

**Corso di Laurea in Fisica. Geometria 1. a.a. 2006-07.**  
**Gruppo B. Prof. P. Piazza**  
**Esonero del 1/12/06 con soluzione**

**Esercizio.** Spazio vettoriale  $\mathbb{R}^2$  con base canonica fissata e coordinate associate  $(x_1, x_2)$ . Sia  $F: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  l'applicazione lineare

$$F \begin{vmatrix} x_1 \\ x_2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} x_1 + x_2 \\ 2x_1 - x_2 \end{vmatrix}$$

- Determinare la matrice  $C$  associata a  $F$  rispetto alla base canonica (equivalentemente, determinare  $C$  tale che  $F = L_C$ ).
- Si consideri la base

$$\mathcal{B} = \left\{ \begin{vmatrix} 2 \\ 1 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 0 \\ 1 \end{vmatrix} \right\}$$

e siano  $\underline{y}$  le coordinate associate.

Determinare la matrice del cambiamento di base, dalla base  $\mathcal{B}$  alla base canonica.

- Determinare le coordinate nella base  $\mathcal{B}$  del vettore generatore della retta di equazioni cartesiane  $x_1 + 8x_2 = 0$ .
- Determinare la matrice  $A$  associata a  $F$  rispetto alla base  $\mathcal{B}$  (quindi: base partenza = base arrivo =  $\mathcal{B}$ )

**Soluzione.** La matrice  $C$  associata a  $F$  nella base canonica è la matrice che ha come  $j$ -ma colonna le coordinate di  $F(\underline{e}_j)$  nella base canonica. Questa matrice è

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 2 & -1 \end{vmatrix}.$$

La matrice del cambiamento di base, dalla base  $\mathcal{B}$  alla base canonica, è la matrice che ha come  $j$ -ma colonna le coordinate di  $\underline{e}_j$  nella base  $\mathcal{B}$ ; equivalentemente, la matrice cercata è l'inversa della matrice del cambiamento di base dalla base canonica alla base  $\mathcal{B}$ .

Per trovare esplicitamente la matrice procediamo come segue:  
 nel primo caso occorre scrivere

$$\begin{vmatrix} 1 \\ 0 \end{vmatrix} = \alpha \begin{vmatrix} 2 \\ 1 \end{vmatrix} + \beta \begin{vmatrix} 0 \\ 1 \end{vmatrix}, \quad \begin{vmatrix} 0 \\ 1 \end{vmatrix} = \gamma \begin{vmatrix} 2 \\ 1 \end{vmatrix} + \delta \begin{vmatrix} 0 \\ 1 \end{vmatrix}$$

risolvere questi due sistemini in  $\alpha, \beta$  e  $\gamma, \delta$  e ottenere la matrice cercata come

$$\begin{vmatrix} \alpha & \gamma \\ \beta & \delta \end{vmatrix}.$$

Nel secondo caso si scrive la matrice del cambiamento di base dalla base canonica alla base  $\mathcal{B}$ , che è praticamente data dal testo, e la si inverte:

$$\begin{vmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 1 \end{vmatrix}^{-1} = \begin{vmatrix} 1/2 & 0 \\ -1/2 & 1 \end{vmatrix}$$

La matrice cercata è quella che compare a destra dell'ultima equazione.

Passiamo al terzo punto. Diamo un nome ai vettori di  $\mathcal{B}$ : poniamo  $\mathcal{B} = \{v_1, v_2\}$ . Il vettore direttore della retta è il vettore di coordinate  $(8, -1)$  e cioè il vettore  $8\underline{e}_1 - \underline{e}_2$ . Dato che dal punto precedente sappiamo che

$$\underline{e}_1 = \frac{1}{2}v_1 - \frac{1}{2}v_2, \quad \underline{e}_2 = v_2$$

otteniamo che il vettore direttore è anche uguale a

$$8\left(\frac{1}{2}v_1 - \frac{1}{2}v_2\right) - v_2 \equiv 4v_1 - 5v_2$$

e quindi ha coordinate  $(4, -5)$  nella base  $\mathcal{B}$ . Equivalentemente, sappiamo che le formule di cambiamento di coordinate sono

$$\underline{y} = \begin{vmatrix} 1/2 & 0 \\ -1/2 & 1 \end{vmatrix} \underline{x}$$

