

## Corso di Geometria

Docente: Guido Pezzini

a.a. 2019/2020

Soluzioni del foglio di esercizi n.6

**Esercizio 1.** Trovare un'applicazione lineare  $f: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^5$  tale che

$$f \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

e

$$f \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix},$$

e scriverne la matrice (canonica).

**Soluzione esercizio 1.** Per dare un'applicazione lineare, basta definire le immagini dei vettori di una base. Due vettori hanno già l'immagine fissata, e sono linearmente indipendenti, per cui prendiamoli come primi vettori di una base. Ne servono altri 2, proviamo a mettere i primi 2 della base canonica: otteniamo 4 vettori che messi come colonne di una matrice forniscono

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ -2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Il determinante è non nullo, infatti se lo sviluppiamo secondo l'ultima colonna otteniamo

$$\begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ -2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{vmatrix} = 1 \cdot \begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 \\ -2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} = 1 \cdot (-2) = -2$$

Allora abbiamo una base. Sappiamo già quali devono essere le immagini dei primi due vettori, e siamo liberi di fissare le immagini degli altri due a piacere. Fissiamo per semplicità

$$f \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad f \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Calcoliamo allora le immagini dei vettori della base canonica. Abbiamo già le immagini dei vettori

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix},$$

rimangono da determinare le immagini di

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Scriviamo questi vettori come combinazione lineare della nostra base (di nuovo: si vede a occhio, oppure si risolve il sistema che fornisce i coefficienti):

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = -\frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Segue:

$$f \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = -\frac{1}{2} f \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{1}{2} f \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = -\frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \\ 0 \end{pmatrix}$$

e

$$f \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = f \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - f \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Quindi la matrice di  $f$  è

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & -\frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & -\frac{1}{2} & 2 \\ 0 & 0 & -\frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

**Esercizio 2.** Siano dati i vettori

$$v_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}, \quad v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix}, \quad v_3 = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Dire, giustificando la risposta, se esiste un'applicazione lineare  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  tale che

$$f(v_1) = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad f(v_2) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad f(v_3) = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

**Soluzione esercizio 2.** I tre vettori  $v_1, v_2, v_3$  sono linearmente dipendenti, perché

$$\begin{vmatrix} 0 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 2 \\ -2 & -2 & 2 \end{vmatrix} = -4 - 6 - 12 - 2 = 0$$

Troviamo una combinazione lineare uguale al vettore nullo: a occhio, o risolvendo il sistema che ha come incognite i coefficienti, troviamo

$$-4v_1 + 3v_2 - v_3 = O$$

Se esiste  $f$  con le proprietà richieste dall'esercizio, allora deve valere

$$-4f(v_1) + 3f(v_2) - f(v_3) = O$$

Ma

$$-4 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} + 3 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix} \neq O$$

per cui la  $f$  cercata non esiste.

**Esercizio 3.** Trovare generatori del nucleo  $\text{Ker}(f)$  e generatori dell'immagine  $\text{Im}(f)$  dell'applicazione lineare  $f: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^2$  data da

$$f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x + y - w \\ z + 2w \end{pmatrix}$$

Calcolare le dimensioni di  $\text{Ker}(f)$  e di  $\text{Im}(f)$ .

**Soluzione esercizio 3.** Il nucleo è l'insieme delle soluzioni del sistema

$$A \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

dove  $A$  è la matrice di  $f$ . Calcoliamo  $A$ , trovando le immagini dei vettori della base canonica e mettendoli in colonna:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

La matrice è  $A$  già a scalini, con due pivot. Quindi ha rango 2, perciò questa è la dimensione di  $\text{Im}(f)$ . Dal teorema della dimensione sappiamo che  $\text{Ker}(f)$  ha dimensione  $4 - \dim(\text{Im}(f)) = 4 - 2 = 2$ .

