

Diagonalizzazione delle forme bilineari simmetriche senza il teorema spettrale

Queste note sono parzialmente facoltative.

Il teorema di Sylvester può essere dimostrato senza far uso del teorema spettrale. Questo approccio, che è quello originale di Sylvester, permette di costruire induttivamente una base di Sylvester senza calcolare alcun autovalore e senza calcolare alcun autospazio.

Il passo fondamentale è il seguente:

Teorema Sia $b : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$ una forma bilineare simmetrica in uno spazio vettoriale reale. Allora esiste una base di V , $\{\underline{f}_1, \dots, \underline{f}_n\}$, che diagonalizza $b(\cdot, \cdot)$, tale cioè che $b(\underline{f}_i, \underline{f}_j) = 0$ per $i \neq j$.

Prima di passare alla dimostrazione, premettiamo una definizione ed un'osservazione fondamentale.

Definizione: un vettore \underline{v} è **isotropo** per $b(\cdot, \cdot)$ se $b(\underline{v}, \underline{v}) = 0$.

Osserviamo che se \underline{f} è un vettore non isotropo di V allora vale la decomposizione

$$(1) \quad V = \mathbb{R}\underline{f} \oplus (\mathbb{R}\underline{f})^{\perp b}$$

dove

$$(\mathbb{R}\underline{f})^{\perp b} = \{\underline{v} \in V \mid b(\underline{v}, \underline{f}) = 0\}.$$

In generale, per un qualsiasi sottospazio U di V si pone

$$U^{\perp b} = \{\underline{v} \in V \mid b(\underline{v}, \underline{u}) = 0, \forall \underline{u} \in U\}.$$

$U^{\perp b}$ è detto il b -ortogonale di U . La dimostrazione della decomposizione (1) utilizza una tecnica già vista per i prodotti scalari definiti positivi. Vediamo.

Dimostrazione di (1) (facoltativa). Per ipotesi \underline{f} è non isotropo; quindi, per definizione, $b(\underline{f}, \underline{f}) \neq 0$. Scriviamo allora

$$\underline{v} = \frac{b(\underline{v}, \underline{f})}{b(\underline{f}, \underline{f})}\underline{f} + \left(\underline{v} - \frac{b(\underline{v}, \underline{f})}{b(\underline{f}, \underline{f})}\underline{f}\right)$$

Il primo addendo a destra appartiene sicuramente a $\mathbb{R}\underline{f}$. Verifichiamo che il secondo addendo appartiene a $(\mathbb{R}\underline{f})^{\perp b}$; utilizzando la bilinearità abbiamo:

$$b\left(\underline{v} - \frac{b(\underline{v}, \underline{f})}{b(\underline{f}, \underline{f})}\underline{f}, \underline{f}\right) = b(\underline{v}, \underline{f}) - b\left(\frac{b(\underline{v}, \underline{f})}{b(\underline{f}, \underline{f})}\underline{f}, \underline{f}\right) = b(\underline{v}, \underline{f}) - \left(\frac{b(\underline{v}, \underline{f})}{b(\underline{f}, \underline{f})}\right)b(\underline{f}, \underline{f}) = 0$$

Quindi

$$V = \mathbb{R}\underline{f} + (\mathbb{R}\underline{f})^{\perp b}$$

Verifichiamo anche che $\mathbb{R}\underline{f} \cap (\mathbb{R}\underline{f})^{\perp b} = \underline{0}$; se $\underline{w} \in \mathbb{R}\underline{f} \cap (\mathbb{R}\underline{f})^{\perp b}$ allora $\underline{w} = \alpha \underline{f}$ (perché $\underline{w} \in \mathbb{R}\underline{f}$) e $b(\underline{w}, \underline{f}) = 0$ (perché $\underline{w} \in (\mathbb{R}\underline{f})^{\perp b}$). Ma allora deve essere $\alpha b(\underline{f}, \underline{f}) = 0$ ed essendo \underline{f} non isotropo deve necessariamente essere $\alpha = 0$ cioè $\underline{w} = \underline{0}$. Abbiamo dimostrato che $V = \mathbb{R}\underline{f} \oplus (\mathbb{R}\underline{f})^{\perp b}$.

Fine osservazione fondamentale.

Dimostrazione teorema (facoltativa). Procediamo per induzione su $\dim V$. Se $\dim V = 1$ non c'è nulla da dimostrare. Supponiamo vero il teorema per spazi vettoriali di dimensione $n - 1$ e dimostriamolo per spazi vettoriali di dimensione n . Se $b(\cdot, \cdot)$ è la forma bilineare identicamente uguale a zero, allora non c'è nulla da dimostrare, dato che ogni base è diagonalizzante.

