

Soluzioni del foglio di Esercizi n. 3.
A cura di Francesca Leonardi e Paolo Piazza

Esercizio 1. Sia $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ uno spazio vettoriale euclideo di dimensione n . Fissiamo una base ortonormale \mathcal{B} con coordinate associate \underline{x} . Sia U un sottospazio di dimensione $n - 1$ di equazioni cartesiane

$$a_1x_1 + \cdots + a_nx_n = 0$$

1.1. Dare le coordinate di un generatore per il sottospazio di dimensione 1 uguale a U^\perp .

Sia in particolare $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle) = (\mathbb{R}^6, \bullet)$ con base standard fissata e sia U l'iperpiano di equazioni

$$x_1 + \cdots + x_6 = 0$$

1.2. Determinare la matrice associata nella base standard all'operatore di proiezione ortogonale su U .

Suggerimento: siate furbi.

Soluzione esercizio 1.

1.1. Sia U un sottospazio di dimensione $n - 1$ di equazione cartesiana

$$a_1x_1 + \cdots + a_nx_n = 0$$

Il vettore \underline{a} di coordinate (a_1, \dots, a_n) è non nullo e per ogni $\underline{x} \in U$ di coordinate (x_1, \dots, x_n) si ha

$$\langle \underline{a}, \underline{x} \rangle = 0$$

dato che \mathcal{B} è una base ortonormale e quindi $\langle \underline{a}, \underline{x} \rangle = a_1x_1 + \cdots + a_nx_n$. Ora U^\perp ha dimensione $n - (n - 1) = 1$ ed è generato da un unico vettore nullo. Concludiamo che

$$\text{Span}(\underline{a}) = U^\perp.$$

Nel caso particolare in cui $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle) = (\mathbb{R}^6, \bullet)$ (con base standard fissata) e U è l'iperpiano di equazioni

$$x_1 + \cdots + x_6 = 0$$

troviamo che il vettore $\underline{y} = (1, \dots, 1)$ è un generatore per U^\perp .

1.2. Abbiamo appena trovato una base per il sottospazio U^\perp , che è di dimensione 1; è più veloce calcolare prima la matrice della proiezione ortogonale su U^\perp e poi usare l'identità provata dell'Esercizio 3 del Foglio 2

$$\text{Id}_V = P_U + P_{U^\perp}$$

per dedurre la matrice associata a P_U . Calcoliamo le proiezioni su U^\perp dei vettori della base standard $\mathcal{B} = (\underline{e}_1, \dots, \underline{e}_6)$:

$$P_{U^\perp}\underline{e}_j = \frac{\langle \underline{y}, \underline{e}_j \rangle}{\langle \underline{y}, \underline{y} \rangle} \underline{y} = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 1 \\ \vdots \\ 1 \end{pmatrix} \quad \forall j = 1, \dots, 6.$$

La matrice associata a P_{U^\perp} nella base standard \mathcal{B}^1 ha per colonne i vettori $P_{\underline{e}_j}$:

$$[P_{U^\perp}]_{\mathcal{B},\mathcal{B}} = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 1 & \dots & 1 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & \dots & 1 \end{pmatrix}.$$

dove utilizziamo la notazione $[P_{U^\perp}]_{\mathcal{B},\mathcal{B}}$ al posto della notazione di Sernesi $M_{\mathcal{B},\mathcal{B}}(P_{U^\perp})$. Utilizzando l'identità che abbiamo richiamato troviamo

$$[P_U]_{\mathcal{B},\mathcal{B}} = [\text{Id}_V]_{\mathcal{B},\mathcal{B}} - [P_{U^\perp}]_{\mathcal{B},\mathcal{B}} = I_6 - [P_{U^\perp}]_{\mathcal{B},\mathcal{B}} = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 5 & -1 & \dots & -1 \\ -1 & 5 & \dots & -1 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ -1 & -1 & \dots & 5 \end{pmatrix}.$$

Esercizio 2.

