

ESAME DI GEOMETRIA Per FISICI (Canale B)

(Corso del Prof. R. MAZZOCCO)

Testi e Soluzioni della Prova Scritta del 18-7-2011

1. Spazio euclideo ordinario. $RC(O;i,j,k)$. Siano assegnati il punto $P_0(1,-1,1)$, il piano $p:x+y+z=0$, la retta $r:x+y-z=0, x+2y=0$ e la retta $s:x=1+t, y=1, z=1-t, t \in \mathbf{R}$.

- Determinare la retta r' passante per il punto P_0 , parallela al piano p e complanare con la retta r .
- Determinare il valore del parametro reale h in corrispondenza del quale i punti $Q_0(0,h,0)$, $Q_1(1,h+1,-1)$, $Q_2(1,3h,3h)$, $Q_3(-1,h+1,3)$ risultano complanari.
- Determinare il piano q generato dai punti Q_0, Q_1, Q_2, Q_3 in corrispondenza del valore del parametro reale h di cui al punto precedente.
- Scrivere equazioni cartesiane del fascio F di rette ottenuto intersecando con il piano q il fascio di piani avente come asse la retta r' .
- Determinare la retta s' appartenente al fascio F e perpendicolare alla retta s .

Soluzione

(a) Risulta $r' = p_1 \cap p_2$, essendo p_1 il piano passante per il punto P_0 e parallelo al piano p e p_2 il piano passante per il punto P_0 e contenente la retta r . Imponendo al piano generico parallelo al piano p il passaggio per il punto P_0 , si ha subito $p_1: x+y+z-1=0$. Il piano p_2 può essere ottenuto imponendo al piano generico del fascio di piani di asse la retta r il passaggio per il punto P_0 . Un'equazione cartesiana di tale fascio di piani è $x+y-z+h(x+2y)=0$. Il passaggio per il punto P_0 dà $h=-1$ e quindi è $p_2: y+z=0$. Equazioni cartesiane di r' sono allora $x+y+z-1=0, y+z=0$, ossia $x-1=0, y+z=0$.

(b) I punti Q_0, Q_1, Q_2, Q_3 risultano complanari se e soltanto se i vettori geometrici rappresentati dai segmenti orientati Q_0Q_1, Q_0Q_2 e Q_0Q_3 , risultano linearmente dipendenti. Essendo $(1,1,-1), (1,2h,3h)$ e $(-1,1,3)$ le coordinate di tali vettori, si ha che essi risultano linearmente dipendenti se e soltanto se la matrice A avente come righe $A^{(1)}=(1,1,-1)$, $A^{(2)}=(1,2h,1)$ e $A^{(3)}=(-1,3h,3)$ ha rango minore di 3, ossia se e soltanto se risulta $\det(A)=0$. Ma è $\det(A)=-2h-4$, onde i punti Q_0, Q_1, Q_2, Q_3 risultano complanari se e soltanto se $h=-2$.

(c) Dalla matrice A , scritta per $h=-2$, si trae per esempio che i punti Q_0, Q_1, Q_2 non sono allineati, quindi il piano q può essere ottenuto come piano passante per tali punti. Detta B la matrice avente come righe $B^{(1)}=(x,y+2,z)$, $B^{(2)}=(1,1,-1)$ e $B^{(3)}=(1,-4,-6)$, l'equazione cartesiana di q può essere ottenuta ponendo $\det(B)=0$. Risulta allora $q: 2x-y+z-2=0$.

(d) Il fascio di piani avente come asse la retta r' ha come equazione cartesiana, per esempio, $x-1+h'(y+z)=0$. Il fascio di rette F ha allora equazioni cartesiane $x-1+h'(y+z)=0, 2x-y+z-2=0$, ovvero $x+h'y+h'z-1=0, 2x-y+z-2=0$.

