

Soluzione esercizio 1. Sia S un sottoinsieme di V e consideriamo $S^\perp := \{v \in V \text{ tali che } \langle v, s \rangle = 0 \forall s \in S\}$. Se $v, w \in S^\perp$ allora per definizione

$$\langle v, s \rangle = 0, \quad \langle w, s \rangle = 0, \quad \forall s \in S$$

Ma allora per la bilinearità del prodotto scalare abbiamo

$$\langle v + w, s \rangle = \langle v, s \rangle + \langle w, s \rangle = 0 + 0 = 0, \quad \forall s \in S$$

Quindi $v + w \in S^\perp$ che è allora chiuso rispetto alla somma; analogamente si verifica che è chiuso rispetto alla moltiplicazione scalare. Ne segue che S^\perp è un sottospazio.

Soluzione esercizio 2. È ovvio che

$$U^\perp \subset \{v \in V \text{ tali che } \langle v, u_j \rangle = 0 \forall j = 1, \dots, r\}$$

Basta verificare che vale l'inclusione opposta. Sia $v \in \{v \in V \text{ tali che } \langle v, u_j \rangle = 0 \forall j = 1, \dots, r\}$ e sia u un qualsiasi vettore di U . Allora $u = \alpha_1 u_1 + \dots + \alpha_r u_r$ e quindi

$$\langle v, u \rangle = \langle v, \alpha_1 u_1 + \dots + \alpha_r u_r \rangle = \alpha_1 \langle v, u_1 \rangle + \dots + \alpha_r \langle v, u_r \rangle = 0$$

Quindi $v \in U^\perp$.

Soluzione esercizio 3. È immediata dalle proprietà del prodotto righe per colonne.

Soluzione esercizio 4. Una base per il sottospazio U di equazioni cartesiane

$$\begin{cases} x_1 + x_3 = 0 \\ x_2 + x_4 = 0 \end{cases}$$

è ad esempio $u_1 = (1, 0, -1, 0)$, $u_2 = (0, 1, 0, -1)$ che è anche ortogonale, come subito si verifica. Basta quindi normalizzare, cioè dividere per le rispettive lunghezze, per ottenere una base ortonormale di U . Se avessimo fissato una base di U non-ortogonale, ad esempio $v_1 = (1, 1, -1, -1)$, $v_2 = (0, -1, 0, 1)$ avremmo dovuto ortogonizzarla, considerando quindi la coppia v'_1, v'_2 data da

$$v'_1 = v_1, \quad v'_2 = v_2 - \frac{\langle v_2, v'_1 \rangle}{\langle v'_1, v'_1 \rangle} v'_1$$

che è uguale a

$$v'_1 = (1, 1, -1, -1), \quad v'_2 = (0, -1, 0, 1) - \frac{(-2)}{4}(1, 1, -1, -1) = \left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right).$$

$\{v'_1, v'_2\}$ è una base ortogonale; considerando

$$\left\{ \frac{1}{\|v'_1\|} v'_1, \frac{1}{\|v'_2\|} v'_2 \right\}$$

si ottiene una base ortonormale. Le equazioni cartesiane per U^\perp sono date dall'esercizio 2; un vettore x appartiene ad U^\perp sse è ortogonale sia a $u_1 = (1, 0, -1, 0)$ che a

$\underline{u}_2 = (0, 1, 0, -1)$, quindi se e solo se

$$\begin{cases} \langle \underline{x}, \underline{u}_1 \rangle = 0 \\ \langle \underline{x}, \underline{u}_2 \rangle = 0 \end{cases}$$

se e solo se

$$\begin{cases} x_1 - x_3 = 0 \\ x_2 - x_4 = 0 \end{cases}$$

e queste sono proprio equazioni cartesiane per U^\perp .

Soluzione esercizio 5. Come per l'esercizio precedente, σ^\perp ha equazioni cartesiane che si ottengono traducendo in coordinate le due relazioni

$$\begin{cases} \langle \underline{x}, \underline{v}_1 \rangle = 0 \\ \langle \underline{x}, \underline{v}_2 \rangle = 0 \end{cases}$$

Lascio a voi i conti. Sappiamo che

$$\left\{ \frac{\underline{v}_1}{\|\underline{v}_1\|}, \frac{\underline{v}_2}{\|\underline{v}_2\|} \right\}$$

è una base *ortonormale* di σ Poniamo $\underline{f}_j = \underline{v}_j / \|\underline{v}_j\|$. Sappiamo che

$$P_U(\underline{v}) = \langle \underline{v}, \underline{f}_1 \rangle \underline{f}_1 + \langle \underline{v}, \underline{f}_2 \rangle \underline{f}_2$$

Per scrivere la matrice associata a P_U nella base canonica $\{\underline{e}_1, \underline{e}_2, \underline{e}_3, \underline{e}_4\}$ dovete calcolare $P_U(\underline{e}_j)$, $j = 1, \dots, 4$ utilizzando la formula precedente; i vettori ottenuti sono le colonne della matrice cercata. Con un pò di conti si ottiene:

$$\begin{vmatrix} 1/2 & -1/2 & 0 & 0 \\ -1/2 & 1/2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1/2 & 1/2 \\ 0 & 0 & 1/2 & 1/2 \end{vmatrix}$$

Soluzione esercizio 6. L'applicazione $\langle, \rangle: \mathbb{R}^4 \times \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}$ definita da

$$\langle \underline{x}, \underline{y} \rangle = x_1 y_1 - x_1 y_2 - x_2 y_1 + 2x_2 y_2 + x_3 y_3 + x_4 y_4$$

è un prodotto scalare perché si scrive come

$$\langle \underline{x}, \underline{y} \rangle = \underline{y}^T A \underline{x}$$

dove i vettori sono vettori colonna ed A è la matrice simmetrica

$$A = \begin{vmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix}$$

Il prodotto scalare è definito positivo perché

$$\langle \underline{x}, \underline{x} \rangle = x_1^2 - 2x_1 x_2 + 2x_2^2 + x_3^2 + x_4^2 \equiv (x_1 - x_2)^2 + x_2^2 + x_3^2 + x_4^2;$$

è immediato verificare che se \underline{x} non è il vettore nullo, questa quantità è sempre positiva. I quattro vettori

$$\{\underline{w}_1 = (1, 0, 0, 0) \quad \underline{w}_2 = (1, 1, 0, 0) \quad \underline{w}_3 = (0, 0, 1, 0) \quad \underline{w}_4 = (0, 0, 0, 1)\}$$

sono ortonormali e costituiscono quindi una base ortonormale di \mathbb{R}^4 dotato di questo prodotto scalare.

Soluzione esercizio 7. La verifica che

$$(1) \quad \langle x_1 \underline{v}_1 + \cdots + x_n \underline{v}_n, y_1 \underline{v}_1 + \cdots + y_n \underline{v}_n \rangle = |y_1, \dots, y_n| A \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \underline{y}^T A \underline{x}$$

è immediata dalla bilinearità. La matrice associata al prodotto scalare dell'esercizio 6 nella base canonica è proprio quella che abbiamo scritto nella soluzione dell'es. 6.