2.1. Sia (V, \langle, \rangle) uno spazio vettoriale euclideo oppure uno spazio vettoriale hermitiano. Sia T un endomorfismo. Abbiamo visto (nel caso euclideo, ma esattamente la stessa dimostrazione funziona nel caso hermitiano) che esiste unico un operatore T^* , detto aggiunto di T , tale che

$$(1) \quad \langle T\underline{v}, \underline{w} \rangle = \langle \underline{v}, T^*\underline{w} \rangle, \quad \forall \underline{v}, \underline{w} \in V.$$

Abbiamo anche visto che se \mathcal{G} è una base ortonormale allora

$$M_{\mathcal{G},\mathcal{G}}(T^*) = (M_{\mathcal{G},\mathcal{G}}(T))^T \text{ se } (V, \langle, \rangle) \text{ è euclideo}$$

e la stessa dimostrazione stabilisce che

$$M_{\mathcal{G},\mathcal{G}}(T^*) = \overline{(M_{\mathcal{G},\mathcal{G}}(T))^T} \text{ se } (V, \langle, \rangle) \text{ è hermitiano.}$$

Fissiamo una *qualsiasi* base \mathcal{B} . Sia A la matrice associata a T in questa base, $A = M_{\mathcal{B},\mathcal{B}}(T)$, e sia S la matrice associata a \langle, \rangle in questa base, $S := A_{\langle, \rangle}^{\mathcal{B}}$.

Sia infine A^* la matrice dell'operatore aggiunto T^* nella base \mathcal{B} , $A^* = M_{\mathcal{B},\mathcal{B}}(T^*)$. Scrivere una formula che esprima A^* in termini di S ed A .

(Le formule sono diverse a seconda che (V, \langle, \rangle) sia uno spazio vettoriale euclideo oppure uno spazio vettoriale hermitiano.)

Suggerimento: scrivere (1) in coordinate.

2.2 Sia (V, \langle, \rangle) uno spazio vettoriale euclideo. Completare le seguenti proposizioni e dimostrarle:

Proposizione. T è un operatore ortogonale se e solo se per le matrici A ed S vale la relazione.....

Proposizione. T è un operatore simmetrico se e solo se per le matrici A ed S vale la relazione.....

2.3 Sia (V, \langle, \rangle) uno spazio vettoriale hermitiano. Completare le seguenti proposizioni e dimostrarle:

Proposizione. T è un operatore unitario se e solo se per le matrici A ed S vale la relazione.....

Proposizione. T è un operatore hermitiano se e solo se per le matrici A ed S vale la relazione.....

¹scelta quindi come base di partenza e di arrivo

Soluzione esercizio 2.1 Vediamo la dimostrazione nel caso in cui (V, \langle, \rangle) sia uno spazio vettoriale hermitiano. Sia $\mathcal{B} = (b_1, \dots, b_n)$ una base qualsiasi di V , $\underline{v}, \underline{w} \in V$ rispettivamente di coordinate $\underline{x} = (x_1, \dots, x_n)$ e $\underline{y} = (y_1, \dots, y_n)$ nella base \mathcal{B} . La (1) si scrive come:

$$(\underline{Ax})^T S \underline{y} = \underline{x}^T S \overline{A^* \underline{y}}$$

cioè

$$\underline{x}^T A^T S \underline{y} = \underline{x}^T S \overline{A^* \underline{y}}$$

Siccome questa uguaglianza deve valere per ogni coppia di vettori, devono essere uguali le matrici:

$$A^T S = \overline{S A^*},$$

da cui otteniamo

$$A^* = \overline{S^{-1} A^T S}.$$

Il caso reale è simile, ma questa volta la (1) si riscrive come

$$(\underline{Ax})^T S \underline{y} = \underline{x}^T S A^* \underline{y}$$

da cui si ottiene con semplici passaggi

$$A^* = S^{-1} A^T S.$$

2.2. Proposizione. T è un operatore ortogonale se e solo se per le matrici A ed S vale la relazione $A^T S = S A^{-1}$.

Dimostrazione. T è ortogonale se e solo se $T^* T = \text{Id}_V$. Dall'esercizio precedente si ottiene quindi che T è ortogonale se e solo se $S^{-1} A^T S A = I_n$ che riscriviamo come $A^T S = S A^{-1}$.

