

Geometria. a.a. 2013-14, Gruppo: Pf- Z

Prova scritta del 21 Novembre 2013

**Esercizio 1.** Si consideri il sistema di 4 equazioni in 5 incognite:

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 2x_3 + x_4 = 3 \\ x_1 + x_2 + x_3 + 2x_4 - x_5 = 2 \\ x_1 + x_2 + 3x_4 - 2x_5 = 1 \\ x_1 + x_2 + 3x_3 + x_5 = 4t \end{cases}$$

Scrivere la matrice  $A$  dei coefficienti del sistema. Scrivere la matrice completa del sistema.

Studiare la compatibilità del sistema al variare di  $t \in \mathbb{R}$ . Sia  $t = 1$ . Determinare l'insieme  $\Sigma \subset \mathbb{R}^5$  delle soluzioni del sistema.

**Esercizio 2.** Sia  $M_{22}(\mathbb{R})$  lo spazio vettoriale delle matrici due per due a coefficienti reali. Determinare un'applicazione iniettiva  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow M_{22}(\mathbb{R})$  la cui immagine contenga i vettori

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{vmatrix}$$

Determinare un'applicazione  $S : M_{22}(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}^3$  tale che l'applicazione  $S \cdot T$  sia l'identità.

**Esercizio 3.** Sia  $V = \mathbb{R}^4$  e siano  $U$  e  $W$  i sottospazi di  $V$  definiti da

$$U = \text{Span} \left( \begin{vmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 2 \\ -3 \\ 2 \\ -3 \end{vmatrix} \right), \quad W = \text{Span} \left( \begin{vmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 1 \\ 5 \\ 1 \\ 5 \end{vmatrix} \right)$$

Determinare la dimensione di  $U$  e quella di  $W$ . Determinare una base per  $U + W$ . Determinare la dimensione di  $U \cap W$ . Stabilire se  $\mathbb{R}^4 = U \oplus W$ .

**Esercizio 4.** Calcolare il prodotto  $C = AB$  con

$$A = \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 & 5 \\ 0 & 4 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & -2 & -1 \end{vmatrix}; \quad B = \begin{vmatrix} 2 & -2 & 1 \\ 1 & 4 & -1 \\ 0 & -2 & 1 \\ 2 & 3 & -1 \end{vmatrix}.$$

Verificare se  $C$  è invertibile.

Verificare per quali valori del parametro  $t \in \mathbb{R}$  la matrice

$$A_t = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ h & 1 & 1 \end{vmatrix}$$

è invertibile.

Calcolare  $A_2^{-1}$