**Esercizio 4.** Trovare, dandone la matrice canonica, un'applicazione lineare  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  tale che il nucleo  $\text{Ker}(f)$  sia il sottospazio generato da

$$u_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad u_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

e tale che l'immagine  $\text{Im}(f)$  sia il sottospazio generato da

$$w_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

**Soluzione esercizio 4.** Iniziamo col determinare la matrice di  $f$  rispetto a due basi scelte da noi. Prendiamo una base che comprenda  $u_1$  e  $u_2$ , ad esempio  $(u_1, u_2, u_3)$  dove  $u_3$  è il terzo vettore della base canonica di  $\mathbb{R}^3$ . Si tratta di una base perché

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \end{vmatrix} = 1 \neq 0.$$

Possiamo scegliere a piacere le immagini dei vettori della base prescelta, e avremo una  $f$  lineare. Dato che il nucleo dev'essere lo spazio generato da  $u_1$  e  $u_2$ , poniamo

$$f(u_1) = f(u_2) = O.$$

L'immagine di  $f$  deve essere generata da  $w_1$ , quindi in particolare deve contenere  $w_1$ . Possiamo allora porre

$$f(u_3) = w_1.$$

Questo determina una  $f$  lineare. Troviamo il nucleo in termini di  $u_1, u_2, u_3$ : si tratta dell'insieme delle combinazioni lineari  $a_1u_1 + a_2u_2 + a_3u_3$  tali che

$$f(a_1u_1 + a_2u_2 + a_3u_3) = O$$

Ora:

$$f(a_1u_1 + a_2u_2 + a_3u_3) = a_1f(u_1) + a_2f(u_2) + a_3f(u_3) = a_3 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Questo è il vettore nullo se e solo se  $a_3 = 0$ , cioè il nucleo di  $f$  è proprio l'insieme delle combinazioni lineari  $a_1u_1 + a_2u_2$  con  $a_1, a_2 \in \mathbb{R}$  a piacere. Segue che è generato da  $u_1$  e  $u_2$ .

L'immagine di  $f$  è generata dalle immagini dei vettori di una base. Se prendiamo la base  $(u_1, u_2, u_3)$ , le loro immagini sono rispettivamente  $O, O, w_1$ , quindi questi vettori generano  $\text{Im}(f)$ . Chiaramente il vettore nullo è superfluo qui, per cui  $w_1$  genera  $\text{Im}(f)$ .

Rimane da trovare la matrice canonica di  $f$ . Dobbiamo calcolare le immagini dei vettori della base canonica, e per questo li scriviamo in termini di  $u_1, u_2, u_3$ :

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = u_1 - u_3, \quad \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = u_2 - u_1 - u_3, \quad \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = u_3.$$

Le loro immagini allora sono

$$\begin{aligned} f \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} &= f(u_1) - f(u_3) = O - w_1 = -w_1, \\ f \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} &= f(u_2) - f(u_1) - f(u_3) = O - O - w_1 = -w_1, \\ f \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} &= f(u_3) = w_1 \end{aligned}$$

Mettendo questi tre vettori in una matrice otteniamo la matrice di  $f$ :

$$\begin{pmatrix} -1 & -1 & 1 \\ -1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

**Esercizio 5.** Sia  $V = \mathbb{R}[x]_{\leq 3}$  lo spazio vettoriale dei polinomi in una variabile di grado minore o uguale a 3. Siano  $g_1(x) = 2x + 1$  e  $g_2(x) = x^2 + x$ . Consideriamo l'applicazione

$$\begin{aligned} f: V &\rightarrow V \\ p(x) &\mapsto p'(x)g_1(x) + p''(x)g_2(x) \end{aligned}$$

Si verifichi che effettivamente  $f$  manda elementi di  $V$  in elementi di  $V$ , e che  $f$  è lineare. Si calcoli la matrice di  $f$  prendendo  $\mathcal{B} = (1, x, x^2, x^3)$  come base sia del dominio sia del codominio.

**Soluzione esercizio 5.** Se  $p(x)$  è un polinomio di grado al massimo 3, allora  $p'(x)$  ha grado al massimo 2, e  $p''(x)$  ha grado al massimo 1. Quindi  $p'(x)g_1(x) + p''(x)g_2(x)$  ha grado al massimo 3, cioè effettivamente  $f$  manda elementi di  $V$  in elementi di  $V$ .

