

Geometria I. Gruppo A-L. Anno accademico 1999-2000.

Compito del 14/1/00.

Spazio vettoriale \mathbb{R}^4 con base canonica $\underline{e} = \{e_1, e_2, e_3, e_4\}$ fissata.
Sia $b(\cdot, \cdot)$ la forma bilineare simmetrica definita in coordinate da

$$(1) \quad b(\underline{u}, \underline{v}) = u^1 v^1 - u^2 v^2 + u^3 v^4 + u^4 v^3$$

Abbiamo già considerato questa forma bilineare nell'esercizio 3 del §2 degli esercizi del periodo natalizio. La matrice associata a $b(\cdot, \cdot)$ nella base canonica \underline{e} si legge dalla definizione di $b(\cdot, \cdot)$ ed è

$$(2) \quad A_b^{\underline{e}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Dato che $\det A_b^{\underline{e}} = 1$ ne segue che $b(\cdot, \cdot)$ è non degenera.

In \mathbb{R}^4 c' è una struttura di spazio euclideo ottenuta considerando il prodotto scalare canonico \bullet . (\mathbb{R}^4, \bullet) è quindi uno *spazio vettoriale euclideo*; rispetto a questo prodotto scalare la base canonica è ortonormale. Tutto ciò vi è ben noto.

1) Definire a partire da $b(\cdot, \cdot)$ un operatore simmetrico T . Trovare una base ortonormale di (\mathbb{R}^4, \bullet) cosrituita da autovettori per T .

2) Determinare una base ortonormale di (\mathbb{R}^4, \bullet) rispetto alla quale $b(\cdot, \cdot)$ si scriva in forma diagonale. In altre parole, determinare una base ortonormale \underline{h} di (\mathbb{R}^4, \bullet) tale che $A_b^{\underline{h}}$ sia diagonale.

3) Determinare una base \underline{g} di \mathbb{R}^4 che diagonalizzi l'operatore T ma *non* diagonalizzi la forma $b(\cdot, \cdot)$.

Suggerimento. Sicuramente dovete fissare una base \underline{g} di autovettori per T ; come andranno scelti questi autovettori per essere tali da *non* diagonalizzare $b(\cdot, \cdot)$?

4) Determinare una base \underline{k} di \mathbb{R}^4 che diagonalizzi $b(\cdot, \cdot)$ ma *non* diagonalizzi T .

Suggerimento : diagonalizzare $b(\cdot, \cdot)$ vuol dire trovare una base \underline{k} di \mathbb{R}^4 che sia b -ortogonale, tale cioè che $b(\underline{k}_i, \underline{k}_j) = 0$ per $i \neq j$. Questo passo vi dovrebbe essere, a questo punto, familiare (ed in ogni caso è stato già illustrato nelle soluzioni distribuite). Di quale ulteriore proprietà dovrà godere questa base per essere tale da *non* diagonalizzare T ?

Sono dati i 4 vettori linearmente indipendenti

$$\underline{w} = \{\underline{w}_1 = (1, 0, 0, 0) \quad \underline{w}_2 = (1, 1, 0, 0) \quad \underline{w}_3 = (0, 0, 1, 0) \quad \underline{w}_4 = (0, 0, 0, 1)\}.$$

Definiamo un *nuovo* prodotto scalare \langle, \rangle in \mathbb{R}^4 dichiarando questi 4 vettori ortonormali ed estendendo per bilinearità. Otteniamo un *nuovo* spazio vettoriale *euclideo* $(\mathbb{R}^4, \langle, \rangle)^1$. Premessa all'esercizio: l'operatore di cui in 1) dipende dalla struttura di spazio euclideo definita dal prodotto scalare canonico \bullet . Se cambiamo prodotto scalare allora otteniamo (presumibilmente) un operatore diverso.

5) Calcolare la matrice associata nella base canonica all'operatore simmetrico T' definito dalla forma bilineare (1) e dal nuovo prodotto scalare \langle, \rangle .

Suggerimento. È facile calcolare A_b^w perché basta utilizzare la formula magica che collega le matrici associate ad una fissata forma bilineare in due basi diverse. A partire da A_b^w otteniamo $M_w(T')$ (immediato dalla definizione) e una volta noto $M_w(T')$ possiamo determinare $M_{\underline{e}}(T')$ come al solito...

Verificate ora che T e T' , pur essendo associati alla stessa forma bilineare, sono operatori *diversi*.

¹Abbiamo visto nell'esercizio 6 del §2 degli esercizi del periodo natalizio come sia possibile calcolare la matrice associata a \langle, \rangle *nella base canonica*. Si trova (vedi le soluzioni distribuite):

$$A_{\langle, \rangle}^e = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Quindi

$$\langle (x^1, x^2, x^3, x^4), (y^1, y^2, y^3, y^4) \rangle = x^1 y^1 - x^1 y^2 - x^2 y^1 + 2x^2 y^2 + x^3 y^3 + x^4 y^4$$

che è ovviamente diverso da $(x^1, x^2, x^3, x^4) \bullet (y^1, y^2, y^3, y^4) = x^1 y^1 + x^2 y^2 + x^3 y^3 + x^4 y^4$; ciò dimostra che *come spazi euclidei* $(\mathbb{R}^4, \langle, \rangle)$ e (\mathbb{R}^4, \bullet) sono *diversi*.