Volendo procedere direttamente abbiamo che T è ortogonale se e solo se

$$\langle T \underline{v}, T \underline{w} \rangle = \langle \underline{v}, \underline{w} \rangle \quad \forall \underline{v}, \underline{w} \in V.$$

Procedendo come abbiamo fatto prima, se \underline{v} ha coordinate \underline{x} e \underline{w} ha coordinate \underline{y} , l'equazione si riscrive come

$$(\underline{Ax})^T S (\underline{Ay}) = \underline{x}^T S \underline{y},$$

che equivale a

$$\underline{x}^T A^T S (\underline{Ay}) = \underline{x}^T S \underline{y}.$$

Per arbitrarietà di \underline{x} e \underline{y} l'uguaglianza vale se e solo se

$$A^T S A = S$$

che è equivalente a

$$A^T S = S A^{-1}.$$

N. B. : Nell'ultimo passaggio abbiamo usato il fatto che gli operatori ortogonali sono invertibili. Questo risultato è una conseguenza immediata del fatto che T è ortogonale se e solo se manda basi ortonormali in basi ortonormali.

Proposizione. T è un operatore simmetrico se e solo se per le matrici A ed S vale la relazione $A^T S = S A$.

Dimostrazione. Per definizione T è simmetrico se e solo se $T = T^*$ se e solo se $A = S^{-1} A^T S$ se e solo se $S A = A^T S$ come si voleva.

Volendo procedere direttamente si ha che T è simmetrico se e solo se

$$\langle T \underline{v}, \underline{w} \rangle = \langle \underline{v}, T \underline{w} \rangle \quad \forall \underline{v}, \underline{w} \in V.$$

Se \underline{v} ha coordinate \underline{x} e \underline{w} ha coordinate \underline{y} , richiediamo che

$$(\underline{Ax})^T S \underline{y} = \underline{x}^T S A \underline{y},$$

che equivale a

$$\underline{x}^T A^T S \underline{y} = \underline{x}^T S A \underline{y}.$$

Per l'arbitrarietà di \underline{x} e \underline{y} tale condizione è verificata se e solo se

$$A^T S = S A.$$

2.3. Proposizione. T è un operatore unitario se e solo se per le matrici A ed S vale la relazione $A^T S = S \bar{A}^{-1}$.

Dimostrazione. T è unitario se e solo se $T^* T = \text{Id}_V$. Quindi T è unitario se e solo se $A^* A = I_n$ se e solo se $S^{-1} A^T S A = I_n$ se e solo se $S^{-1} A^T S \bar{A} = I_n$ se e solo se $A^T S = S \bar{A}^{-1}$, come si voleva.

Volendo procedere direttamente si ha che T è un operatore unitario se e solo se

$$\langle T \underline{v}, T \underline{w} \rangle = \langle \underline{v}, \underline{w} \rangle \quad \forall \underline{v}, \underline{w} \in V.$$

Questa condizione è equivalente a

$$(\underline{Ax})^T S (\overline{Ay}) = \underline{x} S \bar{y}$$

che equivale a

$$\underline{x}^T A^T S \bar{A} \bar{y} = \underline{x}^T S \bar{y}.$$

Per l'arbitrarietà di \underline{x} e \bar{y} otteniamo che T è unitario se e solo se

$$A^T S = S \bar{A}^{-1}.$$

Proposizione. T è un operatore hermitiano se e solo se per le matrici A ed S vale la relazione $S \bar{A} = A^T S$.

Dimostrazione. Per definizione T è un operatore hermitiano se e solo se $T = T^*$, cioè se e solo se $A = A^*$. Per quanto visto al punto **2.1** otteniamo che questa condizione è equivalente a

$$A = \overline{S^{-1} A^T S},$$

cioè

$$S \bar{A} = A^T S.$$

Anche in questo caso potremmo procedere direttamente.

Esercizio 3. Sia V lo spazio vettoriale reale delle funzioni continue da $[-\pi, \pi]$ in \mathbb{R} . Sia W il sottospazio vettoriale di V definito da $W = \text{Span}(\sin x, \cos x)$.

