

Rete Poligonale n. 1

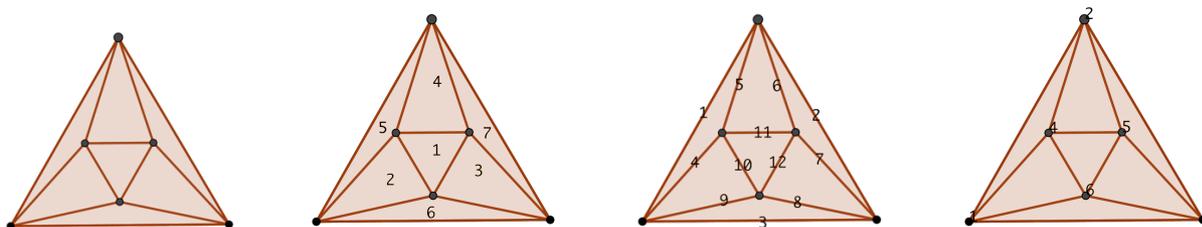
Rete Poligonale n. 2

Rete Poligonale n. 3

Rete Poligonale n. 4

Attività 1

Conta il numero delle facce, dei lati e dei vertici presenti nella rete poligonali che vi è stata assegnata e riportarli nella tabella. Per esempio



Rete Poligonale n. 5

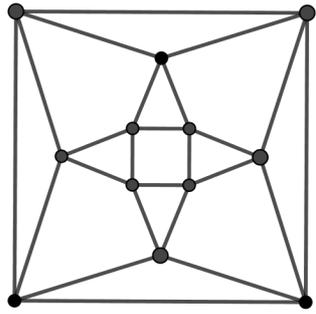
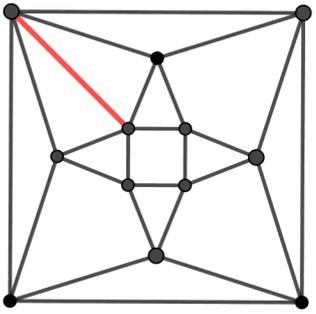
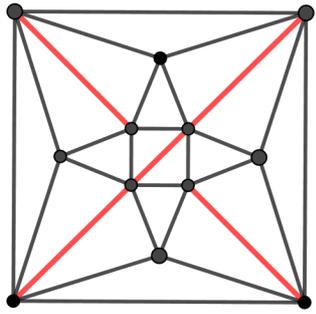
Rete	Facce	Lati	Vertici	F+L+V
Uno				
Due				
Tre				
Quattro				
Cinque	7	12	6	25

Attività 2

Determinare una relazione numerica tra il numero delle facce, dei lati e dei vertici di una rete poligonale che valga per tutte quelle che abbiamo considerato. Questa relazione ci permette di calcolare una funzione, che chiameremo INV per ogni rete poligonale.

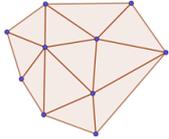
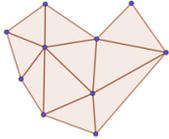
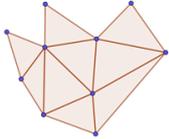
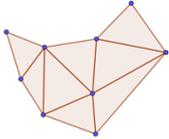
Attività 3

Come varia INV *triangolando* una rete poligonale.

		
La rete non è triangolare: ci sono 5 quadrilateri.	Triangoliamo 1 quadrilatero. Come varia INV?	Triangoliamo l'intera rete. Come varia INV?

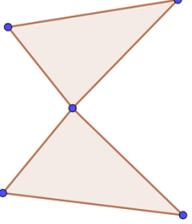
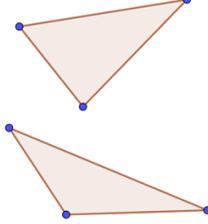
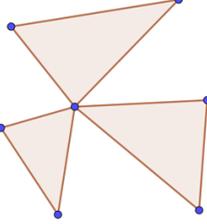
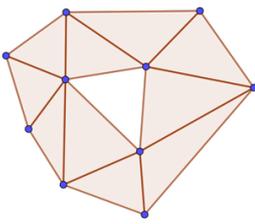
Attività 4

Dimostriamo che per ogni rete triangolare il valore di INV è sempre lo stesso.

				
Rete triangolare.	Rimuovo un triangolo: come cambia INV?	Rimuovo un secondo triangolo: come cambia INV?	Rimuovo un terzo triangolo: come cambia INV?	Resto con un solo triangolo: quanto vale INV?

Attività 5

Quanto vale INV per le seguenti reti?

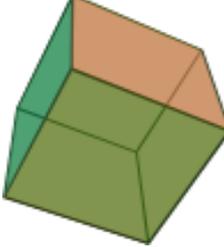
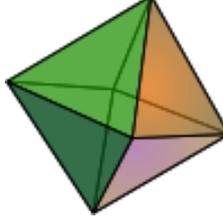
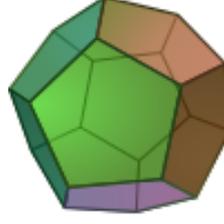
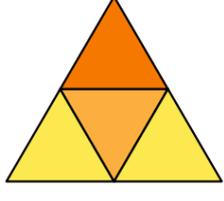
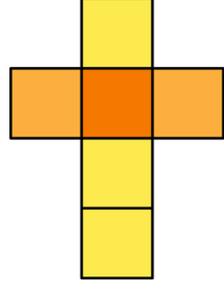
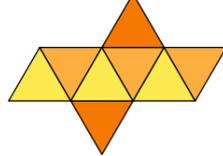
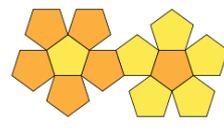
			
---	---	--	---

Attività 5

Definisci una *Rete Poligonale* in modo che INV sia costante.

Attività 6

Calcola INV per i seguenti poliedri

				
				
Facce: Spigoli: Vertici: INV	Facce: Spigoli: Vertici: INV:	Facce: Spigoli: Vertici: INV:	Facce: Spigoli: Vertici: INV:	Facce: Spigoli: Vertici: INV:

Attività 7

Possiamo definire un poliedro in modo che INV sia costante?