Se $b(\cdot, \cdot)$ non è identicamente nulla allora $\exists \underline{v}, \underline{w} \in V$ non nulli tali che $b(\underline{v}, \underline{w}) \neq 0$. Ora, fra i tre vettori $\underline{v}, \underline{w}, \underline{v} + \underline{w}$ ne esiste almeno uno che è *non isotropo*. Infatti se \underline{v} e \underline{w} sono isotropi allora

$$\begin{aligned} b(\underline{v} + \underline{w}, \underline{v} + \underline{w}) &= b(\underline{v}, \underline{v}) + b(\underline{v}, \underline{w}) + b(\underline{w}, \underline{v}) + b(\underline{w}, \underline{w}) = \\ &= b(\underline{v}, \underline{v}) + 2b(\underline{v}, \underline{w}) + b(\underline{w}, \underline{w}) = 0 + 2b(\underline{v}, \underline{w}) + 0 \neq 0 \end{aligned}$$

come si voleva. Riassumendo: se $b(\cdot, \cdot)$ non è identicamente nulla allora esiste un vettore non isotropo \underline{f}_1 . Ma allora, per l'*osservazione fondamentale*

$$V = \mathbb{R}\underline{f}_1 \oplus (\mathbb{R}\underline{f}_1)^{\perp b}.$$

Sia $b'(\cdot, \cdot)$ la restrizione di $b(\cdot, \cdot)$ al sottospazio $(n - 1)$ -dimensionale $(\mathbb{R}\underline{f}_1)^{\perp b}$. $b'(\cdot, \cdot)$ è ovviamente una forma bilineare simmetrica su uno spazio vettoriale di dimensione $(n - 1)$. Per ipotesi induttiva esiste una base $\{\underline{f}_2, \dots, \underline{f}_n\}$ che diagonalizza $b'(\cdot, \cdot)$. Ma allora è immediato verificare che $\{\underline{f}_1, \underline{f}_2, \dots, \underline{f}_n\}$ è una base diagonalizzante per $b(\cdot, \cdot)$. Il teorema è dimostrato.

Quindi possiamo diagonalizzare le forme bilineari simmetriche senza utilizzare il teorema spettrale. Sia $\{\underline{f}_1, \dots, \underline{f}_n\}$ la base diagonalizzante ottenuta tramite il procedimento induttivo appena spiegato. Se $\alpha_j = b(\underline{f}_j, \underline{f}_j)$ allora possiamo assumere, a meno di riordinare i vettori,

$$\begin{aligned} \alpha_i &> 0 && \text{se } i \leq \rho_+ \\ \alpha_i &< 0 && \text{se } (\rho_+ + 1) \leq i \leq (\rho_+ + \rho_-) \\ \alpha_i &= 0 && \text{se } ((\rho_+ + \rho_-) + 1) \leq i \leq (\rho_+ + \rho_- + \rho_0) = n. \end{aligned}$$

Poniamo

$$\begin{aligned} \underline{v}_i &= \frac{1}{\sqrt{\alpha_i}} \underline{f}_i && \text{se } i \leq \rho_+ \\ \underline{v}_i &= \frac{1}{\sqrt{-\alpha_i}} \underline{f}_i && \text{se } (\rho_+ + 1) \leq i \leq (\rho_+ + \rho_-) \\ \underline{v}_i &= \underline{f}_i && \text{se } ((\rho_+ + \rho_-) + 1) \leq i \leq (\rho_+ + \rho_- + \rho_0). \end{aligned}$$

La matrice associata a $b(\cdot, \cdot)$ in questa base è

$$\begin{vmatrix} I_{\rho_+} & 0 & 0 \\ 0 & -I_{\rho_-} & 0 \\ 0 & 0 & 0_{\rho_0} \end{vmatrix}.$$

Per gli interi ρ_+ , ρ_- e ρ_0 possiamo ragionare come segue: ρ_0 deve essere $n - r$ perché questa è in particolare una matrice associata a $b(\cdot, \cdot)$ e quindi deve avere rango r . Quindi $\rho_- = r - \rho_+$ e ragionando come nella dimostrazione originale del Teorema di Sylvester (quella con il Teorema Spettrale) possiamo dimostrare, procedendo per assurdo, che ρ_+ dipende solo da $b(\cdot, \cdot)$.

