

Esercizi di Geometria 1

Foglio 1 - Alcune soluzioni

Esercizio 2.4

Siano q_1, q_4 le forme quadratiche

$$\begin{aligned}
 \text{(i-}\mathbb{R}\text{)} \quad q_1(x) &= 8x_2^2 - 3x_1^2 + 2x_1x_2 && \text{in } V = \mathbb{R}^2; \\
 \text{(i-}\mathbb{C}\text{)} \quad q'_1(x) &= 8x_2^2 - 3x_1^2 + 2x_1x_2 && \text{in } V = \mathbb{C}^2; \\
 \text{(iv)} \quad q_4(x) &= |x_1|^2 - |x_2|^2 + |x_3|^2 + ix_1\bar{x}_3 - ix_3\bar{x}_1 && \text{in } V = \mathbb{C}^3.
 \end{aligned}$$

Per ciascuna delle forme bilineari simmetriche b associate a q_1 o delle forme hermitiane h associate a q'_1, q_4 , rispondere ai seguenti quesiti.

- (a) Scrivere la matrice $[b]_{\mathcal{E}}$ (risp. $[h]_{\mathcal{E}}$), dove \mathcal{E} è la base standard di V .
- (b) Trovare almeno un vettore isotropo per b (risp. per h).
- (c) Determinare $\text{Rad}(b)$ (risp. $\text{Rad}(h)$) e una sua base \mathcal{B}_0 .
- (d) Trovare un complementare U di $\text{Rad}(b)$ (risp. di $\text{Rad}(h)$) in V .
- (e) Determinare una base \mathcal{B} di V che sia di Sylvester per b (risp. per h).
- (f) Scrivere la matrice di b (risp. di h) e la forma quadratica associata rispetto alla base \mathcal{B} , e determinarne gli indici di nullità τ_0 , negatività τ_- e positività τ_+ .
- (g) Verificare che $([id]_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}})^t [b]_{\mathcal{E}} [id]_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}} = [b]_{\mathcal{B}}$ (risp. $([id]_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}})^t [h]_{\mathcal{E}} \overline{[id]_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}} = [h]_{\mathcal{B}}$).

SVOLGIMENTO

- (a) Denotiamo con B_1 la matrice simmetrica associata a b_1 e con H_1, H_4 le matrici hermitiane associate a h'_1, h_4 . Abbiamo allora

$$B_1 = \begin{pmatrix} -3 & 1 \\ 1 & 8 \end{pmatrix}, \quad H_1 = \begin{pmatrix} -3 & 1 \\ 1 & 8 \end{pmatrix}, \quad H_4 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & i \\ 0 & -1 & 0 \\ -i & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

e in effetti

$$\begin{aligned}
 b_1(v, w) &= -3v_1w_1 + v_1w_2 + v_2w_1 + 8v_2w_2 \\
 h_1(u, z) &= -3u_1\bar{z}_1 + u_1\bar{z}_2 + u_2\bar{z}_1 + 8u_2\bar{z}_2 \\
 h_4(u, z) &= u_1\bar{z}_1 + iu_1\bar{z}_3 - iu_3\bar{z}_1 - u_2\bar{z}_2 + u_3\bar{z}_3
 \end{aligned}$$

Per definizione, $[b_1]_{\mathcal{E}} = B_1$, $[h_1]_{\mathcal{E}} = H_1$ e $[h_4]_{\mathcal{E}} = H_4$.

(b) Nel caso ($i\mathbb{R}$), cerchiamo $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \neq 0$ tale che $0 = q_1(x) = -3x_1^2 + 2x_1x_2 + 8x_2^2$. Poiché un tale vettore con $x_2 = 0$ non esiste, possiamo supporre che $x_2 \neq 0$ e quindi, a meno di riscalare x , possiamo supporre $x = \begin{pmatrix} t \\ 1 \end{pmatrix}$. L'equazione diventa dunque $-3t^2 + 2t + 8 = 0$,

da cui $t = -2, \frac{4}{3}$. Dunque $x = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}$ oppure $x = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix}$ sono isotropi. D'altra parte, $\det(B_1) = -25 \neq 0$, dunque b_1 è non degenera e $\text{Rad}(b) = \{0\}$. Quindi gli x trovati sono isotropi ma non nel radicale.

Nel caso ($i\mathbb{C}$), lo stesso conto ci dà lo stesso risultato: $z = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}$ oppure $z = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix}$ sono isotropi ma non nel radicale di h_1 .