e basta inserire a destra le coordinate  $(8, -1)$  per ottenere le coordinate cercate. Passiamo all'ultimo punto; conosciamo la matrice  $D$  associata a  $F$  nella base canonica e vogliamo invece la matrice  $A$  associata a  $F$  nella base  $\mathcal{B}$ . Basta utilizzare la ormai ben nota formula. Lo schemino è quindi

$$D \text{ associata alla scelta } \{\underline{e}_1, \underline{e}_2\} \quad \{\underline{e}_1, \underline{e}_2\}$$

$$\mathbf{A} \text{ associata alla scelta } \{\underline{v}_1, \underline{v}_2\} \quad \{\underline{v}_1, \underline{v}_2\}$$

$$\begin{vmatrix} \underline{v}_1 & \underline{v}_2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \underline{e}_1 & \underline{e}_2 \end{vmatrix} B, \quad \begin{vmatrix} \underline{v}_1 & \underline{v}_2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \underline{e}_1 & \underline{e}_2 \end{vmatrix} B$$

$$\mathbf{A} = B^{-1}DB$$

con  $B = \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 1 \end{vmatrix}$ . Dato che  $B^{-1}$  la conosciamo,  $B^{-1} = \begin{vmatrix} 1/2 & 0 \\ -1/2 & 1 \end{vmatrix}$ , e dato che  $D$  la conosciamo, otteniamo

$$A = \begin{vmatrix} 1/2 & 0 \\ -1/2 & 1 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 2 & -1 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 3/2 & 1/2 \\ 3/2 & -3/2 \end{vmatrix}$$

Avremmo anche potuto procedere direttamente; calcolare  $F(v_1) \equiv F(2, 1)$ , che è uguale a  $\begin{vmatrix} 3 \\ 3 \end{vmatrix}$ , poi impostare il sistema

$$\begin{vmatrix} 3 \\ 3 \end{vmatrix} = \alpha \begin{vmatrix} 2 \\ 1 \end{vmatrix} + \beta \begin{vmatrix} 0 \\ 1 \end{vmatrix}$$

risolverlo e trovare  $\alpha = 3/2$ ,  $\beta = 3/2$ ; questa era la prima colonna. Analogamente avremmo proceduto per la seconda colonna, ritrovando la matrice  $\begin{vmatrix} 3/2 & 1/2 \\ 3/2 & -3/2 \end{vmatrix}$ .

**Esercizio.** Determinare le equazioni cartesiane della retta  $r$  passante per  $(4, 1, 0)$  e complanare alle rette  $s$  e  $t$  di equazioni rispettivamente

$$\begin{cases} x + 2z - 1 = 0 \\ y - z - 3 = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} x - z - 2 = 0 \\ y + z = 0 \end{cases}$$

*Suggerimento:* la retta  $r$  cercata è intersezione di due piani. Una volta capito di quali piani  $r$  è intersezione, può essere utile il metodo del fascio.....

**Soluzione.** Un semplicemente ragionamento mostra che la retta cercata si ottiene come intersezione di due piani  $\sigma$  e  $\sigma'$ , dove  $\sigma$  è il piano per  $s$  e  $(4, 1, 0)$  e  $\sigma'$  è il piano per  $t$  e per  $(4, 1, 0)$ . Le equazioni cartesiane di questi due piani si ottengono con il metodo del fascio; mettendo a sistema le due equazioni ottenute si ottengono le equazioni cartesiane della retta cercata. Esplicitamente, il fascio di piani per  $s$  è

$$\lambda(x + 2z - 1) + \mu(y - z - 3) = 0$$

Imponendo il passaggio per  $(4, 1, 0)$  troviamo  $3\lambda - 2\mu = 0$  e possiamo prendere  $(\lambda, \mu) = (2, 3)$ . Otteniamo così

$$\sigma : 2x + 3y + z - 11 = 0$$

Il fascio di piani per  $t$  è

$$\lambda(x - z - 2) + \mu(y + z) = 0$$

Imponendo il passaggio per  $(4, 1, 0)$  troviamo  $2\lambda + \mu = 0$  e possiamo prendere  $(\lambda, \mu) = (1, -2)$ . Otteniamo così

