

Foglio di esercizi su applicazioni lineari, autovettori e autovalori.

In tutto gli esercizi  $Q$  è il poligono di vertici  $(2, 1)$ ,  $(2, -1)$ ,  $(-2, 1)$ ,  $(-2, -1)$  e le stesse lettere corrispondono alle stesse matrici.

1. Sia  $A_1 = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}$

Disegnare  $Q_1$  il trasformato di  $Q$  tramite  $A_1$ . Gli autovalori e autovettori di  $A_1$ .

2. Sia  $A_2 = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$ .

Disegnare  $Q_2$  il trasformato di  $Q_1$  tramite  $A_2$ . Gli autovalori e autovettori di  $A_2$ .

3. Sia  $A_3 = A_2A_1$ . Disegnare il trasformato di  $Q$  tramite  $A_3$ . Determinare gli autovalori e autovettori di  $A_3$ .

4. Determinare la matrice inversa di  $A_1$ .

5. Sia  $A_4 = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{-1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix}$ . Disegnare il trasformato di  $Q_1$  tramite  $A_4$ .

Dimostrare che  $A_4$  non ha autovalori. Disegnare il trasformato del cerchio di centro l'origine e raggio 1 tramite  $A_4$ . Descrivere l'applicazione lineare associata ad  $A_4$ .

6. Sia  $A_5 = A_4A_1$ . Disegnare il trasformato di  $Q$  tramite  $A_5$ . Determinare gli autovalori e autovettori di  $A_5$ . Disegnare il trasformato del cerchio di centro l'origine e raggio 1 tramite  $A_5$ .

7. Sia  $P = (2, 3)$ . Determinare le coordinate polari di  $P$ .

8. Siano  $\vec{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix}$  e  $\vec{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ . Sia  $P = (2, 3)$  nella base  $\vec{i}$  e  $\vec{j}$ . Determinare le coordinate di  $P$  nella base generata dal sistema di riferimento  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$ .