Calcoliamo la matrice di  $f$  rispetto alle basi date. Facciamo le immagini dei vettori della base data, e per evitare confusione la denotiamo anche con  $\mathcal{B} = (v_1, v_2, v_3, v_4)$ :

$$\begin{aligned} f(v_1) &= 0 \\ f(v_2) &= g_1(x) = 2x + 1 \\ f(v_3) &= 2xg_1(x) + 2g_2(x) = 2x(2x + 1) + 2(x^2 + x) = 6x^3 + 4x \\ f(v_4) &= 3x^2g_1(x) + 6xg_2(x) = 12x^3 + 9x^2 \end{aligned}$$

quindi la matrice di  $f$  è

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 9 \\ 0 & 0 & 6 & 12 \end{pmatrix}$$

**Esercizio 6.** Sia  $V = \text{Mat}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$  lo spazio vettoriale delle matrici  $2 \times 2$ , e siano

$$w_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad w_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Si consideri l'applicazione

$$\begin{aligned} f: V &\rightarrow \mathbb{R}^3 \\ A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} &\mapsto a \cdot w_1 + \text{Tr}(A) \cdot w_2 \end{aligned}$$

Si dimostri che  $f$  è lineare, e si calcoli la sua matrice rispetto alle basi seguenti, rispettivamente di  $V$  e  $\mathbb{R}^3$ :

$$\mathcal{B} = \left( \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \right)$$

$$\mathcal{B}' = \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right)$$

**Soluzione esercizio 6.** Verifichiamo che  $f$  è lineare. Siano  $A, A' \in V$ , scriviamole come

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}, \quad A' = \begin{pmatrix} a' & b' \\ c' & d' \end{pmatrix}$$

quindi

$$A + A' = \begin{pmatrix} a + a' & b + b' \\ c + c' & d + d' \end{pmatrix}$$

Calcoliamo  $f(A + A')$ :

$$f(A + A') = (a + a')w_1 + \text{Tr}(A + A')w_2 = (a + a')w_1 + (a + a' + d + d')w_2 =$$

$$aw_1 + a'w_1 + (a + d)w_2 + (a' + d')w_2 = f(A) + f(A')$$

Sia ora  $\alpha \in \mathbb{R}$ , e calcoliamo  $f(\alpha A)$  sapendo che  $\alpha A = \begin{pmatrix} \alpha a & \alpha b \\ \alpha c & \alpha d \end{pmatrix}$ :

$$f(\alpha A) = \alpha aw_1 + \text{Tr}(\alpha A)w_2 = \alpha aw_1 + (\alpha a + \alpha d)w_2 = \alpha(aw_1 + (a + d)w_2) = \alpha \cdot f(A)$$

Quindi  $f$  è lineare.

Calcoliamo la matrice di  $f$  rispetto alle basi date. Calcoliamo le immagini dei vettori della base di  $V$ :

$$f \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = 1 \cdot w_1 + 2 \cdot w_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$$f \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = 0 \cdot w_1 + 0 \cdot w_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$f \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = 0 \cdot w_1 + 0 \cdot w_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$f \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} = 1 \cdot w_1 + 0 \cdot w_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Dobbiamo ora calcolare le coordinate di questi vettori di  $\mathbb{R}^3$  rispetto alla base  $\mathcal{B}'$ . Le coordinate del secondo e del terzo vettore sono tutte nulle ovviamente, per cui calcoliamo solo quelle del primo e del quarto.

$$\begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix} = -5 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + 4 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

quindi

$$\mathcal{F}_{\mathcal{B}'} \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} = - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

quindi

$$\mathcal{F}_{\mathcal{B}'} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

La matrice di  $f$  in queste due basi quindi è

$$\begin{pmatrix} -5 & 0 & 0 & -1 \\ 2 & 0 & 0 & 2 \\ 4 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

**Esercizio 7.** Si consideri il sottospazio  $U$  di  $\mathbb{R}^4$  delle soluzioni del sistema (nelle incognite  $x, y, z, w$ ):

$$\begin{cases} x + 2y - z + w = 0 \\ -x + 3y + 2z = 0 \end{cases}$$

e l'endomorfismo  $f: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  di matrice canonica

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 5 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

Si dica se  $U$  è contenuto in  $\text{Ker}(f)$ , e se contiene  $\text{Im}(f)$ .

