

Corso di Laurea in Fisica. Geometria. a.a. 2013-14. Canale 3
Prof. P. Piazza
Magiche notazioni

Siano V e W due spazi vettoriali e sia $T : V \rightarrow W$ un'applicazione lineare. Fissiamo una base \mathcal{B} per V ed una base \mathcal{E} per W . Scriviamo per esteso $\mathcal{B} = \{\underline{b}_1, \dots, \underline{b}_n\}$ e $\mathcal{E} = \{\underline{e}_1, \dots, \underline{e}_m\}$. Denotiamo la matrice associata a T con questa scelta di basi, \mathcal{B} = base di partenza; \mathcal{E} = base di arrivo, tramite il simbolo

$$M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(T).$$

Memorizzate a questo punto la posizione basso-alto delle due basi: la base in basso è la base di partenza; la base in alto è la base di arrivo. Quindi, per definizione, $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(T)$ è la matrice che ha come j -ma colonna le coordinate di $T(\underline{b}_j)$ nella base \mathcal{E} . Una volta che le basi \mathcal{B} e \mathcal{E} sono fissate, possiamo riguardare $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}$ come un'applicazione dall'insieme delle applicazioni lineari tra V e W e l'insieme delle matrici $m \times n$. L'applicazione $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}$ è lineare, ed è in effetti un isomorfismo, abbiamo cioè

$$M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}: \mathcal{L}(V, W) \xrightarrow{\cong} M_{\dim W, \dim V}(\mathbb{R})$$

La dimostrazione è data nel libro di testo.

Nel caso particolare in cui $V = W$, possiamo considerare l'applicazione lineare $\text{Id}_V: V \rightarrow V$. Date due basi \mathcal{B} e \mathcal{B}' di V , avremo una matrice $M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(\text{Id}_V)$ che rappresenta l'identità di V rispetto a queste due basi. Osserviamo che, per definizione, la matrice $M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(\text{Id}_V)$ è la matrice che ha come j -ma colonna le coordinate di $\text{Id}_V(\underline{b}'_j)$, e cioè di \underline{b}'_j , nella base \mathcal{B} . Questa matrice è proprio la matrice del cambio di base, dalla base \mathcal{B} alla base \mathcal{B}' . In definitiva

$$(1) \quad M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(\text{Id}_V) = \text{matrice del cambio di base, dalla base } \mathcal{B} \text{ alla base } \mathcal{B}'.$$

Analogamente

$$(2) \quad M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}'}(\text{Id}_V) = \text{matrice del cambio di base, dalla base } \mathcal{B}' \text{ alla base } \mathcal{B}.$$

Gli isomorfismi $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}$ godono di un'importante proprietà rispetto alla composizione: se V, W ed U sono tre spazi vettoriali dotati di basi \mathcal{B}, \mathcal{E} e \mathcal{F} rispettivamente, e $T: V \rightarrow W$ e $S: W \rightarrow U$ sono applicazioni lineari allora

$$(3) \quad M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{F}}(S \circ T) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{F}}(S) \cdot M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(T)$$

Notate come le due basi ripetute in diagonale (una in basso a sinistra, l'altra in alto a destra) si "elidono" La dimostrazione della formula segue dal solito diagramma commutativo.

Iterando la formula appena dimostrata, si ottiene la formula per la composizione di un numero arbitrario di applicazioni lineari. Ad esempio se $F: U \rightarrow Z$ è un'ulteriore applicazione lineare, e \mathcal{G} è una base di Z , allora

$$\begin{aligned} M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{G}}(F \circ S \circ T) &= M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{G}}((F \circ (S \circ T))) \\ &= M_{\mathcal{F}}^{\mathcal{G}}(F) \cdot M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{F}}(S \circ T) \\ &= M_{\mathcal{F}}^{\mathcal{G}}(F) \cdot M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{F}}(S) \cdot M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(T) \end{aligned}$$

Notate che continua a valere l'elisione delle basi ripetute sulle "diagonali" basso-sinistra/alto-destra.

