

**Geometria 1. I<sup>o</sup> Modulo. a.a. 00/01. Gruppo E-N**  
**Esercizi per casa del 15/12/00: traccia delle soluzioni**

**Esercizio 1.**  $V = \mathbb{R}^3$  con base canonica  $\underline{e}_1 = (1, 0, 0)$ ,  $\underline{e}_2 = (0, 1, 0)$ ,  $\underline{e}_3 = (0, 0, 1)$ .  
Spiegare perché esiste ed è unica l'applicazione lineare  $F: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  tale che

$$F(1, 1, 1) = (2, 3, 2), \quad F(0, 1, 1) = (1, 3, 2), \quad F(0, 1, -1) = (1, 1, -2).$$

Determinare la matrice associata ad  $F$  nella base canonica (quindi base di partenza e base di arrivo uguali alla base canonica).

**Soluzione.** L'applicazione  $F$  è univocamente determinata perché è lineare e perché i 3 vettori

$$(1, 1, 1) \quad (0, 1, 1) \quad (0, 1, -1)$$

sono una base per  $\mathbb{R}^3$ . Per determinare la matrice associata a  $F$  nella base canonica dobbiamo calcolare le coordinate di  $F(\underline{e}_1)$ ,  $F(\underline{e}_2)$ ,  $F(\underline{e}_3)$ ; queste saranno, per definizione, le colonne della matrice cercata.

**Osservazione.** Notiamo una volta per tutte che una tripla  $\underline{x}$  di  $\mathbb{R}^3$  coincide con le sue coordinate rispetto alla base canonica

$$(x_1, x_2, x_3) = x_1(1, 0, 0) + x_2(0, 1, 0) + x_3(0, 0, 1).$$

Per poter calcolare  $F(\underline{e}_1)$ ,  $F(\underline{e}_2)$ ,  $F(\underline{e}_3)$  dobbiamo esprimere i vettori della base canonica in funzione dei vettori

$$(1, 1, 1) \quad (0, 1, 1) \quad (0, 1, -1)$$

sui quali sappiamo calcolare  $F$ . Si ha chiaramente  $(1, 0, 0) = (1, 1, 1) - (0, 1, 1)$  e quindi, per linearità,

$$F(1, 0, 0) = F(1, 1, 1) - F(0, 1, 1) = (2, 3, 2) - (1, 3, 2) = (1, 0, 0);$$

questa è la prima colonna della matrice. Analogamente

$$(0, 1, 0) = (0, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}) + (0, \frac{1}{2}, -\frac{1}{2})$$

e quindi

$$(1) \quad F(0, 1, 0) = F\left(\left(0, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right) + \left(0, \frac{1}{2}, -\frac{1}{2}\right)\right) =$$

$$(2) \quad \frac{1}{2}F(0, 1, 1) + \frac{1}{2}F(0, 1, -1) = \frac{1}{2}(1, 3, 2) + \frac{1}{2}(1, 1, -2) = (1, 2, 0);$$

questa è la seconda colonna della matrice. Infine

$$(0, 0, 1) = (0, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}) - (0, \frac{1}{2}, -\frac{1}{2})$$

e quindi

$$F(0, 0, 1) = \frac{1}{2}(1, 3, 2) - \frac{1}{2}(1, 1, -2)$$

che è uguale a  $(0, 1, 2)$ . In definitiva,

$$A = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{vmatrix}$$

**Esercizio 2 .** Determinare l'espressione in coordinate di un'applicazione lineare  $F: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  che trasformi il vettore  $(1, 1) \in \mathbb{R}^2$  nel vettore  $(1, 1, 1) \in \mathbb{R}^3$  ed abbia

nucleo banale (quindi iniettiva). Determinare equazioni parametriche e cartesiane per il sottospazio immagine della vostra  $F$ . (La risposta non è, ovviamente, unica). Rifate questo esercizio imponendo sempre che  $F$  trasformi  $(1, 1)$  in  $(1, 1, 1)$  ma richiedendo ora che il nucleo sia non banale. Fate delle figure che illustrino le vostre costruzioni.

**Soluzione.** Basta estendere per linearità la corrispondenza che manda  $(1, 1) \rightarrow (1, 1, 1)$  ed un secondo vettore di  $\mathbb{R}^2$ , non proporzionale a  $(1, 1)$ , in un vettore di  $\mathbb{R}^3$  non-proporzionale a  $(1, 1, 1)$ . La ragione per la quale scegliamo un vettore di  $\mathbb{R}^2$  non-proporzionale a  $(1, 1)$  è che dobbiamo dire "dove va" una base di  $\mathbb{R}^2$  per poter definire un'applicazione lineare; scegliamo ad esempio, oltre al vettore  $(1, 1)$ , il vettore  $(1, -1)$ . Mandiamo questo vettore in  $(1, 1, 0)$ . La ragione per la quale decidiamo di mandarlo in un vettore non-proporzionale a  $(1, 1, 1)$  è la seguente; possiamo a questo punto estendere per linearità la corrispondenza

$$(1, 1) \rightarrow (1, 1, 1), \quad (1, -1) \rightarrow (1, 1, 0),$$

ed ottenere la nostra applicazione lineare; per costruzione essa ha per immagine

$$\text{Span}((1, 1, 1), (1, 1, 0)).$$

Quest'applicazione lineare ha necessariamente nucleo banale (ragionate a sul fatto che  $\dim \text{Ker} F = 2 - \dim \text{Im} F = 2 - 2 = 0$ ) ed è quindi iniettiva. Se avessimo mandato  $(1, -1)$  in un vettore proporzionale a  $(1, 1, 1)$  avremmo ottenuto un'immagine 1-dimensionale e quindi un nucleo di dimensione  $2 - 1 = 1$ .

