

**Soluzioni della prova di Matematica II del 3-6-2003**

**Esercizio 1.** (a). La matrice generica di  $U$  è del tipo  $\begin{bmatrix} a & b & c \\ b & b & d \\ c & d & -d \end{bmatrix}$ , pertanto una

base di  $U$  può essere  $\left\{ \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix} \right\}$ .

Una base di  $W$  può essere  $\left\{ \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \right\}$ .

(b). Le equazioni cartesiane di  $W$  (rispetto alla base  $\{e_{11}, e_{12} + e_{21}, e_{13} + e_{31}, e_{22},$

$e_{23} + e_{32}, e_{33}\}$ ) sono  $\begin{cases} x_2 = 0 \\ x_4 = 0 \\ x_5 - x_6 = 0 \end{cases}$ , da cui si deducono facilmente le seguenti

equazioni per  $U \cap W$ :  $\begin{cases} x_2 - x_4 = 0 \\ x_5 + x_6 = 0 \\ x_2 = 0 \\ x_4 = 0 \\ x_5 - x_6 = 0 \end{cases}$ . Pertanto una base per  $U \cap W$  può essere

$\left\{ \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \right\}$ . Una base per  $U + W$  può essere

$$\left\{ \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \right\}.$$

(c). Occorre aggiungere un solo vettore alla base precedentemente trovata. Questo

può essere  $\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ .

(d).  $U \cap W$  ha dimensione 2, quindi è isomorfo a  $\mathbb{R}^2$ . Un isomorfismo  $\phi$  può essere estendendo per linearità un'applicazione che mandi una base di  $U \cap W$  in una base di  $\mathbb{R}^2$ . Ad esempio

$$\phi \left( \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad \phi \left( \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

**Esercizio 2.** Risulta

$$F \left( \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right) = F \left( \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right) = F \left( \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right) - F \left( \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned}
F\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}\right) &= F\left(-\begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}\right) \\
&= -F\left(\begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}\right) - F\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}\right) + F\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = -\begin{bmatrix} 3 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 \\ 0 \\ -3 \end{bmatrix}
\end{aligned}$$

Pertanto si ha  $A = \begin{bmatrix} 1 & -3 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & -3 & 1 \end{bmatrix}$ .

(b). Risulta  $F\left(\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}\right) = A \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 - 3x_2 + x_3 \\ 0 \\ x_1 - 3x_2 + x_3 \end{bmatrix}$ .

(c). Il nucleo di  $A$  si trova risolvendo il sistema omogeneo associato ad  $A$ , mentre una base per l'immagine si ottiene considerando le righe non nulle di una forma a

gradini di  $A^t$ . Risulta  $Ker(F) = \mathbb{R} \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \oplus \mathbb{R} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $Im(F) = \mathbb{R} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ .

(d). Il polinomio caratteristico di  $F$  è  $t^2(t-2)$ , pertanto gli autovalori sono 0, 2 con molteplicità algebriche 2, 1 rispettivamente. Poichè in generale  $m_g \leq m_a$ , si ha  $m_g(2) = m_a(2) = 1$ ; d'altra parte  $m_g(0)$  è la dimensione di  $Ker(F)$ , che abbiamo già calcolato essere 2. Pertanto si ha anche  $m_g(0) = m_a(0)$ ; dal momento che tutti gli autovalori sono reali, possiamo concludere che  $F$  è diagonalizzabile. Una base per l'autospazio relativo all'autovalore 0 è data dalla base di  $Ker(F)$  precedentemente determinata. Gli autovettori relativi all'autovalore 2 sono tutti proporzionali a

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

**Esercizio 3.** Si vedano i testi consigliati.