LABORATORIO DI PROGRAMMAZIONE E CALCOLO
Corso Prof. Biancamaria Della Vecchia (A–LA) a.a. 2013/2014
Foglio di esercizi (N. 2)

1. Scrivere un programma C++ che acquisisce da tastiera il numero di matricola dello/a studente/ssa e lo stampa a video.

2. Scrivere un programma C++ che acquisisce da tastiera un valore di temperatura espresso in gradi centigradi, lo converte in gradi Farenheit e stampa entrambi a video.

3. Scrivere un programma C++ che acquisisce da tastiera un numero α in gradi, lo converte in radianti e stampa il risultato a video.

4. Scrivere un programma C++ che acquisisce da tastiera un numero intero k, ne calcola il quadrato ed il cubo e li stampa a video.

5. Scrivere un programma C++ che acquisisce da tastiera l'altezza e la base di un rettangolo, ne calcola il perimetro e l'area e li stampa a video.

6. Scrivere un programma C++ che acquisisce da tastiera l'area e il perimetro di un rettangolo, ne calcola l'altezza e la base e le stampa a video.

7. Scrivere un programma in C++ che acquisisce da tastiera 5 numeri interi, ne calcola la media e la stampa al video (usare massimo due variabili).

8. Scrivere un programma in C++ che acquisisce da tastiera 2 numeri interi, ne scambia il valore e li stampa a video.

9. Scrivere in programma in C++ che acquisisce da tastiera le coordinate di due punti A e B, ne calcola la distanza e stampa a video le coordinate e la distanza.