo le scuole che soddisfano almeno uno dei seguenti criteri:

- (a) esiste una **divisione della scuola in più di una delle seguenti tre tipologie:**

- (i) Liceo Scientifico;
- (ii) Liceo Classico, Linguistico, Artistico, delle Scienze Umane, o Musicale e Coreutico;
- (iii) Istituto Tecnico e Professionale.

In questo caso, la composizione delle 2 squadre deve essere conforme a tale divisione (ad esempio, se una scuola presenta la squadra dello scientifico e la squadra del classico, non potrà accadere che studenti dello scientifico facciano parte della squadra del classico e viceversa).

- (b) la scuola ha riportato buoni risultati nelle gare passate, cioè **risulta fra le prime dieci scuole nella classifica** ottenuta sommando i punteggi delle gare Sapienza degli ultimi tre anni¹.

In cosa consiste la prova.

La prova consiste in domande a risposta multipla ed alcune domande a risposta numerica:

1. per ogni domanda a risposta multipla sono indicate 5 risposte, di cui una ed una sola è corretta:

- per ciascuna risposta giusta vengono assegnati 5 punti,
- per ciascuna risposta illeggibile, non univoca o mancante 1 punto,
- per ciascuna risposta errata 0 punti.

2. Per ogni domanda a risposta numerica, la risposta è un numero intero compreso tra 0 e 9999:

- per ciascuna risposta giusta vengono assegnati 5 punti,
- per ciascuna risposta illeggibile o mancante 1 punto,
- per ciascuna risposta errata 0 punti.

La prova avrà una durata di 65 minuti.

Non è ammesso l'uso di calcolatrici tascabili, telefoni cellulari ed altri dispositivi elettronici. Le squadre al completo dovranno trovarsi, debitamente distanziate fra loro, nel piazzale antistante il dipartimento alle ore 14.00. L'evento si concluderà alle 17:30 circa, alla fine della premiazione

¹Ai fini della classifica, nel caso in un anno abbiano partecipato due squadre di una stessa Scuola, il punteggio attribuito è uguale alla media aritmetica dei punteggi ottenuti dalle due squadre.

La premiazione.

La cerimonia si svolgerà nell'Aula Magna al Rettorato.

Per individuare le squadre da premiare e determinare la classifica in caso di ex-aequo, verrà dato un peso maggiore alla risposta all'ultima domanda (poi alla penultima domanda, ecc.).

2 Gara online dell'11 marzo

Alla gara sul campo virtuale di Roma dell'11 marzo potranno prendere parte tutte le scuole interessate. In particolare:

1. Potranno gareggiare le prime 20 squadre della gara della Sapienza dell'11 febbraio. A loro sarà pagata la quota di partecipazione di 70 euro.
2. Potranno gareggiare le squadre che si sono classificate oltre la ventesima posizione alla gara della Sapienza, a patto di pagare il contributo all'U.M.I. di 70 euro.
3. Potranno gareggiare anche le scuole che non hanno preso parte alla gara della Sapienza. Anche loro dovranno provvedere autonomamente al pagamento della quota di partecipazione di 70 euro.

3 Gara Nazionale a Squadre di Cesenatico

Per la Gara Nazionale a squadre che si svolgerà presumibilmente a Cesenatico nel mese di maggio 2022, saranno segnalate le squadre meglio classificate alla Gara online dell'11 marzo, nel numero stabilito dalla Commissione Olimpiadi dell'Unione Matematica Italiana, secondo il regolamento disponibile su

www.olimpiadi.dm.unibo.it/gara-a-squadre.