$$\sigma : x - 2y - 3z - 2 = 0$$

La retta cercata ha dunque equazione

$$\begin{cases} 2x + 3y + z - 11 = 0 \\ x - 2y - 3z - 2 = 0 \end{cases}$$

**Esercizio.** Spazio vettoriale  $\mathcal{V}_O$  con base ortonormale  $\mathcal{B} := \{\underline{i}, \underline{j}, \underline{k}\}$  fissata e coordinate associate  $(x, y, z)$ . Determinare le coordinate dei vettori  $\underline{v}$  che hanno lunghezza uguale a  $2$ <sup>1</sup> e sono ortogonali sia a  $\underline{f} = (1, -1, 2)$  che a  $\underline{g} = (0, 1, -1)$ .

**Soluzione.** Un vettore ortogonale a  $\underline{f} = (1, -1, 2)$  e a  $\underline{g} = (0, 1, -1)$  è il vettore

$$\underline{f} \wedge \underline{g} = \det \begin{vmatrix} \underline{i} & 1 & 0 \\ \underline{j} & -1 & 1 \\ \underline{k} & 2 & -1 \end{vmatrix} = -\underline{i} + \underline{j} + \underline{k} \equiv (-1, 1, 1)$$

I vettori di  $\mathcal{V}_O$  ortogonali a due vettori linearmente indipendenti formano un sottospazio vettoriale di dimensione 1; dunque i vettori di  $\mathcal{V}_O$  ortogonali sia a  $\underline{f}$  che a  $\underline{g}$  sono tutti e soli i vettori  $\lambda \underline{f} \wedge \underline{g}$  che hanno quindi coordinate  $(-\lambda, \lambda, \lambda)$ . Tra questi, quelli di lunghezza 2 sono quelli per cui  $3\lambda^2 = 4$ , ovvero quelli per cui  $\lambda = \pm 2/\sqrt{3}$ . Esplicitamente, si tratta dei due vettori di coordinate  $(-\frac{2}{\sqrt{3}}, \frac{2}{\sqrt{3}}, \frac{2}{\sqrt{3}})$  e  $(\frac{2}{\sqrt{3}}, -\frac{2}{\sqrt{3}}, -\frac{2}{\sqrt{3}})$ .

**Esercizio.** Spazio vettoriale  $\mathcal{V}_O$  con base ortonormale  $\mathcal{B} := \{\underline{i}, \underline{j}, \underline{k}\}$  fissata e coordinate associate  $(x, y, z)$ . Determinare una base ortonormale  $\mathcal{B}' := \{\underline{i}', \underline{j}', \underline{k}'\}$  di  $\mathcal{V}_O$  tale che

- $\underline{i}', \underline{j}' \in \text{Span}((0, 0, 1), (0, 1, 1))$
- $\mathcal{B}'$  è equiorientata alla base  $\mathcal{B}$ .

**Soluzione.**

È chiaro che  $\text{Span}((0, 0, 1), (0, 1, 1)) = \text{Span}((0, 0, 1), (0, 1, 0)) \equiv \text{Span}(\underline{k}, \underline{j})$ . Possiamo quindi scegliere  $\underline{i}' = \underline{k}$ ,  $\underline{j}' = \underline{j}$  con il che è chiaro che il terzo vettore  $\underline{k}'$  sarà uguale o a  $\underline{i}$  oppure a  $-\underline{i}$ . Si tratta solo di capire quale segno scegliere per avere  $\{\underline{i}', \underline{j}', \underline{k}'\}$  equiorientata alla base standard. Possiamo scegliere a questo punto due strade: facciamo una scelta, ad esempio  $\underline{k}' := \underline{i}$  e poi calcoliamo la matrice  $B$  del cambiamento di base e vediamo che segno ha il suo determinante (dato che  $B \in O(3)$ , sarà necessariamente  $\det B = \pm 1$ ); se il segno è positivo abbiamo fatto la scelta giusta, se il determinante è negativo dovevamo fare l'altra scelta. Lascio a voi i dettagli di questo procedimento.