**Soluzione esercizio 7.** Per capire se  $U$  è contenuto in  $\text{Ker}(f)$ , troviamo una base di  $U$ . Risolviamo allora il sistema, ottenendo

$$U = \text{Sol}(S) = \left\{ \left( \begin{array}{c} \frac{7}{5}s - \frac{3}{5}t \\ -\frac{1}{5}s - \frac{1}{5}t \\ s \\ t \end{array} \right) \middle| s, t \in \mathbb{R} \right\}$$

Per verificare se un vettore qualsiasi di  $U$  è in  $\text{Ker}(f)$ , basta calcolare  $f$  del vettore scritto come qui sopra, e vedere se viene sempre il vettore nullo come risultato.

Un altro modo è trovare una base  $(u_1, u_2)$  di  $U$ , che qui avrà due vettori perché nelle soluzioni ci sono due “variabili libere”. Se entrambi vengono mandati da  $f$  nel vettore nullo, allora tutto  $U$  sarà mandato nel vettore nullo, perché  $U$  è generato da  $u_1$  e  $u_2$ . Vediamo questo metodo. Una base si ottiene nel solito modo; la scelta

$$\begin{cases} s = 1 \\ t = 0 \end{cases}$$

fornisce il vettore

$$u_1 = \begin{pmatrix} \frac{7}{5} \\ -\frac{1}{5} \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

e la scelta

$$\begin{cases} s = 0 \\ t = 1 \end{cases}$$

fornisce il vettore

$$u_2 = \begin{pmatrix} -\frac{3}{5} \\ -\frac{1}{5} \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Calcoliamo le immagini:

$$f(u_1) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 5 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \frac{7}{5} \\ -\frac{1}{5} \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = O$$

Quindi  $u_1$  è nel nucleo di  $f$ .

$$f(u_2) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 5 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -\frac{3}{5} \\ -\frac{1}{5} \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \neq O$$

quindi  $u_2$  non è nel nucleo di  $f$ . Perciò  $U$  non è contenuto in  $\text{Ker}(f)$ .

Vediamo se  $U$  contiene l'immagine di  $f$ . Per vederlo, scegliamo generatori di  $\text{Im}(f)$ , e vediamo se soddisfano le equazioni che definiscono  $U$ . Se sì, allora  $\text{Im}(f)$  è contenuta in  $U$ .

Le colonne di  $A$  sono le immagini tramite  $f$  dei vettori della base canonica, quindi generano  $\text{Im}(f)$ . La prima colonna soddisfa la prima equazione del sistema che definisce  $U$ , però non soddisfa la seconda equazione. Quindi  $U$  non contiene  $\text{Im}(f)$ .

**Esercizio 8.** Sia  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  l'endomorfismo dato da

$$f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3x - y - z \\ x + y + z \\ y + 2z \end{pmatrix}$$

Scrivere la matrice canonica di  $f$ , e la matrice di  $f$  rispetto alla base  $\mathcal{B}' = (v_1, v_2, v_3)$  di  $\mathbb{R}^3$ , dove

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad v_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad v_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

(Ricordiamo che per gli endomorfismi si prende per dominio e codominio sempre la stessa base.)

