

**Geometria 1. I<sup>0</sup> Modulo. a.a. 00/01. Gruppo E-N**  
**Compito pomeridiano del 9/1/01**

Sia  $\mathcal{V}_O$  lo spazio vettoriale tridimensionale dei vettori centrati in  $O$ . Fissiamo una base *ortonormale*  $\{\underline{i}, \underline{j}, \underline{k}\}$  con coordinate associate  $(x, y, z)$ . Vi ricordo che il prodotto scalare di due vettori  $\underline{v}, \underline{w}$  è per definizione il numero reale:

$$\langle \underline{v}, \underline{w} \rangle = \|\underline{v}\| \|\underline{w}\| \cos \widehat{v\dot{w}}.$$

Si noti che allora

$$\|\underline{v}\|^2 = \langle \underline{v}, \underline{v} \rangle \quad \text{e che} \quad \cos \widehat{v\dot{w}} = \langle \underline{v}, \underline{w} \rangle / \sqrt{\langle \underline{v}, \underline{v} \rangle} \cdot \sqrt{\langle \underline{w}, \underline{w} \rangle}.$$

Se  $\underline{v} = x\underline{i} + y\underline{j} + z\underline{k}$  e  $\underline{w} = x'\underline{i} + y'\underline{j} + z'\underline{k}$  allora  $\langle \underline{v}, \underline{w} \rangle = xx' + yy' + zz'$ . In particolare  $\|\underline{v}\|^2 = x^2 + y^2 + z^2$  e

$$\cos \widehat{v\dot{w}} = (xx' + yy' + zz') / \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \cdot \sqrt{(x')^2 + (y')^2 + (z')^2}$$

Vi ricordo anche che il vettore  $(\langle \underline{v}, \underline{w} \rangle / \langle \underline{w}, \underline{w} \rangle) \underline{w}$  rappresenta la proiezione ortogonale del vettore  $\underline{v}$  sulla retta individuata dal vettore  $\underline{w}$ . Se  $\underline{w}$  è unitario (e cioè  $\|\underline{w}\| = 1$ ) allora tale proiezione è data da  $\langle \underline{v}, \underline{w} \rangle \underline{w}$ .

**Esercizio 0.** Sia  $W = \mathbb{R}(1, -1, 1)$ ; determinare un versore di questa retta. Determinare il versore di questa retta che forma un angolo acuto con il vettore della base  $\underline{j}$ .

**Esercizio 1.** Sia  $W$  la retta di equazioni cartesiane

$$\begin{cases} x - y = 0 \\ x - y + z = 0 \end{cases}$$

Determinare i vettori di  $W$  che hanno lunghezza uguale a 2.

**Esercizio 2.** Determinare le coordinate dei vettori  $\underline{v}$  di lunghezza uguale a 2 ed ortogonali sia a  $\underline{f} = (1, -1, 2)$  che a  $\underline{g} = (0, 1, -1)$ .

**Esercizio 3.** Consideriamo il piano vettoriale  $\sigma$  di equazione cartesiana

$$x + 2y - z = 0$$

(i) Verificare che i vettori

$$\underline{f}_1 = \left( \frac{2}{\sqrt{5}}, \frac{-1}{\sqrt{5}}, 0 \right) \quad \underline{f}_2 = \left( \frac{1}{\sqrt{30}}, \frac{2}{\sqrt{30}}, \frac{5}{\sqrt{30}} \right)$$

costituiscono una base *ortonormale* di  $\sigma$ .

(ii) Decomporre il vettore  $\underline{u} = (0, 1, 2)$  del piano  $\sigma$  nella somma  $\underline{u} = \underline{u}_1 + \underline{u}_2$  con  $\underline{u}_1 \in \mathbb{R}\underline{f}_1$  e  $\underline{u}_2 \in \mathbb{R}\underline{f}_2$ .

*Suggerimento per (ii).* Sappiamo che  $\underline{u} \in \sigma$ . Quindi esistono coefficienti  $\alpha$  e  $\beta$  tali che  $\underline{u} = \alpha \underline{f}_1 + \beta \underline{f}_2$  e per definizione sarà  $\underline{u}_1 = \alpha \underline{f}_1$ ,  $\underline{u}_2 = \beta \underline{f}_2$ . Utilizzare il fatto che  $\underline{f}_1, \underline{f}_2$  è una base ortonormale di  $\sigma$  e le proprietà di linearità del prodotto scalare per dimostrare che  $\langle \underline{u}, \underline{f}_1 \rangle = \alpha$  etc...