

## Corso di Geometria

Docente: Guido Pezzini

a.a. 2019/2020

Soluzioni del foglio di esercizi n.4

**Esercizio 1.** Dire, motivando la risposta, quali dei seguenti sottoinsiemi  $U$  è un sottospazio vettoriale del rispettivo spazio vettoriale  $V$ .

- (1)  $V = \mathbb{R}^2$ ,  $U =$  l'insieme dei vettori

$$\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$$

tali che  $b \geq 0$ . (Cioè  $U$  è il "semipiano superiore" del piano  $\mathbb{R}^2$ .)

- (2)  $V = \mathbb{R}^3$ ,  $U =$  l'insieme dei vettori

$$\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$

tali che  $a + b + c$  è un numero intero (ad es.  $\begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \\ 2 \end{pmatrix}$ , la somma è 3, che è un numero intero).

- (3)  $V =$  lo spazio vettoriale dei polinomi  $p(x)$  a coefficienti numeri reali, in una incognita  $x$ ;  $U =$  il sottoinsieme dei polinomi  $p(x)$  che si annullano in  $x = 1$  (es.  $p(x) = 2x^2 - x - 1$  è in  $U$ , perché  $p(1) = 0$ , invece il polinomio  $q(x) = 3x^2$  non è in  $U$ , perché  $q(1) = 3 \neq 0$ ).

**Soluzione esercizio 1.** (1) Questo  $U$  non è un sottospazio vettoriale. Infatti, per esempio il vettore  $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  è in  $U$ , però il suo opposto  $\begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix}$  non è in  $U$ .

- (2) Neppure questo  $U$  è un sottospazio vettoriale. Infatti il vettore  $v = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  è in  $U$ , perché la somma delle entrate è  $1 + 1 + 1 = 3$ , che è un numero intero, però posso moltiplicarlo per un numero reale in modo tale che il risultato non è in  $U$ . Ad esempio  $\frac{1}{2}v = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix}$  non è in  $U$ , perché la somma delle entrate è  $\frac{1}{2} + \frac{1}{2} + \frac{1}{2} = \frac{3}{2}$ , che non è un numero intero.

- (3) Questo  $U$  è un sottospazio vettoriale. Per dimostrarlo, dobbiamo verificare la definizione di sottospazio. Cioè dobbiamo verificare che:

- $U$  contiene il vettore nullo di  $V$ ,
- se  $U$  contiene un vettore, allora contiene anche tutti quelli che ottengo moltiplicando il vettore dato per un numero reale,
- se  $U$  contiene due vettori, allora contiene anche la loro somma.

Vediamo:

- Il vettore nullo  $O$  di  $V$  è semplicemente il polinomio nullo. Questo polinomio si annulla in  $x = 1$ , per cui il vettore  $O$  è in  $U$ .
- Se un polinomio  $p(x)$  è in  $U$ , allora abbiamo  $p(1) = 0$ . Dato un numero reale  $\alpha$ , moltiplicando  $p(x)$  per  $\alpha$  ottengo il polinomio  $q(x) = \alpha \cdot p(x)$ , e vale  $q(1) = \alpha \cdot 0 = 0$ , per cui anche  $q(x)$  è in  $U$ .
- Dati due polinomi  $a(x)$ ,  $b(x)$  in  $U$ , sappiamo che  $a(1) = 0$  e  $b(1) = 0$ . Anche la somma dei due polinomi, cioè  $c(x) = a(x) + b(x)$ , soddisfa  $c(1) = 0$ . Per cui la somma di elementi di  $U$  è in  $U$ .

**Esercizio 2.** Sia  $U$  il sottospazio vettoriale di  $\mathbb{R}^4$  generato dai seguenti vettori:

$$u_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \quad u_2 = \begin{pmatrix} 3 \\ -4 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad u_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

(Cioè  $U = L[u_1, u_2, u_3]$ .) Determinare  $\dim(U)$ .