Un'applicazione particolare della formula composizione/prodotto riguarda la matrice associata all'applicazione inversa di un'applicazione invertibile $\varphi: V \rightarrow W$. Sia $n = \dim V = \dim W$. Abbiamo

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(\varphi^{-1}) \cdot M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(\varphi) = M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(\varphi^{-1} \circ \varphi) = M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(\text{Id}_V) = \text{Id}_n$$

L'ultima identità esprime il fatto che la matrice corrispondente all'applicazione identica $\text{Id}_V: V \rightarrow V$, rispetto ad una stessa base \mathcal{B} , scelta sia come base di partenza che di arrivo, è la matrice identità di rango $\dim V$ (segue immediatamente dalla definizione, convincetevi). Analogamente otteniamo

$$M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(\varphi) \cdot M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(\varphi^{-1}) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(\varphi \circ \varphi^{-1}) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(\text{Id}_W) = \text{Id}_n$$

Otteniamo così la formula

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(\varphi^{-1}) = M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(\varphi)^{-1}$$

Notate che le basi si scambiano di posto. In particolare, per l'applicazione identica $\text{Id}_V: V \rightarrow V$, che ha come inversa se stessa, $\text{Id}_V^{-1} = \text{Id}_V$, otteniamo

$$(4) \quad M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}'}(\text{Id}_V) = M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(\text{Id}_V)^{-1}$$

In parole: la matrice del cambiamento di base, da \mathcal{B}' a \mathcal{B} è l'inversa della matrice del cambio di base da \mathcal{B} a \mathcal{B}'

Un corollario immediato di quanto visto è la formula che lega le matrici che rappresentano un'applicazione $\varphi: V \rightarrow V$ rispetto a basi diverse \mathcal{B} e \mathcal{B}' (scelte sia come basi di partenza che come basi di arrivo). Se indichiamo con A la matrice che rappresenta φ nella base \mathcal{B} (scelta quindi come base di partenza e base di arrivo), con A' la matrice che rappresenta φ nella base \mathcal{B}' e con B la matrice del cambio di base dalla base \mathcal{B} alla base \mathcal{B}' , allora

$$A' = B^{-1} \cdot A \cdot B \quad \text{e quindi} \quad A = B \cdot A' \cdot B^{-1}$$

La dimostrazione di una di queste due (equivalenti) formule a partire dalla formula (3) è particolarmente semplice. Dimostriamo ad esempio la seconda. Iniziamo con l'osservare che si ha:

$$A = M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(\varphi); \quad A' = M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}'}(\varphi); \quad B = M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(\text{Id}_V); \quad B^{-1} = M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}'}(\text{Id}_V)$$

Dunque,

$$\begin{aligned} A &= M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(\varphi) \\ &= M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(\text{Id}_V \circ \varphi \circ \text{Id}_V) \\ &= M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(\text{Id}_V) \cdot M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}'}(\varphi) \cdot M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}'}(\text{Id}_V) \\ &= B \cdot A' \cdot B^{-1} \end{aligned}$$

Analogamente si dimostra la formula più generale a pagina 153 del libro (formula (8.4)). Fatelo come esercizio.

Facciamo ora uso del linguaggio appena introdotto per risolvere rapidamente un esercizio già visto. Vedremo che la soluzione è di fatto suggerita dalla notazione.

Esercizio. Sia $V = \mathbb{R}^3$. È facile verificare che l'applicazione lineare definita da

$$F(1, 1, 0) = (1, 2, -1), \quad F(0, 1, 1) = (-1, 1, 1), \quad F(0, 0, 1) = (-1, 0, 1)$$

è ben definita ¹.

Consideriamo la base canonica

$$\mathcal{E} = \{\underline{e}_1 := (1, 0, 0), \underline{e}_2 := (0, 1, 0), \underline{e}_3 := (0, 0, 1)\}$$

in \mathbb{R}^3 .

