

Esercizi supplementari sugli spazi vettoriali euclidei.

Esercizio 1. Dimostrare che se $A \in SO(3)$, $A \neq I_3$, allora A è la rotazione di un angolo $\theta \in (0, 2\pi)$ attorno ad una retta $\mathbb{R}\underline{u}$ in \mathbb{R}^3 . Più esplicitamente, esiste una base ortonormale $\mathcal{F} = \{\underline{f}_1, \underline{f}_2, \underline{f}_3\}$ di (\mathbb{R}^3, \bullet) , con $\underline{f}_1 = \underline{u}$, tale che la matrice associata ad L_A nella base \mathcal{F} sia

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & \sin \theta \\ 0 & -\sin \theta & \cos \theta \end{vmatrix}.$$

Equivalentemente: data $A \in SO(3)$, $A \neq I_3$, esiste una matrice ortogonale $M \in O(3)$, esiste $\theta \in (0, 2\pi)$ tali che

$$M^{-1}AM = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta \end{vmatrix}.$$

Suggerimenti. Fate vedere che esiste un autovalore uguale a 1 e sia \underline{f}_1 un autovettore di lunghezza unitaria associato a $\lambda = 1$ ¹.

Trattate separatamente il caso in cui le altre due radici del polinomio caratteristico siano reali.

Supponete ora che le altre due radici del polinomio caratteristico siano complesse coniugate: λ e $\bar{\lambda}$, $\lambda \neq \bar{\lambda}$. Considerate $\zeta \in \mathbb{C}^3$ tale che $L_A^{\mathbb{C}}\zeta = \lambda\zeta$, con $L_A^{\mathbb{C}}\zeta := A\zeta$.

Considerate poi

$$\frac{\zeta + \bar{\zeta}}{2} \quad \text{e} \quad \frac{\zeta - \bar{\zeta}}{2i} \dots$$

Esercizio 2 (facoltativo). Sia $(V, <, >)$ uno spazio vettoriale euclideo di dimensione 3; lo orientiamo tramite una scelta di base ortonormale $\{\underline{i}, \underline{j}, \underline{k}\}$; siano (x, y, z) le coordinate associate. Sappiamo che è definita in V un'operazione di prodotto vettoriale $\wedge : V \times V \rightarrow V$.

Esercizio 2.1. Sia $\underline{a} = a_1\underline{i} + a_2\underline{j} + a_3\underline{k}$ un fissato vettore di V . Si consideri l'applicazione $T_{\underline{a}} : V \rightarrow V$ che associa a \underline{v} il vettore $\underline{a} \wedge \underline{v}$: $T_{\underline{a}}(\underline{v}) := \underline{a} \wedge \underline{v}$.

(1) Verificare che $T_{\underline{a}}$ è lineare.

(2) Scrivere la matrice associata a $T_{\underline{a}}$ nella base ortonormale fissata. Questa matrice dipende dalle coordinate di \underline{a} . La denotiamo $A_{T_{\underline{a}}}$.

(3) Determinare il nucleo di $T_{\underline{a}}$ e la *dimensione* dell'immagine di $T_{\underline{a}}$.

Esercizio 2.2. Si consideri l'applicazione

$$F : \mathbb{R}^3 \rightarrow M_{3 \times 3}(\mathbb{R})$$

definita da

$$\underline{a} \rightarrow A_{T_{\underline{a}}}$$

con $A_{T_{\underline{a}}}$ la matrice di cui in (2). Verificare che F è un'applicazione lineare. Trovare il nucleo di F . Descrivere l'immagine di F . Dare una formula che leghi $F(\underline{a} \wedge \underline{b})$ ed il prodotto righe per colonne di $F(\underline{a})$ con $F(\underline{b})$ e di $F(\underline{b})$ con $F(\underline{a})$.

Sia V uno spazio vettoriale di dimensione n .

Definizione. V è un'algebra se esiste una *moltiplicazione fra vettori*, la denotiamo con \star , che è distributiva:

$$\begin{aligned} (\lambda \underline{v} + \mu \underline{w}) \star \underline{z} &= \lambda(\underline{v} \star \underline{z}) + \mu(\underline{w} \star \underline{z}) \\ \underline{z} \star (\lambda \underline{v} + \mu \underline{w}) &= \lambda(\underline{z} \star \underline{v}) + \mu(\underline{z} \star \underline{w}). \end{aligned}$$

Denotiamo con (V, \star) una tale algebra.

¹Potete dare come noto che un polinomio di grado dispari ammette sempre una radice reale.

Un esempio di algebra è dato da $V = \text{Hom}(W, W) \equiv \text{End}(W)$, con W un qualsiasi spazio vettoriale. In questo caso la moltiplicazione \star è per definizione uguale alla composizione di applicazioni: $T \star S := T \circ S$. Un altro esempio è fornito da $V = M_{n \times n}(\mathbb{R})$ con prodotto uguale per definizione al prodotto righe per colonne.