**Soluzione esercizio 2.** Mettiamo i vettori in una matrice, cioè scriviamo  $\text{Mat}(u_1, u_2, u_3)$ :

$$\text{Mat}(u_1, u_2, u_3) = \begin{pmatrix} -1 & 3 & 2 \\ 1 & -4 & -3 \\ 2 & -1 & 1 \\ 3 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

Sappiamo che  $\dim(U) = \text{rg}(\text{Mat}(u_1, u_2, u_3))$ . Il rango è sicuramente  $\geq 2$ , visto che il minore  $M$  in alto a sinistra ha determinante  $4 - 3 = 1 \neq 0$ . Il rango però non è 3: questo si può verificare calcolando i determinanti dei due orlati  $3 \times 3$  di  $M$ , e vengono entrambi nulli.

Si può anche osservare che le colonne sono linearmente dipendenti, visto che la terza è la somma delle prime due, e allora il rango è minore del numero di colonne. (Abbiamo visto il risultato analogo con le righe, ma con le colonne è lo stesso, basta prendere la matrice trasposta.)

Quindi il rango è 2, ed è anche la dimensione di  $U$ .

**Esercizio 3.** Consideriamo i seguenti vettori di  $\mathbb{R}^3$ :

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \quad v_2 = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Determinare per quali valori del parametro  $t$ , il vettore

$$v = \begin{pmatrix} t-1 \\ t \\ t+1 \end{pmatrix}$$

è nel sottospazio vettoriale  $L[v_1, v_2]$  generato da  $v_1$  e  $v_2$ .

**Soluzione esercizio 3.** Il vettore  $v$  è nel sottospazio vettoriale generato da  $v_1$  e  $v_2$  se e solo se  $v$  è combinazione lineare di  $v_1$  e  $v_2$ , cioè se e solo se esistono coefficienti  $x_1, x_2$  (visto che li stiamo cercando, li consideriamo delle incognite) tali che

$$x_1 \cdot v_1 + x_2 \cdot v_2 = v$$

cioè

$$x_1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + x_2 \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} t-1 \\ t \\ t+1 \end{pmatrix}$$

Stiamo cioè cercando le soluzioni del sistema

$$\begin{cases} x_1 - 2x_2 = t-1 \\ x_1 + x_2 = t \\ 2x_1 = t+1 \end{cases}$$

La matrice completa del sistema è

$$\begin{pmatrix} 1 & -2 & t-1 \\ 1 & 1 & t \\ 2 & 0 & t+1 \end{pmatrix}$$

Riduciamola a scalini. Con l'operazione  $R_2 \rightarrow R_2 - R_1$  otteniamo

$$\begin{pmatrix} 1 & -2 & t-1 \\ 0 & 3 & 1 \\ 2 & 0 & t+1 \end{pmatrix}$$

e con  $R_3 \rightarrow R_3 - 2R_1$  otteniamo

$$\begin{pmatrix} 1 & -2 & t-1 \\ 0 & 3 & 1 \\ 0 & 4 & t+1-2t+2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & t-1 \\ 0 & 3 & 1 \\ 0 & 4 & -t+3 \end{pmatrix}$$

e con  $R_3 \rightarrow R_3 - \frac{4}{3}R_2$  otteniamo

$$\begin{pmatrix} 1 & -2 & t-1 \\ 0 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & -t+3-\frac{4}{3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & t-1 \\ 0 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & -t+\frac{5}{3} \end{pmatrix}$$

Questa è una matrice a scalini per ogni valore di  $t$ . Però, se  $t \neq \frac{5}{3}$ , allora uno dei pivot è nella colonna dei termini noti, per cui il sistema non ha soluzione. Invece per  $t = \frac{5}{3}$  nessun pivot è nella colonna dei termini noti (infatti in quel caso i pivot sono solo 1 e 3), per cui il sistema ha (almeno) una soluzione.

Segue che  $v$  è combinazione lineare di  $v_1$  e  $v_2$  per  $t = \frac{5}{3}$ , e non lo è per  $t \neq \frac{5}{3}$ .

**Esercizio 4.** Dimostrare che i vettori

$$w_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}, \quad w_2 = \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix}$$

generano lo stesso sottospazio vettoriale generato dai vettori  $v_1$  e  $v_2$  dell'esercizio precedente.