Determinare la matrice A associata ad F con la seguente scelta di basi

$$\text{base di partenza} = \mathcal{E}, \quad \text{base di arrivo} = \mathcal{E}$$

Soluzione. Indichiamo con \mathcal{E} la base canonica di \mathbb{R}^3 e con \mathcal{E}' la base $\{\underline{e}'_1, \underline{e}'_2, \underline{e}'_3\}$, dove

$$\underline{e}'_1 = (1, 1, 0); \quad \underline{e}'_2 = (0, 1, 1); \quad \underline{e}'_3 = (0, 0, 1).$$

La matrice che vogliamo determinare è $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(F)$. Il testo dell'esercizio ci dà $M_{\mathcal{E}'}^{\mathcal{E}}(F)$ e $M_{\mathcal{E}'}^{\mathcal{E}}(\text{Id})$. Infatti, dai dati dell'esercizio leggiamo direttamente

$$M_{\mathcal{E}'}^{\mathcal{E}}(F) = \begin{vmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 2 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \end{vmatrix}, \quad M_{\mathcal{E}'}^{\mathcal{E}}(\text{Id}) = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix}.$$

Sappiamo che

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(F) = M_{\mathcal{E}'}^{\mathcal{E}}(F) \cdot M_{\mathcal{E}'}^{\mathcal{E}}(\text{Id}) \quad \text{e che} \quad M_{\mathcal{E}'}^{\mathcal{E}}(\text{Id}) = M_{\mathcal{E}'}^{\mathcal{E}}(\text{Id})^{-1}$$

Ma allora

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(F) = M_{\mathcal{E}'}^{\mathcal{E}}(F) \cdot M_{\mathcal{E}'}^{\mathcal{E}}(\text{Id})^{-1}$$

e si tratta ora di fare i conti.

Vediamo un altro esempio:

Esercizio. Sia V lo spazio vettoriale \mathbb{R}^3 con base canonica $\{\underline{e}_1, \underline{e}_2, \underline{e}_3\}$ fissata. Sia P l'applicazione lineare $P: V \rightarrow V$ definita da

$$(5) \quad P\underline{e}_1 = 2\underline{g}_1 - 2\underline{g}_3, \quad P\underline{e}_2 = \underline{g}_2 + \underline{g}_3, \quad P\underline{e}_3 = \underline{g}_1 + \underline{g}_2 + \underline{g}_3,$$

con $\{\underline{g}_1 = (2, 0, 1), \underline{g}_2 = (1, 3, 0), \underline{g}_3 = (0, 1, 2)\}$. È subito visto che questi 3 vettori costituiscono una base di \mathbb{R}^3 . Determinare la matrice associata a P in questa base (quindi, base di partenza = base di arrivo = base $\{\underline{g}_1, \underline{g}_2, \underline{g}_3\}$).

Soluzione. Sia \mathcal{E} la base canonica di \mathbb{R}^3 e \mathcal{G} la base $\{\underline{g}_1 = (2, 0, 1), \underline{g}_2 = (1, 3, 0), \underline{g}_3 = (0, 1, 2)\}$. Cerchiamo $M_{\mathcal{G}}^{\mathcal{G}}(P)$. I dati forniti nel problema ci forniscono $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{G}}(P)$ e $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{G}}(\text{Id})$. Infatti

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{G}}(P) = \begin{vmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ -2 & 1 & 1 \end{vmatrix} \quad \text{e} \quad M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{G}}(\text{Id}) = \begin{vmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \end{vmatrix}$$

Ma allora, per la formula magica,

$$M_{\mathcal{G}}^{\mathcal{G}}(P) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{G}}(P) \cdot M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{G}}(\text{Id})$$

e basterà ora fare il prodotto. Vi faccio notare ancora una volta che con questa notazione l'esercizio si risolve quasi da solo.

Vediamo un ultimo esempio, anch'esso già trattato:

¹i tre vettori $\{(1, 1, 0); (0, 1, 1); (0, 0, 1)\}$ sono una base di \mathbb{R}^3

Esercizio. Sia V lo spazio vettoriale \mathbb{R}^3 . Scrivere la matrice associata nella base canonica di \mathbb{R}^3 alla proiezione P_2 sul piano π di equazione $-x_1 + x_2 + x_3 = 0$ parallelamente alla retta r generata dal vettore $(1, 2, 1)$ (scriveremo brevemente $\mathbb{R}(1, 2, 1)$ per questa retta).