- (i) Dimostrare che la dimensione di W è 2.
- (ii) Dimostrare che la forma $\langle, \rangle: W \times W \rightarrow \mathbb{R}$ definita da

$$\langle f, g \rangle = \int_{-\pi}^{\pi} f(x)g(x)dx$$

è un prodotto scalare definito positivo e che $\{\sin x, \cos x\}$ è una base ortogonale per tale prodotto scalare.

- (iii) Verificare che $\{\sin x, \sin(x + \frac{\pi}{4})\}$ è una base di W . Ortonormalizzare tale base con il procedimento di Gram-Schmidt rispetto al prodotto scalare di (ii).

Soluzione esercizio 3.

(i) Sia $a \sin x + b \cos x = \underline{0}$ con $a, b \in \mathbb{R}$ (qui $\underline{0}$ è la funzione identicamente nulla). Valutando in $x = 0$ si ha $b = 0$ e in $x = \frac{\pi}{2}$ si ha $a = 0$, ossia i due vettori sono indipendenti e W ha quindi dimensione 2.

(ii) La bilinearità segue dalle proprietà dell'integrale e la simmetria è ovvia. Ovviamente se $f = 0$ allora $\langle f, f \rangle = 0$. Sia

$$\int_{-\pi}^{\pi} f(x)^2 dx = 0.$$

Se esistesse $x_0 \in [-\pi, \pi]$ tale che $f(x_0) \neq 0$, allora per continuità esisterebbe un intorno $[-\delta, \delta] \subseteq [-\pi, \pi]$ di x_0 su cui $f(x)^2$ è strettamente positiva. Quindi

$$\int_{-\pi}^{\pi} f(x)^2 \geq \int_{-\delta}^{\delta} f(x)^2 > 0$$

che è assurdo. Perciò $f(x) = 0$.

L'ortogonalità di $\{\sin x, \cos x\}$ segue da

$$\int_{-\pi}^{\pi} \sin x \cos x dx = \left[\frac{\sin^2 x}{2} \right]_{-\pi}^{\pi} = 0$$

(iii) Poichè $\sin(x + \frac{\pi}{4}) = \frac{\sqrt{2}}{2} \sin x + \frac{\sqrt{2}}{2} \cos x$, l'indipendenza dei vettori segue da

$$\det \begin{pmatrix} 1 & \sqrt{2}/2 \\ 0 & \sqrt{2}/2 \end{pmatrix} \neq 0.$$

Ortogonalizziamo $\{\sin x, \sin(x + \frac{\pi}{4})\}$ con Gram-Schmidt. Come primo vettore prendiamo $p_1 = \sin x$. Poi

$$\begin{aligned} p_2 &= \sin(x + \frac{\pi}{4}) - \frac{\langle \sin(x + \frac{\pi}{4}), \sin x \rangle}{\langle \sin x, \sin x \rangle} \sin x = \\ &= \frac{\sqrt{2}}{2} \sin x + \frac{\sqrt{2}}{2} \cos x - \frac{\sqrt{2}}{2} \sin x = \frac{\sqrt{2}}{2} \cos x \end{aligned}$$

Si verifica facilmente che $\langle \sin x, \sin x \rangle = \langle \cos x, \cos x \rangle = \pi$ da cui la base ortonormale richiesta è

$$q_1 = \frac{\sin x}{\sqrt{\pi}} \quad q_2 = \frac{\cos x}{\sqrt{\pi}}$$

Esercizio 4. Sia $V = \mathbb{C}^2$ con prodotto hermitiano canonico. Sia $T : \mathbb{C}^2 \rightarrow \mathbb{C}^2$ l'operatore L_A con

$$A = \begin{vmatrix} 2 & 1+i \\ 1-i & 0 \end{vmatrix}$$

4.1 Spiegare perché T è diagonalizzabile con base diagonalizzante ortonormale.

4.2 Determinare una base ortonormale di \mathbb{C}^2 costituita da autovettori di T .

4.3 Stabilire se tale base è unica.

4.4 Determinare una matrice unitaria U ed una matrice diagonale Δ tali che $U^{-1}AU = \Delta$

Soluzione.