**Soluzione esercizio 4.** Intanto,  $w_1$  è combinazione lineare di  $v_1$  e  $v_2$ . Infatti, possiamo usare un procedimento simile all'esercizio precedente, e risolvere il sistema che fornisce i coefficienti della combinazione lineare cercata. Risulta che il sistema ha soluzioni, e i coefficienti cercati sono  $x_1 = 1$ ,  $x_2 = 1$ . Otteniamo

$$w_1 = v_1 + v_2$$

Lo stesso procedimento fornisce

$$w_2 = -v_1 + v_2$$

Quindi ogni combinazione lineare di  $w_1$  e  $w_2$ , cioè ogni vettore della forma

$$w = \alpha_1 w_1 + \alpha_2 w_2$$

si può scrivere anche come

$$w = \alpha_1(v_1 + v_2) + \alpha_2(v_2 - v_1)$$

e cioè

$$w = (\alpha_1 - \alpha_2)v_1 + (\alpha_1 + \alpha_2)v_2$$

In altre parole,  $w$  è anche combinazione lineare di  $v_1$  e  $v_2$ . Abbiamo dimostrato allora che  $L[w_1, w_2] \subseteq L[v_1, v_2]$  (perché ogni elemento del primo insieme è anche elemento del secondo).

Viceversa, con lo stesso procedimento possiamo verificare che entrambi  $v_1$  e  $v_2$  sono combinazioni lineari di  $w_1$  e  $w_2$ . Infatti, risolvendo i sistemi lineari come fatto prima, otteniamo

$$v_1 = \frac{1}{2}w_1 - \frac{1}{2}w_2$$

e

$$v_2 = \frac{1}{2}w_1 + \frac{1}{2}w_2$$

Ne deduciamo stavolta che ogni combinazione lineare di  $v_1$  e  $v_2$  è anche combinazione lineare di  $w_1$  e  $w_2$ . Abbiamo dimostrato cioè che  $L[v_1, v_2] \subseteq L[w_1, w_2]$ .

Mettendo insieme  $L[w_1, w_2] \subseteq L[v_1, v_2]$  e  $L[v_1, v_2] \subseteq L[w_1, w_2]$ , otteniamo  $L[v_1, v_2] = L[w_1, w_2]$ .

**Esercizio 5.** Trovare una base del sottospazio vettoriale generato dai vettori

$$u_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \quad u_2 = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad u_3 = \begin{pmatrix} -2 \\ -\frac{5}{2} \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix}.$$

**Soluzione esercizio 5.** Dalla teoria svolta a lezione, sappiamo che possiamo trovare una base scartando **uno a uno** dei generatori, basta che quello che scegliamo di volta in volta sia combinazione lineare dei rimanenti. Ad un certo punto arriveremo ad un insieme di vettori linearmente indipendente, cioè in cui nessuno dei vettori è combinazione lineare degli altri. Allora, messi in ordine (un ordine qualsiasi), formeranno una base.

I tre vettori sono linearmente dipendenti, infatti il rango della matrice  $\text{Mat}(u_1, u_2, u_3)$  non è 3, perché il suo determinante è nullo. Troviamone uno che è combinazione lineare degli altri due, sappiamo che esiste. Attenzione: non possiamo sceglierne uno a caso, e dare per scontato che è combinazione lineare degli altri.

Dobbiamo procedere per tentativi. Per esempio, ci chiediamo se  $u_1$  è combinazione lineare degli altri due. Possiamo usare il metodo dell'esercizio 5, oppure riconoscere "a occhio" che  $u_1$  è uguale all'opposto di  $u_2 + 2u_3$ , cioè

$$u_1 = -u_2 - 2u_3$$

Per cui in effetti possiamo togliere  $u_1$ , e rimanere con i vettori

$$u_2 = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad u_3 = \begin{pmatrix} -2 \\ -\frac{5}{2} \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

Questi vettori sono linearmente indipendenti (il rango della matrice è 2), per cui la coppia  $(u_2, u_3)$  è una base.

**Esercizio 6.** Consideriamo i seguenti vettori di  $\mathbb{R}^4$ :

$$v_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \quad v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Verificare che sono linearmente indipendenti, e trovare altri due vettori  $v_3, v_4$  di  $\mathbb{R}^4$  in modo che  $(v_1, v_2, v_3, v_4)$  sia una base di  $\mathbb{R}^4$ .