(e) La retta generica del fascio F ha parametri direttori $l'=2h', m'=2h'-1, n'=-2h'-1$. Allora la condizione di perpendicolarità con la retta s , che ha parametri direttori, $(l,m,n)=(1,0,-1)$, dà $4h'+1=0$, ossia $h'=-1/4$ onde equazioni cartesiane della retta s' sono $4x-y-z-4=0, 2x-y+z-2=0$.

2. Spazio vettoriale reale V di dimensione quattro. Base $B_V=(v_1,v_2,v_3,v_4)$. Sia assegnata la funzione reale $b: V \times V \rightarrow \mathbf{R}$, tale che

$$b(v,w) = x_1y_1 - x_1y_3 + 2x_2y_2 - x_2y_4 - x_3y_1 + 2x_3y_3 + x_3y_4 - x_4y_2 + x_4y_3 + 2x_4y_4,$$

essendo $v = x_1v_1 + x_2v_2 + x_3v_3 + x_4v_4, w = y_1v_1 + y_2v_2 + y_3v_3 + y_4v_4$.

- Verificare che b è una forma bilineare reale simmetrica definita positiva, ossia che b è un prodotto scalare su V .
- Posto per comodità $b(v,w) = \langle v,w \rangle$, determinare l'espressione di $|v|$.

- (c) Determinare gli angoli convessi formati dalle coppie di vettori della base B_V .
- (d) Determinare la base ortonormale $B_V'=(v_1', v_2', v_3', v_4')$ ottenuta dalla base B_V applicando il procedimento di ortogonalizzazione di Gram-Schmidt.
- (e) Posto $\text{Span}(v_1, v_2)=W$, determinare il vettore $P(v)$, proiezione ortogonale del vettore $v=v_1+v_2+v_3+v_4$ sul sottospazio vettoriale W , ed il vettore $S(v)$ immagine dello stesso vettore v nella simmetria ortogonale rispetto a W .

Soluzione

(a) Risulta $b(v, w) = {}^t X A Y$, essendo ${}^t X = (x_1, x_2, x_3, x_4)$, A la matrice quadrata avente come righe $A^{(1)} = (1, 0, -1, 0)$, $A^{(2)} = (0, 2, 0, -1)$, $A^{(3)} = (-1, 0, 2, 1)$, $A^{(4)} = (0, -1, 1, 2)$ e ${}^t Y = (y_1, y_2, y_3, y_4)$. Pertanto la funzione reale b è una forma bilineare reale. Essendo A una matrice simmetrica, la forma bilineare reale b è simmetrica. Risulta infine $\det(A_{(1,1)}) = 1 > 0$, $\det(A_{(2,2)}) = 2 > 0$, $\det(A_{(3,3)}) = 2 > 0$, $\det(A_{(4,4)}) = 1 > 0$ e quindi, per il criterio di positività di Hurewicz, la forma bilineare simmetrica reale b è definita positiva, ossia è un prodotto scalare.

(b) Si ha $\langle v, w \rangle = b(v, w) = x_1 y_1 - x_1 y_3 + 2x_2 y_2 - x_2 y_4 - x_3 y_1 + 2x_3 y_3 + x_3 y_4 - x_4 y_2 + x_4 y_3 + 2x_4 y_4$ e quindi $|v| = \langle v, v \rangle^{1/2} = (x_1^2 - 2x_1 x_3 + 2x_2^2 - 2x_2 x_4 + 2x_3^2 + 2x_3 x_4 + 2x_4^2)^{1/2}$.