La seconda strada è quella di utilizzare il prodotto vettoriale:

<sup>1</sup>(I vettori di lunghezza 2 sono anche i vettori il cui quadrato della lunghezza è 4

sappiamo che  $\{\underline{k}, \underline{j}, \underline{k} \wedge \underline{j}\}$  è una base equiorientata alla base standard. Basta allora porre  $\underline{k}' := \underline{k} \wedge \underline{j}$  e calcolare  $\underline{k} \wedge \underline{j}$  tramite la ben nota formula. Si ottiene  $-\underline{i}$ . Conclusione: una base che soddisfi entrambe le condizioni nel testo dell'esercizio è la base  $\{\underline{k}, \underline{j}, -\underline{i}\}$ .

**Esercizio.** Spazio euclideo  $\mathcal{E}^3$  con riferimento cartesiano ortonormale  $RC(O, \underline{i}, \underline{j}, \underline{k})$  fissato e coordinate associate  $(x, y, z)$ . Siano  $A, B, C, D$  i punti di coordinate

$$A = (1, 2, 2), \quad B = (2, 1, 2), \quad C = (2, 2, 1), \quad D = (1, 1, 1).$$

- (1) Si verifichi che  $A, B, C, D$  non sono complanari.
- (2) Scrivere un'equazione cartesiana del piano  $\alpha$  contenente  $A, B, C$ .
- (3) calcolare la distanza tra  $\alpha$  e  $D$ .

**Soluzione.**

Per risolvere il primo punto possiamo determinare l'equazione del piano che passa per  $A, B, C$ , equazione che dobbiamo comunque trovare nel punto (2), e verificare che  $D$  non soddisfa tale equazione. L'equazione del piano per tre punti è ben nota, è il piano per il punto  $A$  e di giacitura generata dai due vettori

$$\underline{v}_1 := \overline{OB} - \overline{OA}, \quad \underline{v}_2 := \overline{OC} - \overline{OA}.$$

Fate una figura. Si ha  $\overline{OB} - \overline{OA} = (1, -1, 0)$ ,  $\overline{OC} - \overline{OA} = (1, 0, -1)$  e quindi il piano  $\alpha$  ha equazione

$$\det \begin{vmatrix} x-1 & y-2 & z-2 \\ 1 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \end{vmatrix} = 0$$

e cioè  $x + y + z - 5 = 0$ . È chiaro che  $D$  non appartiene al piano, dato che le sue coordinate non soddisfano l'equazione.

L'altra strada per dimostrare che  $A, B, C, D$  non sono complanari è di dimostrare che

$$\overline{OB} - \overline{OA}, \quad \overline{OC} - \overline{OA}, \quad \overline{OD} - \overline{OA}$$

non sono vettori complanari. Fate una figura. Basta dimostrare che non sono linearmente dipendenti; per fare questo mettiamo le loro coordinate nelle colonne di una matrice  $3 \times 3$  e, ad esempio, calcoliamo il determinante. Tale determinante è diverso da zero;  $\overline{OB} - \overline{OA}$ ,  $\overline{OC} - \overline{OA}$ ,  $\overline{OD} - \overline{OA}$  sono quindi indipendenti, cioè non-complanari.

Per risolvere l'ultimo punto possiamo utilizzare la formula vista a lezione, oppure calcolare la distanza fra  $D$  e la sua proiezione ortogonale sul piano  $\alpha$  per  $A, B, C$ . Per trovare la proiezione ortogonale basta trovare la retta per  $D$  ortogonale al piano  $\alpha$ , e poi trovare l'intersezione di tale retta con il piano  $\alpha$ .

Ecco i dettagli: un vettore ortogonale al piano è il vettore  $(1, 1, 1)$ ; la retta per  $D$  ortogonale al piano ha quindi equazioni parametriche

$$(1, 1, 1) + t(1, 1, 1)$$

I punti della retta sono quindi dati da  $(1+t, 1+t, 1+t)$  al variare di  $t \in \mathbb{R}$ . L'intersezione della retta col piano si ottiene determinando  $t \in \mathbb{R}$  tale che

$$(1+t) + (1+t) + (1+t) - 5 = 0.$$

Otteniamo  $t = 2/3$  e quindi la proiezione ortogonale di  $D$  sul piano è il punto  $D_\alpha = (5/3, 5/3, 5/3)$ . Conclusione

$$d(D, \alpha) = d(D, D_\alpha) = \sqrt{\left(\frac{5}{3} - 1\right)^2 + \left(\frac{5}{3} - 1\right)^2 + \left(\frac{5}{3} - 1\right)^2} = 2/\sqrt{3}.$$