**Soluzione esercizio 6.** I vettori sono linearmente indipendenti, perché il rango della matrice  $\text{Mat}(v_1, v_2)$  è uguale al loro numero, cioè 2. Per trovare  $v_3$  e  $v_4$ , iniziamo ad aggiungere i vettori della base canonica

$$e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad e_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad e_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad e_4 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Consideriamo  $e_1$ . I vettori  $v_1, v_2, e_1$  sono linearmente indipendenti, perché la matrice

$$\text{Mat}(v_1, v_2, e_1) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ -1 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

ha rango uguale al numero dei vettori (cioè 3). Quindi possiamo porre  $v_3 = e_1$ .

Consideriamo  $e_2$ . Il rango della matrice

$$\text{Mat}(v_1, v_2, v_3, e_2) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

è inferiore a 4. Infatti il determinante è 0, come si vede sviluppando ad esempio secondo la quarta riga. (Altro motivo: la quarta riga è multiplo della terza, per cui le righe sono linearmente dipendenti, per cui il rango non può essere il loro numero.)

Quindi  $e_2$  non va aggiunto ai vettori  $v_1, v_2, v_3$ . Consideriamo  $e_3$ . Il rango della matrice

$$\text{Mat}(v_1, v_2, v_3, e_3) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

è 4, infatti il determinante è  $(-2) \cdot (0 + 0 + 0 - 0 - 0 - 2) = 4$  (sviluppando secondo la quarta riga). Quindi  $v_1, v_2, v_3, e_3$  sono linearmente indipendenti, e deduciamo che  $v_4 = e_3$  può essere aggiunto a  $v_1, v_2, v_3$ . Quindi una base come richiesto dall'esercizio è  $(v_1, v_2, v_3, v_4)$ , che è uguale a  $(v_1, v_2, e_1, e_3)$ .

**Esercizio 7.** Trovare una base del sottospazio vettoriale  $U = \text{Sol}(S)$  delle soluzioni del seguente sistema lineare omogeneo (nelle incognite  $x_1, x_2, x_3, x_4, x_5$ )

$$S) \begin{cases} x_1 - x_2 + x_4 + x_5 = 0 \\ x_1 + x_3 - 2x_4 - x_5 = 0 \\ x_2 + x_3 - 4x_4 = 0 \end{cases}$$

**Soluzione esercizio 7.** Troviamo le soluzioni del sistema. La matrice completa è

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & -2 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & -4 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Riduciamola a scalini. Con l'operazione elementare di riga  $R_2 \rightarrow R_2 - R_1$  otteniamo

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & -3 & -2 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & -4 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

e con l'operazione  $R_3 \rightarrow R_3 - R_2$  otteniamo

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & -3 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 2 & 0 \end{pmatrix}$$

I pivot sono nella prima, seconda e quarta colonna. Quindi consideriamo  $x_3$  e  $x_5$  come variabili "libere", assegnando loro valori arbitrari  $s, t \in \mathbb{R}$ , e ricaviamo le altre. Il sistema corrispondente alla matrice ridotta a scalini è

$$\begin{cases} x_1 - x_2 + x_4 + x_5 = 0 \\ x_2 + x_3 - 3x_4 - 2x_5 = 0 \\ -x_4 + 2x_5 = 0 \end{cases}$$

Mettendo  $x_3 = s$  e  $x_5 = t$ , ricaviamo le altre:

$$\begin{cases} x_4 = 2x_5 = 2t \\ x_2 = -x_3 + 3x_4 + 2x_5 = -s + 6t + 2t = -s + 8t \\ x_1 = x_2 - x_4 - x_5 = -s + 8t - 2t - t = -s + 5t \end{cases}$$

L'insieme delle soluzioni di  $S$  è

$$\text{Sol}(S) = \left\{ \left( \begin{pmatrix} -s + 5t \\ -s + 8t \\ s \\ 2t \\ t \end{pmatrix} \middle| s, t \in \mathbb{R} \right) \right\}$$

Avendo due parametri, è probabile che la dimensione di  $\text{Sol}(S)$  sia 2. Assegnamo i valori 1, 0 e 0, 1 a  $s, t$ , ottenendo i vettori

$$v_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad v_2 = \begin{pmatrix} 5 \\ 8 \\ 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

È un buon momento per verificare che abbiamo trovato le soluzioni giuste: infatti sostituendo le entrate di  $v_1$  a  $x_1, \dots, x_5$  vediamo facilmente che il sistema  $S$  è soddisfatto, e anche con le entrate di  $v_2$ . Quindi  $v_1$  e  $v_2$  sono elementi di  $\text{Sol}(S)$ .

