

**Algebra Lineare. a.a. 2004-05**  
**Prova scritta del 15 Novembre 2004**

**Esercizio 1.** Siano  $z = a + ib$  e  $z' = a' + ib'$  due numeri complessi, con  $z' \neq 0$ . Verificare che

$$\frac{z}{z'} \in \mathbb{R} \Leftrightarrow ab' - ba' = 0.$$

*Soluzione.* Si ha  $z/z' \in \mathbb{R}$  se e solo se  $\text{Im}(z/z') = 0$ . Calcoliamo

$$\frac{z}{z'} = \frac{\overline{z z'}}{|z'|^2} = \frac{(a + ib)(a' - ib')}{(a')^2 + (b')^2} = \frac{aa' - bb'}{(a')^2 + (b')^2} + i \frac{ba' - ab'}{(a')^2 + (b')^2}$$

Ne segue

$$\frac{z}{z'} \in \mathbb{R} \Leftrightarrow \frac{ba' - ab'}{(a')^2 + (b')^2} = 0 \Leftrightarrow ab' - ba' = 0.$$

**Esercizio 2.** Calcolare le radici quarte di  $-1$ .

*Soluzione.* Il numero complesso  $-1$  ha coordinate polari  $(\rho, \theta) = (1, \pi)$ . Ne segue che le sue radici quarte sono i numeri complessi aventi coordinate polari  $(1, \pi/4 + k\pi/2)$ , vale a dire

$$\begin{aligned} \zeta_1 &= \cos(\pi/4) + i \sin(\pi/4) = \frac{\sqrt{2}}{2} + i \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \zeta_2 &= \cos(3\pi/4) + i \sin(3\pi/4) = -\frac{\sqrt{2}}{2} + i \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \zeta_3 &= \cos(5\pi/4) + i \sin(5\pi/4) = -\frac{\sqrt{2}}{2} - i \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \zeta_4 &= \cos(7\pi/4) + i \sin(7\pi/4) = \frac{\sqrt{2}}{2} - i \frac{\sqrt{2}}{2} \end{aligned}$$

**Esercizio 3.** Stabilire se l'insieme  $W = \{\underline{x} \in \mathbb{R}^6 \mid x_1 x_2 = 0\}$  è un sottospazio di  $\mathbb{R}^6$ .

*Soluzione.* L'insieme  $W$  non è un sottospazio di  $\mathbb{R}^6$ . Un modo di dimostrarlo è osservare che i vettori  $\underline{v} = (1, 0, 0, 0, 0, 0)$  e  $\underline{w} = (0, 1, 0, 0, 0, 0)$  appartengono all'insieme  $W$ , ma la loro somma è il vettore  $\underline{v} + \underline{w} = (1, 1, 0, 0, 0, 0)$ , che non appartiene a  $W$ .

**Esercizio 4.** Siano  $\underline{v}_1, \underline{v}_2, \underline{v}_3, \underline{v}_4, \underline{v}_5$  i vettori di  $\mathbb{R}^5$  dati da

$$\underline{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \underline{v}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \underline{v}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \underline{v}_4 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \underline{v}_5 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Stabilire se esiste un'applicazione lineare  $F: \mathbb{R}^5 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tale che

$$F(\underline{v}_1) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \quad F(\underline{v}_2) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad F(\underline{v}_3) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad F(\underline{v}_4) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad F(\underline{v}_5) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix},$$

e in caso affermativo:

- (i) calcolare l'immagine tramite  $F$  del vettore  $(3, 2, 1, 0, 0)$ .
- (ii) stabilire se  $F$  è iniettiva.

