

**Corso di Laurea in Fisica. Geometria. a.a. 2009-10.**  
**Prof. P. Piazza**  
**Compito a casa del 4/12/09**

**Esercizio 1.** Calcolare il determinante della matrice

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & k & -1 \\ 1 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & -1 \end{vmatrix}$$

e determinare per quali valori di  $k$  la matrice è invertibile.

**Esercizio 2.** Consideriamo le matrici

$$A = \begin{vmatrix} a & b & 0 & 0 \\ c & d & 0 & 0 \\ e & f & g & h \\ x & y & z & w \end{vmatrix}, \quad B = \begin{vmatrix} a & b & l & m \\ c & d & n & p \\ 0 & 0 & g & h \\ 0 & 0 & z & w \end{vmatrix}.$$

Dimostrare che

$$\det B = \det \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} \cdot \det \begin{vmatrix} g & h \\ z & w \end{vmatrix}$$

Cosa possiamo dire circa  $\det A$ ? <sup>1</sup>

**Esercizio 3.** Studiare il Teorema di Cramer, pag 160. (Corollario 9.11)  
Verificare che la matrice dei coefficienti del seguente sistema è non singolare. Applicare il teorema di Cramer per determinare l'unica soluzione del sistema.

$$\begin{cases} 2x_1 + 3x_2 - x_3 = 1 \\ x_1 + 4x_2 + 2x_3 = 2 \\ 3x_1 - x_2 - x_3 = 3 \end{cases}$$

**Esercizio 4 .** Sia  $V$  lo spazio vettoriale  $\mathbb{R}^3$ . Sia  $\pi$  un sottospazio vettoriale di dimensione 2, cioè un piano, ed  $r$  una retta non contenuta in  $\pi$ . Sappiamo che :  $V = r \oplus \pi$ ; quindi ogni vettore  $\underline{w}$  di  $\mathbb{R}^3$  si scrive in maniera unica come  $\underline{w} = \underline{w}_1 + \underline{w}_2$  con  $\underline{w}_1 \in r$  e  $\underline{w}_2 \in \pi$ . Nel precedente compito abbiamo definito un'applicazione  $P_1 : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  associando a  $\underline{w} \in \mathbb{R}^3$  il vettore  $\underline{w}_1 \in \mathbb{R}^3$  : quindi  $P_1(\underline{w}) = \underline{w}_1$  per definizione. Essa è, per definizione, la proiezione su  $r$  parallelamente a  $\pi$ . La legge  $\underline{w} \rightarrow \underline{w}_2$  definisce la proiezione su  $\pi$  parallelamente a  $r$ ; questa è anche un'applicazione lineare ed è denotata tramite  $P_2$ . Quindi  $P_2 : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ ,  $P_2(\underline{w}) = \underline{w}_2$ .

---

<sup>1</sup>Vale in generale la Proposizione : sia  $N \in M_{n,n}(\mathbb{R})$  e supponiamo che

$$N = \begin{vmatrix} A & B \\ 0 & C \end{vmatrix}$$

con  $A \in M_{k,k}(\mathbb{R})$ ,  $C \in M_{(n-k),(n-k)}(\mathbb{R})$ ,  $B \in M_{k,(n-k)}(\mathbb{R})$ , con  $k < n$ . Allora

$$\det N = \det A \cdot \det C .$$

La dimostrazione non è difficile; utilizza l'induzione su  $k$  ed è alla vostra portata.

Abbiamo altre due applicazioni *lineari* definite dalla decomposizione  $\mathbb{R}^3 = \pi \oplus r$ . La simmetria  $S_1$  rispetto a  $r$  parallelamente a  $\pi$  e la simmetria  $S_2$  rispetto a  $\pi$  parallelamente a  $r$ :

$$S_1(\underline{w}) = \underline{w}_1 - \underline{w}_2 \quad S_2(\underline{w}) = \underline{w}_2 - \underline{w}_1.$$

1. Disegnate  $\pi$ ,  $r$  ed un generico  $\underline{w} \in \mathbb{R}^3$  con  $\underline{w} \notin r$ ,  $\underline{w} \notin \pi$ ; sul disegno indicate  $P_1(\underline{w})$ ,  $P_2(\underline{w})$ ,  $S_1(\underline{w})$ ,  $S_2(\underline{w})$ .
2. Determinare l'immagine ed il nucleo di  $P_1$  e  $P_2$ . Spiegare perché  $S_1$  e  $S_2$  sono biunivoche.
3. Verificare che sussistono le seguenti identità:

$$(P_1)^2 = P_1; \quad (P_2)^2 = P_2; \quad P_2 = \text{Id} - P_1; \quad S_1 = \text{Id} - 2P_2; \quad S_2 = 2P_2 - \text{Id}.$$

È bene ricordare che se  $T : V \rightarrow V$  è un'applicazione lineare allora  $T^2$  è per definizione l'applicazione  $T \circ T$  (che sappiamo essere ancora lineare). In queste formule  $\text{Id}$  è l'applicazione identica, che manda  $\underline{v}$  in  $\underline{v}$ .

*Suggerimento:* dire che due applicazioni  $S, T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  sono uguali vuol dire che  $S(\underline{w}) = T(\underline{w}) \quad \forall \underline{w} \in \mathbb{R}^3$ . Nel primo caso si tratta di dimostrare che  $\forall \underline{v} \in \mathbb{R}^3$  si ha  $P_1(P_1(\underline{v})) = P_1(\underline{v})$ ... Fate una figura per aiutarvi.