Inoltre i due vettori generano  $\text{Sol}(S)$ , infatti data una soluzione qualsiasi

$$v = \begin{pmatrix} -s + 5t \\ -s + 8t \\ s \\ 2t \\ t \end{pmatrix}$$

possiamo scrivere

$$\begin{pmatrix} -s + 5t \\ -s + 8t \\ s \\ 2t \\ t \end{pmatrix} = s \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 5 \\ 8 \\ 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = sv_1 + tv_2$$

per cui  $v_1$  e  $v_2$  generano  $\text{Sol}(S)$ . Infine, sono linearmente indipendenti, infatti la matrice

$$\text{Mat}(v_1, v_2) = \begin{pmatrix} -1 & 5 \\ -1 & 8 \\ 1 & 0 \\ 0 & 2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

ha rango 2. Dunque  $(v_1, v_2)$  è una base di  $\text{Sol}(S)$ .

**Esercizio 8.** Dimostrare che i vettori

$$w_1 = \begin{pmatrix} 6 \\ 12 \\ 4 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix}, \quad w_2 = \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad w_3 = \begin{pmatrix} 4 \\ 7 \\ 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

generano il sottospazio vettoriale  $U = \text{Sol}(S)$  delle soluzioni del sistema lineare dell'esercizio precedente. Estrarre da  $w_1, w_2, w_3$  una base di  $U$ .

**Soluzione esercizio 8.** È semplice sostituire le entrate dei  $w_1, w_2, w_3$  alle incognite e verificare che si ottengono sempre soluzioni del sistema. Per cui  $w_1, w_2, w_3$  sono nel sottospazio  $\text{Sol}(S)$  di  $\mathbb{R}^5$ . Attenzione: se non avessimo risolto già il sistema, ottenendo che  $\text{Sol}(S)$  ha dimensione 2, non avremmo un modo semplice di verificare che  $w_1, w_2, w_3$  sono sufficienti a generarlo.

Qui però sappiamo che  $\dim(\text{Sol}(S)) = 2$ . Come usare al meglio quest'informazione? Il ragionamento è questo. Troviamo 2 vettori linearmente indipendenti fra  $w_1, w_2, w_3$ . Allora avremo trovato una base, perché 2 vettori linearmente indipendenti in uno spazio vettoriale di dimensione 2 sono sempre una base! Non serve verificare che sono generatori: basta averne il giusto numero.

Ora,  $w_1$  e  $w_2$  non sono linearmente indipendenti, perché sono proporzionali: infatti  $w_1 = 2w_2$ . Però  $w_2$  e  $w_3$  non sono proporzionali, e infatti è uguale a 2 il rango della matrice  $\text{Mat}(w_2, w_3)$  che li ha per colonne.

Dunque  $w_2, w_3$  sono linearmente indipendenti. Per il ragionamento fatto prima, sono anche generatori di  $U$ , per cui  $(w_2, w_3)$  risponde alla richiesta dell'esercizio.

**Esercizio 9.** Consideriamo i vettori

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ t \\ -1 \end{pmatrix}, \quad v_2 = \begin{pmatrix} \frac{t}{2} \\ 2 \\ 1-t \end{pmatrix}, \quad v_3 = \begin{pmatrix} t \\ 2t \\ -t \end{pmatrix}.$$

Si noti che dipendono tutti da un parametro  $t \in \mathbb{R}$ . Calcolare la dimensione del sottospazio vettoriale  $L[v_1, v_2, v_3]$  generato da  $v_1, v_2$  e  $v_3$ , al variare del parametro  $t$ .

**Soluzione esercizio 9.** Sappiamo che  $\dim(L[v_1, v_2, v_3])$  è uguale al rango della matrice

$$\text{Mat}(v_1, v_2, v_3) = \begin{pmatrix} 1 & \frac{t}{2} & t \\ t & 2 & 2t \\ -1 & 1-t & -t \end{pmatrix}$$

Il determinante di questa matrice è

$$-\frac{t^3 - 4t^2 + 4t}{2}.$$

Tutti i valori di  $t$  per cui questo determinante è  $\neq 0$  corrispondono ad una matrice di rango massimo, cioè 3, e questa è anche la dimensione cercata.