4.1 L'operatore è hermitiano, dato che $A = \overline{A}^T$ e dato che stiamo considerando la base standard e il prodotto hermitiano standard di \mathbb{C}^2 . Per il teorema spettrale per operatori hermitiani, sappiamo che esiste una base ortonormale di \mathbb{C}^2 costituita da

autovettori di T .

4.2 Il polinomio caratteristico di T è $\lambda^2 - 2\lambda - 2$ che ha radici $1 \pm \sqrt{3}$. Sappiamo che ad autovalori distinti corrispondono autovettori ortogonali. Per determinare una base ortonormale di autovettori basterà allora trovare generatori di norma uno delle rette $V_T(1 + \sqrt{3})$ e $V_T(1 - \sqrt{3})$. Si ha

$$V_T(1 + \sqrt{3}) = \{z \in \mathbb{C}^2 \mid (A - (1 + \sqrt{3})I)z = \underline{0}\} = \{z \in \mathbb{C}^2 \mid (1 - \sqrt{3})z_1 + (1 + i)z_2 = 0\}$$

da cui $V_T(1 + \sqrt{3}) = \mathbb{C}((1 + i), (-1 + \sqrt{3}))$. Dato che $V_T(1 - \sqrt{3}) = (V_T(1 + \sqrt{3}))^\perp$ e dato che

$$(\mathbb{C}((1 + i), (-1 + \sqrt{3})))^\perp = \mathbb{C}(-(-1 + \sqrt{3}), \overline{(1 + i)})$$

otteniamo immediatamente che $V_T(1 - \sqrt{3}) = \mathbb{C}((1 - \sqrt{3}), (1 - i))$. Normalizzando otteniamo la base ortonormale di autovettori:

$$u_1 = \left(\frac{(1 + i)}{\sqrt{6 - 2\sqrt{3}}}, \frac{(-1 + \sqrt{3})}{\sqrt{6 - 2\sqrt{3}}} \right), \quad u_2 = \left(\frac{(1 - \sqrt{3})}{\sqrt{6 - 2\sqrt{3}}}, \frac{(1 - i)}{\sqrt{6 - 2\sqrt{3}}} \right)$$

4.3 Tale base non è unica: basta considerare la base $\{u_2, u_1\}$ oppure osservare che per ogni retta ci sono due generatori di norma 1.

4.4 La matrice U è la matrice che ha come colonne le coordinate della base trovata in 4.2. La matrice Δ è la matrice diagonale che ha gli autovalori $1 + \sqrt{3}$ e $1 - \sqrt{3}$ ai posti d_{11} e d_{22} rispettivamente.

Esercizio 5. Sia $V = \mathbb{R}^2$ e sia $S = \begin{vmatrix} 5 & 2 \\ 2 & 1 \end{vmatrix}$

5.1 Verificare che l'applicazione $\langle \cdot, \cdot \rangle: \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ definita da $\langle \underline{x}, \underline{y} \rangle = \underline{y}^T S \underline{x}$ è un prodotto scalare definito positivo.

5.2 Sia $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ l'operatore L_A con $A = \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -2 \end{vmatrix}$. Stabilire se T è autoaggiunto rispetto al prodotto scalare definito in 5.1.

Soluzione. 5.1 La prima parte dell'esercizio, e cioè che $\langle \cdot, \cdot \rangle$ è una forma bilineare simmetrica è stata discussa in dettaglio a lezione nel caso generale. Per vedere che è definita positiva possiamo applicare il criterio di Cartesio al polinomio caratteristico per controllare che ci sono due autovalori positivi. Possiamo anche ragionare come segue: la matrice S ha traccia positiva e determinante positivo, quindi i due autovalori reali di S sono entrambi positivi. Quindi la forma bilineare associata ad S è definita positiva.

5.2 Sappiamo che $T = T^*$ se e solo se $A = A^*$ che vale se e solo se $A = S^{-1}A^T S$. Un rapido calcolo mostra che $A \neq S^{-1}A^T S$; ne segue che T non è autoaggiunto.

