

## Corso di Geometria

Docenti: Guido Pezzini, Alessandro D'Andrea

a.a. 2021/2022

Esame scritto

15.6.2022

**Esercizio 1.** Dato lo spazio vettoriale  $\mathbb{R}_2[x]$  dei polinomi di grado minore o uguale a due a coefficienti reali, si considerino i sottospazi

$$U = \{p \in \mathbb{R}_2[x] \mid p(-1) = 0\},$$

$$V = \{p \in \mathbb{R}_2[x] \mid p(1) = 0\},$$

$$W = \{p \in \mathbb{R}_2[x] \mid p(0) = p'(0) = 0\}.$$

Determinare una base per  $Z = U \cap V$  e una base per  $Z + W$ . Qual è la dimensione di  $Z \cap W$ ?

**Soluzione esercizio 1.** L'intersezione  $Z = U \cap V$  consta di tutti e soli i polinomi  $p$  di grado  $\leq 2$  tali che  $p(-1) = p(1) = 0$ . Per il Teorema di Ruffini, essi sono della forma  $p = a \cdot (x+1)(x-1)$  dove  $a \in \mathbb{R}$ . Quindi sono tutti multipli uno dell'altro, e una base di  $Z$  è data scegliendo ad esempio  $a = 1$ , ottenendo il polinomio  $x^2 - 1$ .

Un polinomio  $p$  appartiene a  $W$  se e solo se  $p(0) = p'(0) = 0$  e  $p$  ha grado  $\leq 2$ , quindi 0 deve essere una radice di  $p$  di molteplicità almeno 2. Questo implica che  $p = bx^2$  con  $b \in \mathbb{R}$ . Analogamente a prima, una base è data dal polinomio  $x^2$ .

Un insieme di generatori per  $Z + W$  allora è  $\{x^2 - 1, x^2\}$ . Questi due polinomi non sono un multiplo dell'altro, quindi questo insieme è linearmente indipendente. Cioè una base di  $Z + W$  è  $(x^2 - 1, x^2)$ .

Concludiamo  $\dim(Z+W) = 2$ , e sappiamo  $\dim(Z) = 1$  e  $\dim(W) = 1$ . Dalla formula di Graßmann segue  $\dim(Z \cap W) = 0$ .

**Esercizio 2.** Sia  $L_A: \mathbb{C}^3 \rightarrow \mathbb{C}^3$  l'operatore lineare associato alla matrice

$$A = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Determinare lo spettro (cioè l'insieme degli autovalori) di  $L_A$ , e una base di  $\mathbb{C}^3$  costituita da autovettori per  $L_A$ .

Determinare poi, se esiste, una base ortonormale di  $\mathbb{C}^3$  rispetto al prodotto hermitiano canonico costituita da autovettori per  $L_A$ .

**Soluzione esercizio 2.** Determiniamo lo spettro di  $L_A$  calcolando il polinomio caratteristico:

$$\det(A - \lambda I) = \det \begin{pmatrix} -\lambda & -1 & 0 \\ 1 & -\lambda & 0 \\ 0 & 0 & 1 - \lambda \end{pmatrix} = (1 - \lambda)(\lambda^2 + 1).$$

Le sue radici sono 1,  $i$ ,  $-i$ , quindi questi sono gli autovalori di  $L_A$ .

Determiniamo ora gli autospazi. Quello di  $\lambda = 1$ , cioè  $(\mathbb{C}^3)_1$ , è dato risolvendo il sistema

$$\begin{pmatrix} -1 & -1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Una base delle soluzioni, quindi una base dell'autospazio, è data dal vettore

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Vediamo ora invece gli autovalori  $\pm i$ . I due autospazi corrispondenti, che denotiamo con  $(\mathbb{C}^3)_{\pm i}$ , sono dati dalle soluzioni del sistema

$$\begin{pmatrix} \mp i & -1 & 0 \\ 1 & \mp i & 0 \\ 0 & 0 & \pm i \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Le soluzioni hanno base data dal vettore

$$\begin{pmatrix} \pm i \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Più precisamente, intendiamo il vettore con  $+i$  per l'autospazio  $(\mathbb{C}^3)_i$ , e il vettore con  $-i$  per l'autospazio  $(\mathbb{C}^3)_{-i}$ .

Segue che una base di  $\mathbb{C}^3$  fatta di autovettori di  $L_A$  è

$$\left( \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} i \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -i \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right)$$

I prodotti Hermitiani canonici fra questi vettori sono:

$$\left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} i \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle = 0, \quad \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -i \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle = 0$$

e

$$\left\langle \begin{pmatrix} i \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -i \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle = i \cdot \bar{-i} + 1 \cdot \bar{1} + 0 \cdot \bar{0} = 0.$$

Quindi questa base è già ortogonale. Per renderla unitaria è sufficiente normalizzare i vettori, ottenendo la base

$$\left( \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} i \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -i \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right)$$

Questi tre vettori sono ancora autovettori di  $L_A$ , perché sono stati ottenuti semplicemente rinormalizzando gli autovettori ottenuti prima.

**Esercizio 3.** Discutere al variare del parametro  $k \in \mathbb{R}$  la compatibilità del seguente sistema lineare a coefficienti reali di 2 equazioni in 3 incognite:

$$\begin{cases} kx + y + z = k \\ x + ky + kz = k + 1. \end{cases}$$

Per i valori di  $k$  per i quali il sistema risulta essere compatibile, determinarne l'insieme delle soluzioni.

**Soluzione esercizio 3.** La matrice completa del sistema è

$$\begin{pmatrix} k & 1 & 1 & k \\ 1 & k & k & k+1 \end{pmatrix}$$

Applichiamo l'algoritmo di Gauß: iniziamo scambiando le due righe, in modo che applicando l'algoritmo non dovremo dividere per  $k$ . Otteniamo la sequenza di matrici

$$\begin{pmatrix} 1 & k & k & k+1 \\ k & 1 & 1 & k \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & k & k & k+1 \\ 0 & 1-k^2 & 1-k^2 & k-k(k+1) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & k & k & k+1 \\ 0 & 1-k^2 & 1-k^2 & -k^2 \end{pmatrix}$$

Se  $1 - k^2 \neq 0$  allora questa matrice ha due pivot nelle due righe, e nessuno di essi è nell'ultima colonna. Il sistema pertanto è compatibile.

Le soluzioni si trovano come al solito lasciando l'ultima incognita come parametro "libero"  $z = t$ , e risolvendo dal basso verso l'alto. Otteniamo, per tutti i valori del parametro  $t$ , i seguenti valori di  $x$  e  $y$ :

$$(1 - k^2)y + (1 - k^2)t = -k^2$$

da cui

$$y = \frac{(1 - k^2)t + k^2}{k^2 - 1}$$

e

$$x + k \frac{(1 - k^2)t + k^2}{k^2 - 1} + kt = k + 1$$

da cui

$$x = \frac{k^2 - k - 1}{k^2 - 1}.$$

Supponiamo invece  $1 - k^2 = 0$ , cioè  $k = 1$  oppure  $k = -1$ . Se  $k = 1$  allora la matrice dopo l'algoritmo di Gauß è

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Anche questa matrice ha due pivot, ma uno dei due è sulla colonna dei termini noti. Quindi in questo caso il sistema non è compatibile.

Se  $k = -1$  allora la matrice dopo l'algoritmo di Gauß è

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Anche questa matrice ha due pivot, ma di nuovo uno dei due è sulla colonna dei termini noti. Quindi anche in questo caso il sistema non è compatibile.