*Soluzione.* E' immediato osservare che i vettori  $\underline{v}_1, \underline{v}_2, \underline{v}_3, \underline{v}_4, \underline{v}_5$  costituiscono una base di  $\mathbb{R}^5$ . Infatti la matrice che ha per colonne questi vettori è una matrice quadrata triangolare superiore con tutti i pivot diversi da zero, e dunque è non singolare. Ne segue che esiste ed è unica l'applicazione lineare  $F : \mathbb{R}^5 \rightarrow \mathbb{R}^4$  con le proprietà richieste. Per determinare l'immagine del vettore  $(3, 2, 1, 0, 0)$  mediante l'applicazione  $F$ , calcoliamo le coordinate del vettore  $(3, 2, 1, 0, 0)$  rispetto alla base  $\underline{v}_1, \underline{v}_2, \underline{v}_3, \underline{v}_4, \underline{v}_5$ . Cerchiamo cioè i numeri reali  $x_1, x_2, x_3, x_4, x_5$  tali che  $x_1\underline{v}_1 + x_2\underline{v}_2 + x_3\underline{v}_3 + x_4\underline{v}_4 + x_5\underline{v}_5 = (3, 2, 1, 0, 0)$ , ovvero cerchiamo le soluzioni del sistema lineare la cui matrice è

$$\left| \begin{array}{ccccc|c} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right|$$

Applicando l'algoritmo di eliminazione di Gauss, troviamo

$$\left| \begin{array}{ccccc|c} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right| \mapsto \left| \begin{array}{ccccc|c} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right| \mapsto \left| \begin{array}{ccccc|c} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right|$$

$$\mapsto \left| \begin{array}{ccccc|c} 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right| \mapsto \left| \begin{array}{ccccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right|$$

ovvero  $(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5) = (1, 1, 1, 0, 0)$ . In altre parole  $(3, 2, 1, 0, 0) = \underline{v}_1 + \underline{v}_2 + \underline{v}_3$ . A questo punto, per calcolare  $F(3, 2, 1, 0, 0)$  basta utilizzare la linearità di  $F$ :

$$\begin{aligned} F(3, 2, 1, 0, 0) &= F(\underline{v}_1 + \underline{v}_2 + \underline{v}_3) = F(\underline{v}_1) + F(\underline{v}_2) + F(\underline{v}_3) \\ &= \left| \begin{array}{c} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 2 \end{array} \right| + \left| \begin{array}{c} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{array} \right| + \left| \begin{array}{c} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{array} \right| = \left| \begin{array}{c} 3 \\ 3 \\ 3 \\ 3 \end{array} \right| \end{aligned}$$

L'applicazione  $F$  non può essere iniettiva perché non possono esserci applicazioni iniettive da uno spazio vettoriale di dimensione maggiore ad uno di dimensione minore.

**Esercizio 5.** Sia  $M_{22}(\mathbb{R})$  lo spazio vettoriale delle matrici due per due a coefficienti reali. Determinare un'applicazione iniettiva  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow M_{22}(\mathbb{R})$  la cui immagine contenga i vettori

$$\left| \begin{array}{c} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{array} \right|, \quad \left| \begin{array}{c} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{array} \right|$$

*Soluzione.* E' sufficiente determinare una terza matrice che sia linearmente indipendente dalle due assegnate. Ad esempio possiamo prendere la matrice  $\begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{vmatrix}$ , ma ci sono infinite altre scelte possibili. Definiamo  $T$  assegnando i suoi valori sulla base canonica di  $\mathbb{R}^3$ :

$$T(1, 0, 0) = \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{vmatrix}; \quad T(0, 1, 0) = \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{vmatrix}; \quad T(0, 0, 1) = \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{vmatrix}$$

L'immagine del generico vettore  $(x, y, z)$  di  $\mathbb{R}^3$  mediante  $T$  è

$$\begin{aligned} T(x, y, z) &= xT(1, 0, 0) + yT(0, 1, 0) + zT(0, 0, 1) \\ &= x \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} + y \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} + z \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{vmatrix} \\ &= \begin{vmatrix} x+z & y \\ x & y \end{vmatrix} \end{aligned}$$

**Esercizio 6.** Sia  $V = \mathbb{R}^4$  e siano  $U$  e  $W$  i sottospazi di  $V$  definiti da

$$U = \text{Span} \left( \begin{vmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 2 \\ -3 \\ 2 \\ -3 \end{vmatrix} \right), \quad W = \text{Span} \left( \begin{vmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 1 \\ 5 \\ 1 \\ 5 \end{vmatrix} \right)$$

Determinare la dimensione di  $U$  e quella di  $W$ . Determinare una base per  $U + W$ . Determinare la dimensione di  $U \cap W$ . Stabilire se  $\mathbb{R}^4 = U \oplus W$ .