Esercizio 6. Consideriamo l'endomorfismo $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ definito, rispetto ad una base \mathcal{B} , dalla matrice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$$

- (i) Dire se può esistere un prodotto scalare di \mathbb{R}^2 in modo tale che \mathcal{B} sia una base ortonormale rispetto a tale prodotto scalare e T sia un operatore simmetrico.
- (ii) Dire se può esistere un prodotto scalare di \mathbb{R}^2 in modo tale che \mathcal{B} sia una base ortonormale rispetto a tale prodotto scalare e T sia un operatore ortogonale.

- (iii) Determinare, se esiste, un prodotto scalare di \mathbb{R}^2 rispetto al quale T è simmetrico².

Soluzione esercizio 6.

(i)+(ii) Se T fosse un operatore simmetrico (rispettivamente ortogonale) e \mathcal{B} una base ortonormale, allora A dovrebbe essere una matrice simmetrica (rispettivamente ortogonale)³ ed è evidente che non lo è.

(iii) Denotiamo con

$$S = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$

la matrice di un generico prodotto scalare su \mathbb{R}^2 rispetto alla base \mathcal{B} . Chiaramente deve essere $c = b$. Per quanto richiamato nella nota a fondo pagina, sappiamo che la condizione su A e S affinché T sia simmetrico è

$$\begin{pmatrix} a-b & b-d \\ 2b & 2d \end{pmatrix} = A^t S = S A = \begin{pmatrix} a-b & 2b \\ b-d & 2d \end{pmatrix}$$

da cui $d = -b$. Un prodotto scalare come richiesto deve avere matrice del tipo

$$\begin{pmatrix} a & b \\ b & -b \end{pmatrix}$$

Resta da imporre la positività. Se \underline{v} ha coordinate x_1, x_2 rispetto alla base \mathcal{B} , ciò equivale a richiedere

$$ax_1^2 + 2bx_1x_2 - bx_2^2 \geq 0$$

l'uguale valendo se e solo se \underline{v} è il vettore nullo. Aggiungendo e sottraendo bx_1^2 possiamo riscrivere il membro a sinistra come

$$(a+b)x_1^2 - b(x_1 - x_2)^2$$

e per avere $ax_1^2 + 2bx_1x_2 - bx_2^2 \geq 0$ basterà scegliere $b < 0$ e $(a+b) > 0$. Una soluzione è ad esempio $(a, b) = (2, -1)$.

Esercizio 7. Dimostrare il seguente risultato

Decomposizione spettrale: Sia T un endomorfismo autoaggiunto di uno spazio vettoriale euclideo o hermitiano $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$. Siano $V_T(\lambda_1), \dots, V_T(\lambda_k)$ gli autospazi distinti di T e sia $P_{V_T(\lambda_i)}$ l'operatore di proiezione ortogonale su $V_T(\lambda_i)$. Verificare che vale la seguente identità in $\text{End}(V)$:

$$T = \lambda_1 P_{V_T(\lambda_1)} + \dots + \lambda_k P_{V_T(\lambda_k)}.$$

Suggerimento: fissate un'opportuna base dello spazio e verificate che i due membri di questa uguaglianza operano allo stesso modo su questa base.

Soluzione esercizio 7. Poiché T è autoaggiunto ha tutti gli autovalori reali; inoltre autovettori associati ad autovalori distinti sono ortogonali. Per il Teorema spettrale T è diagonalizzabile tramite una base ortonormale di autovettori. Sia

²Scrivere la matrice $B = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ di un generico prodotto scalare su \mathbb{R}^2 . Quale è la condizione su A e B affinché T sia simmetrico oppure ortogonale?

³Abbiamo visto che se S è la matrice del prodotto scalare in una base \mathcal{B} allora per la matrice A^* associata a T^* in questa base si ha

$$A^* = S^{-1} A^T S$$

Quindi T è simmetrico e \mathcal{B} è ortonormale se e solo se $A = A^T$. Analogamente T è un'isometria e \mathcal{B} è ortonormale se e solo se $A^{-1} = A^T$.