Suggerimento: c'è una base $\{\underline{g}_1, \underline{g}_2, \underline{g}_3\}$ di \mathbb{R}^3 per cui la matrice associata a P_2 è estremamente facile a scriversi. Qual è questa base ?²

Soluzione. Per trovare la matrice associata a P_2 nella base canonica ragioniamo come segue. Consideriamo una base $\mathcal{G} = \{\underline{g}_1, \underline{g}_2, \underline{g}_3\}$ fatta nel seguente modo: \underline{g}_1 e \underline{g}_2 sono vettori di π , mentre \underline{g}_3 è un vettore di r . Allora, per definizione di proiezione su un piano di \mathbb{R}^3 parallelamente ad una retta data, si ha

$$P_2(\underline{g}_1) = \underline{g}_1; P_2(\underline{g}_2) = \underline{g}_2; P_2(\underline{g}_3) = 0.$$

Riscriviamo queste relazioni come segue:

$$P_2(\underline{g}_1) = 1\underline{g}_1 + 0\underline{g}_2 + 0\underline{g}_3$$

$$P_2(\underline{g}_2) = 0\underline{g}_1 + 1\underline{g}_2 + 0\underline{g}_3$$

$$P_2(\underline{g}_3) = 0\underline{g}_1 + 0\underline{g}_2 + 0\underline{g}_3.$$

Ne segue che la matrice che rappresenta la proiezione P_2 rispetto alla base $\{\underline{g}_1, \underline{g}_2, \underline{g}_3\}$ scelta sia come base di partenza che di arrivo è la matrice

$$M_{\mathcal{G}}^{\mathcal{G}}(P_2) = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{vmatrix}$$

La matrice $M_{\text{can.}}^{\text{can.}}(P_2)$ che rappresenta la proiezione P_2 nella base canonica di \mathbb{R}^3 si ottiene a partire da $M_{\mathcal{G}}^{\mathcal{G}}(P_2)$ con un cambio di base, utilizzando la formula magica. Quindi:

$$M_{\text{can.}}^{\text{can.}}(P_2) = M_{\mathcal{G}}^{\text{can.}}(\text{Id}) \cdot M_{\mathcal{G}}^{\mathcal{G}}(P_2) \cdot M_{\text{can.}}^{\mathcal{G}}(\text{Id}) = M_{\mathcal{G}}^{\text{can.}}(\text{Id}) \cdot M_{\mathcal{G}}^{\mathcal{G}}(P_2) \cdot (M_{\mathcal{G}}^{\text{can.}}(\text{Id}))^{-1},$$

dove $M_{\mathcal{G}}^{\text{can.}}(\text{Id})$ è la matrice del cambio di base dalla base canonica alla base \mathcal{G} , ovvero è la matrice che ha per colonne le coordinate dei vettori $\{\underline{g}_1, \underline{g}_2, \underline{g}_3\}$ rispetto alla base canonica di \mathbb{R}^3 . Per determinare esplicitamente $M_{\mathcal{G}}^{\text{can.}}(\text{Id})$ dobbiamo pertanto determinare esplicitamente una base $\{\underline{g}_1, \underline{g}_2, \underline{g}_3\}$. Come abbiamo detto, i vettori \underline{g}_1 e \underline{g}_2 devono formare una base di π . Li determiniamo pertanto risolvendo l'equazione che definisce π : da $-x_1 + x_2 + x_3 = 0$ ricaviamo $x_1 = x_2 + x_3$, ovvero

$$\begin{vmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \alpha + \beta \\ \alpha \\ \beta \end{vmatrix} = \alpha \begin{vmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{vmatrix} + \beta \begin{vmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{vmatrix}$$

Una base $\{\underline{g}_1, \underline{g}_2\}$ per π è pertanto

$$\underline{g}_1 = \begin{vmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{vmatrix}; \quad \underline{g}_2 = \begin{vmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{vmatrix}$$

²Per rispondere a questa domanda interrogatevi su come agisce P_2 sui vettori del piano π e sui vettori della retta r .

Infine, \underline{g}_3 deve essere un vettore (non nullo) appartenente alla retta r . È chiaro che una possibile scelta di \underline{g}_3 è

$$\underline{g}_3 = \begin{vmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{vmatrix}$$

Con queste scelte di $\underline{g}_1, \underline{g}_2, \underline{g}_3$ troviamo

$$M_{\text{can.}}^{\text{can.}}(P_2) = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix}^{-1} = \begin{vmatrix} 3/2 & -1/2 & -1/2 \\ 1 & 0 & -1 \\ 1/2 & -1/2 & 1/2 \end{vmatrix}$$