*Soluzione.* Per determinare la dimensione di  $U$  scriviamo i vettori che lo generano come righe di una matrice ed utilizziamo l'algoritmo di eliminazione di Gauss:

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & -3 & 2 & -3 \end{vmatrix} \mapsto \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 0 & -1 \\ 0 & -5 & 0 & -5 \end{vmatrix} \mapsto \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{vmatrix}$$

Dunque  $\dim U = 2$  ed una base di  $U$  è data dai due vettori  $(1, 1, 1, 1)$  e  $(0, 1, 0, 1)$ . Procedendo in modo analogo per  $W$  troviamo

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & -1 & 0 \\ 1 & 5 & 1 & 5 \end{vmatrix} \mapsto \begin{vmatrix} 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 5 & 2 & 5 \end{vmatrix}$$

dunque  $\dim W = 2$  ed una base di  $W$  è data dai due vettori  $(1, 0, -1, 0)$  e  $(0, 5, 2, 5)$ . Per determinare una base di  $U + W$ , osserviamo che una base di  $U$  ed una base di  $W$  insieme generano tutto il sottospazio  $U + W$ . Ovvero

$$U + W = \text{Span} \left( \begin{vmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 0 \\ 5 \\ 2 \\ 5 \end{vmatrix} \right)$$

Per estrarre una base da questo sistema di generatori per  $U + W$ , usiamo ancora una volta l'eliminazione gaussiana:

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 5 & 2 & 5 \end{vmatrix} \mapsto \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & -2 & -1 \\ 0 & 5 & 2 & 5 \end{vmatrix}$$

$$\mapsto \left| \begin{array}{cccc} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \end{array} \right| \mapsto \left| \begin{array}{cccc} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right|$$

Una base di  $U + W$  è data dunque dai tre vettori  $(1, 1, 1, 1)$ ,  $(0, 1, 0, 1)$  e  $(0, 0, 1, 0)$ . In particolare  $\dim(U + W) = 3$ . Volendo si possono fare un altro paio di eliminazioni per ottenere una base più “semplice”:

$$\left| \begin{array}{cccc} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right| \mapsto \left| \begin{array}{cccc} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right| \mapsto \left| \begin{array}{cccc} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right|$$

Otteniamo così la base  $(1, 0, 0, 0)$ ,  $(0, 1, 0, 1)$  e  $(0, 0, 1, 0)$  di  $U + W$ . La dimensione di  $U \cap W$  si calcola immediatamente mediante la formula di Grassmann:

$$\dim(U \cap W) = \dim U + \dim W - \dim(U + W) = 2 + 2 - 3 = 1$$

e la somma  $U + W$  non è diretta.

**Esercizio 7.** Si consideri il sistema di 4 equazioni in 5 incognite:

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 2x_3 + x_4 = 3 \\ x_1 + x_2 + x_3 + 2x_4 - x_5 = 2 \\ x_1 + x_2 + 3x_4 - 2x_5 = 1 \\ x_1 + x_2 + 3x_3 + x_5 = 4t \end{cases}$$

al variare di  $t$  in  $\mathbb{R}$ . Scrivere la matrice  $A$  dei coefficienti del sistema. Scrivere la matrice completa del sistema. Studiare la compatibilità del sistema al variare di  $t \in \mathbb{R}$ . Sia  $t = 1$ . Determinare l'insieme  $\Sigma \subset \mathbb{R}^5$  delle soluzioni del sistema. Scrivere  $\Sigma$  nella forma  $\underline{v}_0 + \text{Span}(\underline{w}_1, \dots, \underline{w}_\ell)$  per opportuni  $\underline{w}_1, \dots, \underline{w}_\ell$  in  $\mathbb{R}^5$ . Sia  $L_A$  l'applicazione lineare definita dalla matrice  $A$  dei coefficienti del sistema. Determinare una base per  $\ker A$  ed una base per  $\text{Im } L_A$ .