Nel caso (iv), i vettori e_1 e e_2 sono ortogonali e hanno $h_4(e_1, e_1) = 1$ e $h_4(e_2, e_2) = -1$. Ne segue che $z = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = e_1 + e_2$ è isotropo. D'altra parte, $h_4(z, e_1) = h_4(e_1 + e_2, e_1) = 1$ e dunque $z \notin \text{Rad}(b)$.

(c) Come discusso in (b), b_1 e h_1 sono non degeneri e dunque $\text{Rad}(b_1) = \{0\}$ e $\text{Rad}(h_1) = \{0\}$.

Per quanto riguarda h_4 , ricordiamo che $\text{Rad}(h_4) = \overline{\ker(H_4)} = \ker(\overline{H_4})$. La matrice $\overline{H_4}$ invece ha rango chiaramente 2 e il suo nucleo è generato da $u_0 = e_3 + ie_1 = \begin{pmatrix} i \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$. Ne segue che, in questo caso, $\mathcal{B}_0 = \{u_0\}$.

(d) Nel caso (i) reale o complesso, abbiamo $U = V$.

Nel caso (iv), completiamo \mathcal{B}_0 ad una base di $V = \mathbb{C}^3$ usando vettori della base canonica, per esempio $\{u_0, e_1, e_2\}$. Dunque possiamo prendere $U = \text{Span}\{e_1, e_2\}$ e chiaramente $V = \text{Rad}(h_4) \oplus U$.

(e) Nel caso ($i\mathbb{R}$), il vettore e_1 non è isotropo: dunque possiamo porre $v_1 := e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$. Ora un vettore ortogonale a v_1 avrà la forma $e_2 + te_1$ per qualche $t \in \mathbb{R}$. Calcoliamo $b_1(v_1, e_2 + te_1) = -3t + 1$ e dunque $e_2 + \frac{1}{3}e_1$ (e anche il suo triplo $e_1 + 3e_2$) è ortogonale a v_1 . Poniamo quindi $v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$. Ne segue che $\{v_1, v_2\}$ è una base b_1 -ortogonale di V . Calcoliamo ora $b(v_1, v_1) = -3$ e $b(v_2, v_2) = -3 + 48 + 6 = 51$ e dunque poniamo $\hat{v}_1 := \frac{v_1}{\sqrt{3}}$ e $\hat{v}_2 := \frac{v_2}{\sqrt{51}}$, ottenendo così la base di Sylvester $\mathcal{B}_1 = \{\hat{v}_1, \hat{v}_2\}$ per b_1 .

Nel caso ($i\mathbb{C}$), lo stesso conto di cui sopra ci dà la base ortogonale $\{z_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, z_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}\}$. Ora definiamo $\hat{z}_1 := \frac{z_1}{\sqrt{3}}$ e $\hat{z}_2 := \frac{z_2}{\sqrt{51}}$. Dunque $\mathcal{B}'_1 = \{\hat{z}_1, \hat{z}_2\}$ è una base di Sylvester per h_1 .

Nel caso (iv), notiamo che la base trovata $\{e_1, e_2\}$ di U è già ortogonale per $h_4|_U$, e inoltre $h_4(e_1, e_1) = 1$ e $h_4(e_2, e_2) = -1$. Prendiamo allora $u_1 := e_1$ e $u_2 := e_2$. Ne segue che $\mathcal{B}_4 = \{u_0, u_1, u_2\}$ è una base di Sylvester per h_4 .

(f) Dal calcolo precedente in (e) si ha

$$[b_1]_{\mathcal{B}_1} = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad [h_1]_{\mathcal{B}_1} = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad [h_4]_{\mathcal{B}_4} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Da cui $\tau_0(b_1) = \tau_0(h_1) = 0$, $\tau_+(b_1) = \tau_+(h_1) = 1$ e $\tau_-(b_1) = \tau_-(h_1) = 1$. Inoltre, $\tau_0(h_4) = \tau_+(h_4) = \tau_-(h_4) = 1$.

(g) Facciamo questa verifica, come esempio, solo nel caso (iv).

$$[id]_{\mathcal{B}_4}^{\mathcal{E}} = \begin{pmatrix} i & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

e la sua coniugata è

$$\overline{[id]_{\mathcal{B}_4}^{\mathcal{E}}} = \begin{pmatrix} -i & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

e ora

$$\begin{aligned} ([id]_{\mathcal{B}_4}^{\mathcal{E}})^t [h_4]_{\mathcal{E}} \overline{[id]_{\mathcal{B}_4}^{\mathcal{E}}} &= \begin{pmatrix} i & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & i \\ 0 & -1 & 0 \\ -i & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -i & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & i \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -i & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} = [h_4]_{\mathcal{B}_4} \end{aligned}$$