Esercizio. (i) Determinare indici di positività, negatività e nullità di $b(\underline{x}, \underline{y}) = x_1y_3 + x_3y_1 + x_2y_3 + x_3y_2$.

(ii) Determinare una base di Sylvester per $b(\cdot, \cdot)$.

Soluzione. Abbiamo già risolto l'esercizio utilizzando il teorema spettrale. Vediamo ora come risolverlo *à la* Sylvester.

Il metodo si basa sulla costruzione induttiva di una base diagonalizzante, prendendo in esame vettori non-isotropi. Ovviamente i vettori nel nucleo di $b(\cdot, \cdot)$, $V^{\perp b}$, non sono mai non-isotropi, dato che sono b -ortogonali a *tutti* i vettori di V . Il primo passo in questa soluzione dell'esercizio consiste quindi nel trovare il nucleo di $b(\cdot, \cdot)$ e nel fissare una base di questo nucleo; gli altri vettori della base di Sylvester, quelli non-isotropi, andranno cercati *fuori* dal nucleo. Sappiamo che il nucleo $V^{\perp b}$ è dato da $\text{Ker}A$, con

$$A = \begin{vmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{vmatrix}$$

la matrice associata a $b(\cdot, \cdot)$ nella base canonica. Chiaramente $\text{Ker}A$ ha equazioni cartesiane

$$\begin{cases} x_3 = 0 \\ x_1 + x_2 = 0 \end{cases}$$

e quindi

$$\text{Ker}A = \text{Span}((-1, 1, 0, 0), (0, 0, 0, 1)).$$

Poniamo $\underline{g}_3 = (-1, 1, 0, 0)$, $\underline{g}_4 = (0, 0, 0, 1)$ ¹. Che questi vettori siano ortogonali nel prodotto scalare canonico (quello definito positivo) non ci interessa; in questa soluzione non si utilizzano nozioni metriche. A questo punto possiamo iniziare il procedimento induttivo, fissando un vettore non-isotropo fuori da $\text{Ker}A$. Il vettore $(1, 1, 1, 0)$ non appartiene al nucleo, perché non ne soddisfa le equazioni, ed è non isotropo, perché

$$b((1, 1, 1, 0), (1, 1, 1, 0)) = 4 \neq 0$$

Poniamo $\underline{g}_1 = (1, 1, 1, 0)$. Ora cerchiamo \underline{g}_2 non-isotropo in $(\mathbb{R}\underline{g}_1)^{\perp b}$. Si ha,

$$\begin{aligned} (\mathbb{R}\underline{g}_1)^{\perp b} &= \{\underline{x} \in \mathbb{R}^4 \mid b(\underline{x}, \underline{g}_1) = 0\} = \{\underline{x} \in \mathbb{R}^4 \mid b(\underline{x}, (1, 1, 1, 0)) = 0\} = \\ &= \{\underline{x} \in \mathbb{R}^4 \mid (1, 1, 1, 0)^T \cdot A \cdot \underline{x} = 0\} = \{\underline{x} \in \mathbb{R}^4 \mid (1, 1, 1, 0)^T \cdot \begin{vmatrix} x_3 \\ x_3 \\ x_1 + x_2 \\ 0 \end{vmatrix} = 0\} \end{aligned}$$

Quindi $(\mathbb{R}\underline{g}_1)^{\perp b}$ è costituito dai vettori $\underline{x} \in \mathbb{R}^4$ che soddisfano l'equazione

$$2x_3 + x_1 + x_2 = 0$$

Il vettore $(1, 1, -1, 0)$ soddisfa quest'equazione; inoltre non soddisfa le equazioni cartesiane del nucleo e quindi non appartiene al nucleo; infine, non è un vettore isotropo perché

$$b((1, 1, -1, 0), (1, 1, -1, 0)) = -4 \neq 0.$$

Conclusione: la base

$$\mathcal{G} = \{\underline{g}_1, \underline{g}_2, \underline{g}_3, \underline{g}_4\}$$

¹li ordiniamo così perché usualmente i vettori del nucleo sono messi in ultima posizione

è una base diagonalizzante, con matrice associata

$$A_b^{\mathcal{G}} = \begin{vmatrix} 4 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{vmatrix}$$

Una base di Sylvester è data da

$$\mathcal{F} = \{\underline{f}_1 := \frac{1}{2}\underline{g}_1, \underline{f}_2 := \frac{1}{2}\underline{g}_2, \underline{f}_3 := \underline{g}_3, \underline{f}_4 := \underline{g}_4\}$$

ed ha matrice associata

$$A_b^{\mathcal{F}} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{vmatrix}$$

come deve essere.