**Soluzione esercizio 8.** La matrice canonica è la matrice che ha per colonne le immagini dei vettori della base canonica. Quindi le colonne sono

$$f \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix},$$

$$f \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

e

$$f \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix},$$

La matrice canonica allora è

$$A = \begin{pmatrix} 3 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

Calcoliamo la matrice  $M$  di passaggio dalla base canonica  $\mathcal{E}$  alla base  $\mathcal{B}'$ . Dobbiamo scrivere i vettori di  $\mathcal{B}'$  in termini di quelli di  $\mathcal{E}$ , ma sappiamo che questo vuol dire semplicemente prendere i vettori di  $\mathcal{B}'$ . Li mettiamo in colonna:

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Allora la matrice di  $f$  nella base  $\mathcal{B}'$  è la matrice

$$A' = M^{-1}AM$$

L'inversa di  $M$  è

$$M^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{3}{5} & -\frac{1}{5} & -\frac{2}{5} \\ \frac{1}{5} & -\frac{2}{5} & \frac{1}{5} \\ \frac{2}{5} & \frac{1}{5} & \frac{2}{5} \end{pmatrix}$$

per cui abbiamo

$$A' = \begin{pmatrix} \frac{16}{5} & \frac{4}{5} & -\frac{6}{5} \\ \frac{2}{5} & \frac{3}{5} & -\frac{2}{5} \\ \frac{4}{5} & \frac{1}{5} & \frac{11}{5} \end{pmatrix}$$

**Esercizio 9.** Consideriamo gli endomorfismi  $f_1, f_2$  di  $\mathbb{R}^2$  le cui matrici canoniche sono rispettivamente

$$A_1 = \begin{pmatrix} 4 & -4 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad A_2 = \begin{pmatrix} -8 & -5 \\ 10 & 7 \end{pmatrix}$$

Per  $i = 1$  e  $i = 2$ :

- (1) calcolare gli autovalori di  $f_i$ ,
- (2) per ogni autovalore  $\lambda$ , calcolare la dimensione e trovare una base di  $E(\lambda)$ ,
- (3) dire se  $f_i$  è diagonalizzabile,
- (4) se  $f_i$  è diagonalizzabile, trovare una matrice invertibile  $M_i$  e una matrice diagonale  $D_i$  tali che

$$A_i = M_i^{-1} \cdot D_i \cdot M_i$$

**Soluzione esercizio 9.** (1) Consideriamo  $f_1$ . Il polinomio caratteristico di  $A_1$  è

$$p_{A_1}(x) = \det(A_1 - xI) = \begin{vmatrix} 4-x & -4 \\ 1 & -x \end{vmatrix} = -x(4-x) + 4 = x^2 - 4x + 4$$

Il polinomio ha solo uno zero, e cioè  $x = 2$ , infatti

$$x^2 - 4x + 4 = (x - 2)^2$$

Abbiamo quindi un solo autovalore, e cioè  $\lambda = 2$ . Troviamo l'autospazio  $E(2)$ . Oltre al vettore nullo, contiene gli autovettori  $v$  tali che  $f_1(v) = 2v$ . Ponendo

$$v = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix},$$

stiamo chiedendo che

$$A_1 \cdot v = 2v$$

cioè

$$\begin{cases} 4x - 4y = 2x \\ x = 2y \end{cases}$$

che è equivalente a

$$\begin{cases} 2x - 4y = 0 \\ x - 2y = 0 \end{cases}$$

Le soluzioni dipendono da un parametro, ad esempio la  $y$ . Diamo un valore, ponendo  $y = 1$ , e troviamo  $x = 2$ . Allora una base dell'autospazio  $E(2)$  è data dal vettore

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Non abbiamo altri autospazi, per cui la somma totale delle dimensioni di tutti gli autospazi è 1. La dimensione di  $\mathbb{R}^2$  è 2, per cui  $f_1$  non è diagonalizzabile.

- (2) Consideriamo  $f_2$ . Il polinomio caratteristico di  $A_2$  è

$$p_{A_2}(x) = \det(A_2 - xI) = \begin{vmatrix} -8-x & -5 \\ 10 & 7-x \end{vmatrix} = x^2 + x - 6$$

Le radici sono  $x = 2$  e  $x = -3$ , quindi abbiamo due autovalori  $\lambda = 2$  e  $\lambda = -3$ .