Per l'espressione in coordinate ragioniamo come segue:

$$\underline{x} = (x_1, x_2) = x_1(1, 0) + x_2(0, 1) = x_1\left[\frac{1}{2}(1, 1) + \frac{1}{2}(1, -1)\right] + x_2\left[\frac{1}{2}(1, 1) - \frac{1}{2}(1, -1)\right]$$

e quindi

$$(3) \quad F(x_1, x_2) = \frac{x_1}{2}[F(1, 1) + F(1, -1)] + \frac{x_2}{2}[F(1, 1) - F(1, -1)] =$$

$$(4) \quad = \frac{x_1}{2}[(1, 1, 1) + (1, 1, 0)] + \frac{x_2}{2}[(1, 1, 1) - (1, 1, 0)] =$$

$$(5) \quad = (x_1, x_1, \frac{x_1}{2}) + (0, 0, \frac{x_2}{2})$$

In definitiva  $F(\underline{x}) = (x_1, x_1, \frac{x_1+x_2}{2})$  o, equivalentemente,  $y_1 = x_1, y_2 = x_1, y_3 = (x_1 + x_2)/2$ .

Per determinare l'altra applicazione, quella non iniettiva, basterà mandare  $(1, -1)$  in  $(0, 0, 0)$  oppure, equivalentemente, in un vettore proporzionale a  $(1, 1, 1)$ ; in ogni caso l'immagine di questa nuova  $F$  è costituita dalla retta  $\mathbb{R}(1, 1, 1)$  e l'applicazione non ha quindi immagine 2-dimensionale. Ne segue che  $F$  non è iniettiva perchè il suo nucleo ha dimensione  $2 - 1 = 1$ .

La determinazione dell'espressione di quest'applicazione lineare è del tutto simile a quella fatta per il caso iniettivo.

**Esercizio 3.** Sia  $V$  lo spazio vettoriale  $\mathbb{R}^3$  con base canonica  $\{\underline{e}_1, \underline{e}_2, \underline{e}_3\}$  fissata e coordinate  $(x_1, x_2, x_3)$ . Sappiamo che  $\exists$  unica l'applicazione lineare  $P : V \rightarrow V$  tale che

$$(6) \quad P\underline{e}_1 = 2\underline{g}_1 - 2\underline{g}_3, \quad P\underline{e}_2 = \underline{g}_2 + \underline{g}_3, \quad P\underline{e}_3 = \underline{g}_1 + \underline{g}_2 + \underline{g}_3,$$

con  $\{\underline{g}_1 = (2, 0, 1), \underline{g}_2 = (1, 3, 0), \underline{g}_3 = (0, 1, 2)\}$ . Determinare la matrice associata a  $P$  nella base canonica (base di partenza = base di arrivo = base canonica). Si verifichi ora che  $\{\underline{g}_1, \underline{g}_2, \underline{g}_3\}$  è una base di  $\mathbb{R}^3$ . Determinare la matrice associata

a  $P$  con base di partenza la base canonica e base di arrivo la base  $\{\underline{g}_1, \underline{g}_2, \underline{g}_3\}$ .  
 Determinare l'immagine del vettore  $\underline{u} = 2\underline{e}_1 + 3\underline{e}_2 + 2\underline{e}_3$  tramite  $P$ .

**Soluzione.** Questo esercizio è più semplice dei precedenti. La matrice associata a  $P$  nella base canonica (base di partenza = base di arrivo = base canonica) si ottiene scrivendo le espressioni a destra in (6) in termini della base canonica; ma ciò è immediato

$$P\underline{e}_1 = 2(2, 0, 1) - 2(0, 1, 2) = (4, -2, -2).$$

Questa è la prima colonna. Analogamente

$$P\underline{e}_2 = (1, 3, 0) + (0, 1, 2) = (1, 4, 2), \quad P\underline{e}_3 = (2, 0, 1) + (1, 3, 0) = (4, 3, 1)$$

Quindi la matrice cercata è

$$\begin{vmatrix} 4 & 1 & 4 \\ -2 & 4 & 3 \\ -2 & 2 & 1 \end{vmatrix}$$

L'altra matrice, quella con base di partenza = base canonica e base di arrivo = base  $\{\underline{g}_1, \underline{g}_2, \underline{g}_3\}$  è praticamente data nel testo dell'esercizio. Infatti per definizione questa matrice ha per colonne le coordinate dei vettori  $P\underline{e}_j$  nella base  $\{\underline{g}_1, \underline{g}_2, \underline{g}_3\}$ . Ma questa è proprio l'informazione che viene fornita dal testo dell'esercizio. Quindi la matrice in questo caso è

$$\begin{vmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ -2 & 1 & 1 \end{vmatrix}$$

Per determinare l'immagine del vettore  $\underline{u} = 2\underline{e}_1 + 3\underline{e}_2 + 2\underline{e}_3 = (2, 3, 2)$  tramite  $P$  basterà calcolare il prodotto righe per colonne

$$\begin{vmatrix} 4 & 1 & 4 \\ -2 & 4 & 3 \\ -2 & 2 & 1 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} 2 \\ 3 \\ 2 \end{vmatrix}.$$