*Soluzione.* La matrice dei coefficienti del sistema è

$$A = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 2 & -1 \\ 1 & 1 & 0 & 3 & -2 \\ 1 & 1 & 3 & 0 & 1 \end{vmatrix}$$

La matrice completa è

$$A|b = \left| \begin{array}{ccccc|c} 1 & 1 & 2 & 1 & 0 & 3 \\ 1 & 1 & 1 & 2 & -1 & 2 \\ 1 & 1 & 0 & 3 & -2 & 1 \\ 1 & 1 & 3 & 0 & 1 & 4t \end{array} \right|$$

Per studiare la compatibilità del sistema utilizziamo l'algoritmo di eliminazione di Gauss:

$$\left| \begin{array}{ccccc|c} 1 & 1 & 2 & 1 & 0 & 3 \\ 1 & 1 & 1 & 2 & -1 & 2 \\ 1 & 1 & 0 & 3 & -2 & 1 \\ 1 & 1 & 3 & 0 & 1 & 4t \end{array} \right| \mapsto \left| \begin{array}{ccccc|c} 1 & 1 & 2 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & -1 & 1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & -2 & 2 & -2 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 1 & 4t - 3 \end{array} \right|$$

$$\mapsto \left| \begin{array}{ccccc|c} 1 & 1 & 2 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -2 & 2 & -2 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 1 & 4t-3 \end{array} \right| \mapsto \left| \begin{array}{ccccc|c} 1 & 1 & 2 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 4t-4 \end{array} \right|$$

Dunque il sistema ammette soluzioni solamente se  $4t - 4 = 0$  ovvero se e solo se  $t = 1$ . Per questo particolare valore di  $t$ , la matrice del sistema ridotto a scala è

$$\left| \begin{array}{ccccc|c} 1 & 1 & 2 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right|$$

Le ultime due righe corrispondono all'identità  $0 = 0$  e possono essere eliminate. Rimaniamo così con la matrice

$$\left| \begin{array}{ccccc|c} 1 & 1 & 2 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 1 & 1 \end{array} \right|$$

che mediante un'ulteriore eliminazione diventa

$$\left| \begin{array}{ccccc|c} 1 & 1 & 0 & 3 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 1 & 1 \end{array} \right|$$

Trattando come parametri le variabili corrispondenti alle colonne che non sono di pivot, troviamo che la soluzione del sistema è

$$\begin{cases} x_1 = 1 - \alpha - 3\beta + 2\gamma \\ x_2 = \alpha \\ x_3 = 1 + \beta - \gamma \\ x_4 = \beta \\ x_5 = \gamma \end{cases}$$

ovvero

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \alpha \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \gamma \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

In altre parole, l'insieme delle soluzioni del sistema è

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \text{Span} \left( \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$$

Notiamo che da questa scrittura si legge anche

$$\ker L_A = \text{Span} \left( \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$$

Infine, l'immagine di  $L_A$  è generata dalle colonne della matrice  $A$ . Per estrarre una base, scriviamo questi vettori come righe e utilizziamo nuovamente l'eliminazione

gaussiana:

$$\left| \begin{array}{cccc} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 0 & 3 \\ 1 & 2 & 3 & 0 \\ 0 & -1 & -2 & 1 \end{array} \right| \mapsto \left| \begin{array}{cccc} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & -2 & 1 \end{array} \right| \mapsto \left| \begin{array}{cccc} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right|$$

Una base di  $\text{Im}L_A$  è data dunque dai due vettori  $(1, 1, 1, 1)$  e  $(0, 1, 2, -1)$ . Osserviamo che  $L_A : \mathbb{R}^5 \rightarrow \mathbb{R}^4$  e

$$\dim \text{Im}L_A = 5 - \dim \ker L_A,$$

come dev'essere.