Con lo stesso procedimento di prima, troviamo due basi per i due autospazi  $E(2)$  ed  $E(-3)$ , ciascuna formata da un solo vettore. Per  $E(2)$  troviamo

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

e per  $E(-3)$  troviamo

$$v_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Una base di autovettori è  $\mathcal{B}' = (v_1, v_2)$ , quindi  $f_2$  è diagonalizzabile. In questa base, la matrice di  $f_2$  è la matrice diagonale degli autovalori, cioè

$$A'_2 = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & -3 \end{pmatrix}$$

Consideriamo la matrice di passaggio  $N_2$  dalla base canonica alla base  $\mathcal{B}'$ : è quella che ha i vettori di  $\mathcal{B}'$  come colonne, quindi

$$N_2 = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -2 & 1 \end{pmatrix}$$

Dalla teoria sappiamo che

$$A'_2 = N_2^{-1} A_2 N_2$$

Deduciamo che

$$N_2 A'_2 N_2^{-1} = A_2$$

quindi abbiamo anche trovato la matrice diagonale cercata  $D_2 = A'_2$  e la matrice  $M_2 = N_2^{-1}$  richiesta dall'ultima domanda dell'esercizio. Esplicitamente:

$$M_2 = N_2^{-1} = \begin{pmatrix} -1 & -1 \\ -2 & -1 \end{pmatrix}$$

**Esercizio 10.** Consideriamo l'endomorfismo  $f$  di  $\mathbb{R}^3$  la cui matrice canonica è

$$A = \begin{pmatrix} -3 & 3 & 1 \\ -4 & 5 & 2 \\ -2 & 3 & 0 \end{pmatrix}.$$

- (1) Calcolare gli autovalori di  $f$ ,
- (2) per ogni autovalore  $\lambda$ , calcolare la dimensione e trovare una base di  $E(\lambda)$ ,
- (3) dire se  $f$  è diagonalizzabile,
- (4) se  $f$  è diagonalizzabile, trovare una matrice invertibile  $M$  e una matrice diagonale  $D$  tali che

$$A = M^{-1} \cdot D \cdot M.$$

**Soluzione esercizio 10.** Il polinomio caratteristico di  $A$  è

$$p_A(x) = -x^3 + 2x^2 + 7x + 4$$

Per trovare le radici, vale la pena provare innanzitutto con i fattori (positivi e negativi) del termine noto. Troviamo due radici,  $x = -1$  e  $x = 4$ . Allora  $x + 1$  e  $x - 4$  dividono  $p_A(x)$ , cioè esiste  $q(x)$  tale che

$$p_A(x) = (x + 1)(x - 4)q(x)$$

È facile trovare  $q(x)$  perché deve avere grado 1, cioè  $q(x) = ax + b$ . Sostituendo, si trovano  $a = b = -1$ , cioè

$$p_A(x) = -(x + 1)^2(x - 4)$$

Quindi abbiamo due autovalori:  $\lambda = -1$ , con molteplicità algebrica 2, e  $\lambda = 4$ , con molteplicità algebrica 1. La somma delle molteplicità algebriche è 3, per cui è *possibile* che  $f$  sia diagonalizzabile.

Per accertarlo, come nell'esercizio precedente, si trovano i due autospazi risolvendo due sistemi lineari. Troviamo una base delle soluzioni del primo sistema, cioè una base di  $E(-1)$ . Ad esempio possiamo trovare i vettori

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad v_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Per  $E(4)$  possiamo trovare

$$v_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

La somma delle dimensioni di tutti gli autospazi è  $2 + 1 = 3$ , per cui  $f$  è diagonalizzabile. Come nell'esercizio precedente, la matrice diagonale cercata  $D$  è quella degli autovalori:

$$D = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$$

Come per l'esercizio precedente, la matrice  $M$  è l'inversa di quella che ha per colonne i rispettivi autovettori trovati:

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{1}{5} & \frac{1}{5} & -\frac{3}{5} \\ \frac{3}{5} & -\frac{2}{5} & \frac{1}{5} \\ -\frac{2}{5} & \frac{3}{5} & \frac{1}{5} \end{pmatrix}$$