In questi due esempi il prodotto fra vettori è associativo; in generale però l'associatività non fa parte della definizione di algebra. Ad esempio $(V, <, >)$ di dimensione 3 orientato con il prodotto dato dal prodotto vettoriale è un'algebra ma *non* è associativa.

Definizione. (V, \star) è un'algebra di Lie² se valgono le seguenti due proprietà addizionali :

$$\begin{aligned} \underline{v} \star \underline{w} &= -\underline{w} \star \underline{v} \\ (\underline{v} \star \underline{w}) \star \underline{z} + (\underline{w} \star \underline{z}) \star \underline{v} + (\underline{z} \star \underline{v}) \star \underline{w} &= 0. \end{aligned}$$

La prima è la proprietà di *anticommutazione*. La seconda è detta "identità di Jacobi". Le algebre di Lie giocano un ruolo fondamentale in Matematica e in Fisica.

Esercizio 2.3. Lo spazio vettoriale euclideo tridimensionale orientato V con il prodotto fra vettori definito dal prodotto vettoriale \wedge è un'algebra di Lie di dimensione 3.

Suggerimento. La proprietà distributiva e di anticommutazione sono note; per dimostrare l'identità di Jacobi si usa, ad esempio, la seguente identità:

$$(\underline{v}_1 \wedge \underline{v}_2) \wedge \underline{v}_3 = (<\underline{v}_1, \underline{v}_3>) \underline{v}_2 - (<\underline{v}_2, \underline{v}_3>) \underline{v}_1$$

Dimostrate quindi quest'ultima identità e poi utilizzatela per dimostrare l'identità di Jacobi.

Esercizio 2.4.

(i) Verificare che $M_{3 \times 3}(\mathbb{R})$ con il prodotto

$$A \star B := A \cdot B - B \cdot A$$

(con \cdot = prodotto righe per colonne) è un'algebra di Lie di dimensione 9.

(ii) Verificare che $\mathcal{A}_{3 \times 3}(\mathbb{R}) = \{A \in M_{3 \times 3}(\mathbb{R}) | A = -A^T\}$ con lo stesso prodotto è un'algebra di Lie di dimensione 3.

Definizione: Un omomorfismo fra due algebre (V, \star) e (W, \odot) è un'applicazione *lineare* $S : V \longrightarrow W$ che rispetta il prodotto: $S(\underline{a} \star \underline{b}) = S(\underline{a}) \odot S(\underline{b})$. S è un isomorfismo di algebre se inoltre S è biunivoco (iniettivo e suriettivo). Se (V, \star) e (W, \odot) sono algebre di Lie ed S è un isomorfismo lineare che rispetta il prodotto allora si dice che S è un *isomorfismo di algebre di Lie*.

Esercizio 2.5. Mettendo insieme gli esercizi precedenti scrivete una dimostrazione per il seguente

Teorema. Sia V uno spazio vettoriale euclideo tridimensionale con una fissata orientazione. Sia (V, \wedge) l'algebra di Lie definita considerando come prodotto fra vettori il prodotto vettoriale \wedge . Sia $(\mathcal{A}_{3 \times 3}(\mathbb{R}), \star)$ l'algebra di Lie delle matrici antisimmetriche con prodotto \star definito da $A \star B = A \cdot B - B \cdot A$. Esiste un isomorfismo di algebre di Lie

$$F : (V, \wedge) \rightarrow (\mathcal{A}_{3 \times 3}, \star)$$

Suggerimento: avete già un candidato per F ...

Fine Esercizio 2 (facoltativo).

²si legge *li*, con la *i* lunga

Ulteriori informazioni.

L'esercizio 1 può essere generalizzato come segue:

Teorema (forma canonica delle matrici ortogonali). Sia $A \in O(n)$. Allora esistono interi positivi k_1, k_2 ; angoli $\theta_j \in (0, 2\pi), \theta_j \neq \pi, j = 1, \dots, \ell$ ed una base ortonormale \mathcal{F} di (\mathbb{R}^n, \bullet) tali che la matrice associata ad L_A nella base \mathcal{F} sia

$$\begin{vmatrix} I_{k_1} & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -I_{k_2} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & R_{\theta_1} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \ddots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & R_{\theta_\ell} \end{vmatrix}$$

dove I_k è la matrice identità $k \times k$ e dove abbiamo utilizzato la notazione

$$R_\theta := \begin{vmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{vmatrix}$$

per la rotazione (in senso antiorario) di un angolo θ in \mathbb{R}^2 .

Equivalentemente: esiste una matrice ortogonale $M \in O(n)$ tale che

$$M^{-1}AM = \begin{vmatrix} I_{k_1} & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -I_{k_2} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & R_{\theta_1} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \ddots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & R_{\theta_\ell} \end{vmatrix}.$$