(c) Risultata $\cos v_1 \wedge v_2 = \langle v_1, v_2 \rangle / (|v_1| |v_2|) = 0 \Rightarrow v_1 \wedge v_2 = \pi/2$,
 $\cos v_1 \wedge v_3 = \langle v_1, v_3 \rangle / (|v_1| |v_3|) = -1/\sqrt{2} \Rightarrow v_1 \wedge v_3 = (3/4)\pi$,
 $\cos v_1 \wedge v_4 = \langle v_1, v_4 \rangle / (|v_1| |v_4|) = 0 \Rightarrow v_1 \wedge v_4 = \pi/2$, $\cos v_2 \wedge v_3 = \langle v_2, v_3 \rangle / (|v_2| |v_3|) = 0 \Rightarrow v_2 \wedge v_3 = \pi/2$,
 $\cos v_2 \wedge v_4 = \langle v_2, v_4 \rangle / (|v_2| |v_4|) = -1/2 \Rightarrow v_2 \wedge v_4 = (2/3)\pi$, $\cos v_3 \wedge v_4 = \langle v_3, v_4 \rangle / (|v_3| |v_4|) = 1/2 \Rightarrow v_3 \wedge v_4 = \pi/3$.

(d) Il procedimento di ortogonalizzazione di Gram-Schmidt applicato alla base B_V dà la base ortogonale (w_1, w_2, w_3, w_4) , essendo $w_1 = v_1$, $w_2 = v_2 - (\langle v_2, w_1 \rangle / \langle w_1, w_1 \rangle) w_1 = v_2 - (\langle v_2, v_1 \rangle / \langle v_1, v_1 \rangle) v_1 = v_2$,
 $w_3 = v_3 - (\langle v_3, w_1 \rangle / \langle w_1, w_1 \rangle) w_1 - (\langle v_3, w_2 \rangle / \langle w_2, w_2 \rangle) w_2 = v_3 - (\langle v_3, v_1 \rangle / \langle v_1, v_1 \rangle) v_1 - (\langle v_3, v_2 \rangle / \langle v_2, v_2 \rangle) v_2 = v_1 + v_3$,
 $w_4 = v_4 - (\langle v_4, w_1 \rangle / \langle w_1, w_1 \rangle) w_1 - (\langle v_4, w_2 \rangle / \langle w_2, w_2 \rangle) w_2 - (\langle v_4, w_3 \rangle / \langle w_3, w_3 \rangle) w_3 = v_4 - (\langle v_4, v_1 \rangle / \langle v_1, v_1 \rangle) v_1 - (\langle v_4, v_2 \rangle / \langle v_2, v_2 \rangle) v_2 - (\langle v_4, v_1 + v_3 \rangle / \langle v_1 + v_3, v_1 + v_3 \rangle) (v_1 + v_3) = -v_1 + (1/2)v_2 - v_3 + v_4$.

Risultando poi $|w_1| = |v_1| = 1$, $|w_2| = |v_2| = \sqrt{2}$, $|w_3| = |v_1 + v_3| = 1$, $|w_4| = 1/\sqrt{2}$, si ha che la base ortonormale richiesta B_V' è costituita dai vettori $v_1' = w_1 / |w_1| = v_1$, $v_2' = w_2 / |w_2| = (1/\sqrt{2})v_2$, $v_3' = w_3 / |w_3| = v_1 + v_3$ e $v_4' = w_4 / |w_4| = -(\sqrt{2})v_1 + (\sqrt{2}/2)v_2 - (\sqrt{2})v_3 + (\sqrt{2})v_4$.

(e) Il procedimento di ortogonalizzazione di Gram-Schmidt è tale che $\text{Span}(v_1, v_2) = \text{Span}(w_1, w_2)$. Ovviamente è anche $\text{Span}(v_1', v_2') = \text{Span}(w_1, w_2)$ e quindi (v_1', v_2') è una base ortonormale di $W = \text{Span}(v_1, v_2)$. Si ha pertanto

$P(v) = \langle v, v_1' \rangle v_1' + \langle v, v_2' \rangle v_2' = \langle v_1 + v_2 + v_3 + v_4, v_1 \rangle v_1 + \langle v_1 + v_2 + v_3 + v_4, (1/\sqrt{2})v_2 \rangle (1/\sqrt{2})v_2 = (1/2)v_2$ e

$S(v) = 2P(v) - v = v_2 - v_1 - v_2 - v_3 - v_4 = -v_1 - v_3 - v_4$.