I valori per cui il determinante è 0 si calcolano facilmente, osservando che il numeratore che appare nel determinante è uguale al polinomio  $t(t-2)^2$ , le cui radici sono  $t=0$  e  $t=2$ .

Vediamo la matrice per questi tre valori. Sappiamo che il rango in questi casi è  $\leq 2$ . Con  $t=0$  abbiamo

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Osserviamo che il rango è 2, grazie al fatto che il minore  $2 \times 2$  in alto a sinistra è invertibile. Quindi la dimensione cercata è 2.

Come verifica, possiamo osservare che per  $t=0$  abbiamo  $v_3 = O$ , per cui  $v_3$  è superfluo e abbiamo  $L[v_1, v_2, v_3] = L[v_1, v_2]$ . Inoltre, sempre per  $t=0$ , i due vettori  $v_1$  e  $v_2$  non sono proporzionali, per cui sono linearmente indipendenti, e quindi  $(v_1, v_2)$  è una base di  $L[v_1, v_2]$ , che ha allora dimensione 2.

Con  $t=2$  abbiamo

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 2 & 4 \\ -1 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

Qui il rango è 1, perché tutte le colonne sono proporzionali (la prima è uguale alla seconda, e la terza è il doppio delle altre). Quindi la dimensione cercata è 1.

Come verifica, possiamo anche osservare che per  $t=2$  i vettori  $v_2$  e  $v_3$  sono entrambi combinazioni lineari di  $v_1$ , ne deduciamo che  $L[v_1, v_2, v_3] = L[v_1]$ , ed essendo  $v_1 \neq O$ , concludiamo che  $(v_1)$  è una base di  $L[v_1, v_2, v_3]$ , che quindi ha dimensione 1.

**Esercizio 10.** Supponiamo di avere vettori  $v_1, v_2, v_3, v_4$  in uno spazio vettoriale  $V$ . Supponiamo che  $(v_1, v_2)$  sia una base di  $L[v_1, v_2]$ , e che  $(v_3, v_4)$  sia una base di  $L[v_3, v_4]$ . Supponiamo inoltre che

$$L[v_1, v_2] \cap L[v_3, v_4] = \{O\}.$$

Dimostrare che allora i vettori  $v_1, v_2, v_3, v_4$  sono linearmente indipendenti.

**Soluzione esercizio 10.** Osserviamo prima di tutto che  $v_1$  e  $v_2$  sono linearmente indipendenti (presi solo in due), e anche  $v_3$  e  $v_4$  sono linearmente indipendenti (presi solo in due), perché formano rispettivamente due basi di due sottospazi vettoriali. Supponiamo di avere una combinazione lineare

$$\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \alpha_3 v_3 + \alpha_4 v_4 = O$$

con  $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3, \alpha_4$  in  $\mathbb{R}$ , e dimostriamo che allora  $\alpha_1 = \alpha_2 = \alpha_3 = \alpha_4 = 0$ .

Portiamo  $v_3$  e  $v_4$  a destra:

$$\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 = -\alpha_3 v_3 - \alpha_4 v_4$$

Notiamo che  $\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2$  è in  $L[v_1, v_2]$ , mentre  $-\alpha_3 v_3 - \alpha_4 v_4$  è in  $L[v_3, v_4]$ . Ma sono uguali, per cui si tratta di un vettore che è contemporaneamente in  $L[v_1, v_2]$  e  $L[v_3, v_4]$ , cioè abbiamo

$$\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 \in L[v_1, v_2] \cap L[v_3, v_4].$$

Ma sappiamo che  $L[v_1, v_2] \cap L[v_3, v_4] = \{O\}$ , per cui

$$\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 = O.$$

Ora, sappiamo che  $v_1$  e  $v_2$  sono linearmente indipendenti, per cui  $\alpha_1 = \alpha_2 = 0$ .

Inoltre  $\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 = -\alpha_3 v_3 - \alpha_4 v_4$ , e quindi abbiamo anche

$$-\alpha_3 v_3 - \alpha_4 v_4 = O.$$

Anche  $v_3$  e  $v_4$  sono linearmente indipendenti, e ne deduciamo che  $\alpha_3 = \alpha_4 = 0$ .