$\{\underline{u}_{11}, \dots, \underline{u}_{1d_1}, \dots, \underline{u}_{k1}, \dots, \underline{u}_{kd_k}\}$ una base ortonormale di autovettori con $\{\underline{u}_{i1}, \dots, \underline{u}_{id_i}\}$ base di $V_T(\lambda_i)$. Segue che

$$P_{V_T(\lambda_j)} \underline{u}_{ih} = \begin{cases} \underline{u}_{ih} & \text{se } i = j \\ 0 & \text{se } i \neq j \end{cases}$$

Quindi si ha

$$(\lambda_1 P_{V_T(\lambda_1)} + \dots + \lambda_k P_{V_T(\lambda_k)})(\underline{u}_{ih}) = \lambda_i \underline{u}_{ih}.$$

D'altra parte $T(\underline{u}_{ih}) = \lambda_i \underline{u}_{ih}$ poichè $\underline{u}_{ih} \in V_T(\lambda_i)$. Quindi

$$(\lambda_1 P_{V_T(\lambda_1)} + \dots + \lambda_k P_{V_T(\lambda_k)})(\underline{u}_{ih}) = T(\underline{u}_{ih}).$$

Dato che gli operatori lineari sono univocamente determinati dai valori che assumono su una base concludiamo che

$$\lambda_1 P_{V_T(\lambda_1)} + \dots + \lambda_k P_{V_T(\lambda_k)} = T.$$

Esercizio 8. Sia V uno spazio vettoriale euclideo con prodotto scalare \langle, \rangle .

1. Verificate che una simmetria ortogonale rispetto ad un sottospazio è un operatore ortogonale in (V, \langle, \rangle) .

2. Verificare che se P è un operatore di proiezione *ortogonale* su un sottospazio W , $P \equiv P_W$, allora P è simmetrico.

Soluzione esercizio 8.1. Sia $U \leq V$ un sottospazio vettoriale di dimensione $0 \leq k \leq n$. Consideriamo U^\perp e la decomposizione in somma diretta $V = U \oplus U^\perp$. Sia S_U l'operatore di simmetria ortogonale rispetto ad U . È chiaro che possiamo fissare una base ortonormale

$$\mathcal{B} = \{\underline{u}_1, \dots, \underline{u}_k, \underline{u}_{k+1}, \dots, \underline{u}_n\}$$

con i primi k vettori in U ed i rimanenti $n - k$ in U^\perp . Notiamo che

$$S_U \underline{u}_j = \begin{cases} \underline{u}_j & \text{se } 0 \leq j \leq k \\ -\underline{u}_j & \text{se } k < j \leq n \end{cases}.$$

Calcoliamo i prodotti scalari:

$$\langle S_U \underline{u}_i, S_U \underline{u}_j \rangle = \begin{cases} \langle \underline{u}_i, \underline{u}_j \rangle = \delta_{i,j} & \text{se } i, j \leq k \text{ oppure } i, j > k \\ -\langle \underline{u}_i, \underline{u}_j \rangle = 0 & \text{se } i \leq k \text{ e } j > k \text{ oppure } i > k \text{ e } j \leq k \end{cases}.$$

Otteniamo che $(S_U \underline{u}_1, \dots, S_U \underline{u}_n)$ è ancora una base ortonormale, dunque S_U è un operatore ortogonale.

In alternativa possiamo verificare direttamente che

$$\langle S_U \underline{v}_1, S_U \underline{v}_2 \rangle = \langle \underline{v}_1, \underline{v}_2 \rangle \quad \forall \underline{v}_1, \underline{v}_2 \in V$$

procedendo come nella soluzione di 8.2.

8.2. Per dimostrare che P è simmetrico, ricordando che ogni vettore $\underline{v} \in V$ si decompone in modo unico in $\underline{v} = \underline{w} + \underline{u}$ con $\underline{w} \in W$ e $\underline{u} \in W^\perp$, scriviamo:

$$\begin{aligned} \langle P \underline{v}_1, \underline{v}_2 \rangle &= \langle P(\underline{w}_1 + \underline{u}_1), \underline{w}_2 + \underline{u}_2 \rangle = \langle \underline{w}_1, \underline{w}_2 + \underline{u}_2 \rangle = \\ &= \langle \underline{w}_1, \underline{w}_2 \rangle + \langle \underline{w}_1, \underline{u}_2 \rangle = \langle \underline{w}_1, \underline{w}_2 \rangle, \end{aligned}$$

dove nell'ultimo passaggio abbiamo usato che $\underline{w}_1 \in W, \underline{u}_2 \in W^\perp \Rightarrow \langle \underline{w}_1, \underline{u}_2 \rangle = 0$;

$$\begin{aligned} \langle \underline{v}_1, P \underline{v}_2 \rangle &= \langle \underline{w}_1 + \underline{u}_1, P(\underline{w}_2 + \underline{u}_2) \rangle = \langle \underline{w}_1 + \underline{u}_1, \underline{w}_2 \rangle = \\ &= \langle \underline{w}_1, \underline{w}_2 \rangle + \langle \underline{u}_1, \underline{w}_2 \rangle = \langle \underline{w}_1, \underline{w}_2 \rangle, \end{aligned}$$

da cui otteniamo che $\langle P \underline{v}_1, \underline{v}_2 \rangle = \langle \underline{v}_1, P \underline{v}_2 \rangle \quad \forall \underline{v}_1, \underline{v}_2 \in V$, cioè P è simmetrico.

Esercizio 9. Consideriamo lo spazio vettoriale euclideo (\mathbb{R}^4, \bullet) con \bullet il prodotto scalare standard. Si consideri la forma quadratica su \mathbb{R}^4 definita da

$$q(x_1, x_2, x_3, x_4) = 2x_1x_3 + 2x_2x_3.$$

Determinare una base **ortonormale** di (\mathbb{R}^4, \bullet) che diagonalizzi questa forma quadratica. Scrivere l'espressione della forma quadratica nelle nuove coordinate. Determinare una base ortonormale rispetto alla quale la forma quadratica si scriva nella sua *forma canonica euclidea*. Determinare infine una base rispetto alla quale la forma quadratica si scriva nella sua *forma canonica affine*.

Soluzione esercizio 9. La matrice simmetrica associata alla forma quadratica è

$$A = \begin{vmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{vmatrix}$$

Per diagonalizzare la forma quadratica basterà determinare una base *ortonormale* di autovettori per A . È subito visto che $P_A(\lambda) = \lambda^2(\lambda^2 - 2)$ e che quindi A ammette gli autovalori $\lambda_1 = \sqrt{2}$, con $m_a(\sqrt{2}) = 1$, $\lambda_2 = -\sqrt{2}$, con $m_a(-\sqrt{2}) = 1$, $\lambda_3 = 0$, con $m_a(0) = 2$. Si verifica senza difficoltà che $V_A(\sqrt{2}) = \mathbb{R}(1/\sqrt{2}, 1/\sqrt{2}, 1, 0)$, $V_A(-\sqrt{2}) = \mathbb{R}(-1/\sqrt{2}, -1/\sqrt{2}, 1, 0)$ e $V_A(0) = \text{Span}((-1, 1, 0, 0), (0, 0, 0, 1))$.

Questi 4 vettori costituiscono una base ortogonale di autovettori; la base ortonormale di autovettori cercata è quindi

$$\underline{w}_1 = \left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0\right), \underline{w}_2 = \left(-\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0\right), \underline{w}_3 = \left(-\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0, 0\right), \underline{w}_4 = (0, 0, 0, 1).$$

Se (y_1, y_2, y_3, y_4) sono le coordinate associate a questa base, allora la forma quadratica si scrive in queste coordinate come

$$\sqrt{2}y_1^2 - \sqrt{2}y_2^2$$

e questa è precisamente la forma canonica euclidea. La forma canonica affine è invece

$$z_1^2 - z_2^2$$

con \underline{z} le coordinate associate alla nuova base

$$\frac{1}{2^{1/4}}\underline{w}_1, \frac{1}{2^{1/4}}\underline{w}_2, \underline{w}_3, \underline{w}_4.$$

La soluzione è completa.