

Tre esercizi svolti di algebra lineare (6/1/2020)

Esercizio 1. Nello spazio vettoriale reale \mathbb{R}^3 sia $U \subset \mathbb{R}^3$ is sottospazio vettoriale generato dai due vettori

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \quad ; \quad v_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Determinare equazioni cartesiane per U .

Risposta. $U = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid -5z + y + z = 0 \right\}$.

Dimostrazione.

Consideriamo l'applicazione lineare $L_A : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ associata alla matrice

$$A := (v_1 \mid v_2) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & -1 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}.$$

L'immagine di L_A è lo span delle colonne di A , e quindi $\text{Im}(L_A) = \text{span}(v_1, v_2) = U$. Dunque abbiamo riformulato il problema: dobbiamo cercare equazioni cartesiane per l'immagine di L_A .

Un vettore $v = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ di \mathbb{R}^3 appartiene al sottospazio $U = \text{Im}(L_A)$ se e solo se il sistema $AX = v$ ammette soluzione. Possiamo dunque applicare Rouché-Capelli, considerando la matrice completata $\hat{A} = (A|v)$ e riducendone la parte sinistra a scala con l'algoritmo di eliminazione di Gauss:

$$\begin{aligned} \hat{A} &= \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & x \\ 2 & -1 & y \\ 3 & 1 & z \end{array} \right) \rightsquigarrow \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & x \\ 2 & -1 & y \\ 0 & 1 & z - 3x \end{array} \right) \rightsquigarrow \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & x \\ 0 & -1 & y - 2x \\ 0 & 1 & z - 3x \end{array} \right) \rightsquigarrow \\ &\rightsquigarrow \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & x \\ 0 & 1 & 2x - y \\ 0 & 1 & -3x + z \end{array} \right) \rightsquigarrow \left(\begin{array}{cc|c} \boxed{1} & 0 & x \\ 0 & \boxed{1} & 2x - y \\ 0 & 0 & -5x + y + z \end{array} \right) = \hat{A}' \end{aligned}$$

Ora la matrice $\hat{A}' = (A'|v')$ è ottenuta da \hat{A} con operazioni elementari sulle righe e la parte sinistra A' è ridotta a scala. Le due colonne di A' contengono ciascuna un pivot. L'ultima colonna a destra di \hat{A}' contiene un pivot se e solo se $-5x + y + z \neq 0$. Dunque il sistema $AX = v$ ammette soluzione se e solo se

$-5x + y + z = 0$. Concludiamo che $U = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid -5z + y + z = 0 \right\}$.

Esercizio 2. Sia $L_A: \mathbb{Q}^2 \rightarrow \mathbb{Q}^3$ l'applicazione lineare associata alla matrice

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -2 & -1 \\ 4 & 2 \end{pmatrix}$$

(rispetto alle basi canoniche di \mathbb{Q}^2 e di \mathbb{Q}^3). Determinare equazioni cartesiane per l'immagine di L_A .

Risposta. $\text{Im}(L_A) = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{Q}^3 \mid x - y = 2x - z = 0 \right\}$.

Dimostrazione.

Procediamo come nell'esercizio precedente. Vogliamo determinare i vettori $v = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{Q}^3$ che appartengano all'immagine di L_A , ossia i vettori v per cui il sistema $AX = v$ abbia soluzione. Consideriamo la matrice completata $\hat{A} = (A|v)$ e applichiamo l'algoritmo di eliminazione di Gauss per ridurla a scala

$$\hat{A} = \left(\begin{array}{cc|c} 2 & 1 & x \\ -2 & -1 & y \\ 4 & 2 & z \end{array} \right) \rightsquigarrow \left(\begin{array}{cc|c} 2 & 1 & x \\ 0 & 0 & x+y \\ 4 & 2 & z \end{array} \right) \rightsquigarrow \left(\begin{array}{cc|c} \boxed{2} & 1 & x \\ 0 & 0 & x+y \\ 0 & 0 & z-2x \end{array} \right) = \hat{A}'$$

Ora $\hat{A}' = (A'|v')$ è ottenuta da \hat{A} con operazioni elementari sulle righe e A' è una matrice a scala. La matrice A' ha un pivot nella prima colonna e nessun pivot nella seconda (infatti la seconda colonna è multipla della prima). Inoltre \hat{A}' avrà un pivot nell'ultima colonna a destra, a meno che non si verifichi che $x + y = z - 2x = 0$. Dunque il sistema $AX = v$ ha soluzione se e solo se $x + y = z - 2x = 0$.

Concludiamo che il sistema seguente

$$\begin{cases} x - y = 0 \\ 2x - z = 0 \end{cases}$$

dà le equazioni cartesiane cercate per l'immagine di L_A .

Esercizio 3. Nello spazio vettoriale \mathbb{R}^3 siano U e W i sottospazi definiti da

$$U = \text{span}\{u_1, u_2\}, \quad \text{dove } u_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad u_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$W = \text{span}\{w_1, w_2\}, \quad \text{dove } w_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad w_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Determinare una base del sottospazio $U \cap W$.

Risposta. Una base di $U \cap W$ è $\mathcal{B} = (u_2)$.

Dimostrazione.

Notiamo che $u_1, u_2 \neq 0$ e u_1, u_2 non sono multipli l'uno dell'altro: dunque sono linearmente indipendenti e quindi (u_1, u_2) è una base di U (poiché u_1, u_2 generano U per definizione). Analoghe considerazioni valgono per (w_1, w_2) , che quindi è una base di W . Dunque $\dim(U) = \dim(W) = 2$.

Consideriamo la matrice

$$A := (u_1 \ u_2 \mid w_1 \ w_2) = \left(\begin{array}{cc|cc} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

Applichiamo l'algoritmo di eliminazione di Gauss ad A per ridurla a scala, e otteniamo

$$A = \left(\begin{array}{cc|cc} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right) \rightsquigarrow \left(\begin{array}{cc|cc} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \end{array} \right) \rightsquigarrow \left(\begin{array}{cc|cc} \boxed{1} & 0 & 1 & 1 \\ 0 & \boxed{-1} & 2 & 1 \\ 0 & 0 & \boxed{1} & 1 \end{array} \right) =: B,$$

da cui notiamo che le prime tre colonne di B sono linearmente indipendenti e la quarta colonna soddisfa $B^4 = B^2 + B^3$. Ne segue che le prime tre colonne di A sono linearmente indipendenti e la quarta colonna di A soddisfa $A^4 = A^2 + A^3$. Dunque, $\dim(U + W) = 3$ e $\dim(U \cap W) = \dim(U) + \dim(W) - \dim(U + W) = 2 + 2 - 3 = 1$. Inoltre, $w_2 = A^4 = A^2 + A^3 = u_2 + w_1$, e quindi il vettore $u_2 = -w_1 + w_2$ appartiene sia ad U che a W (in quanto $u_2 \in U$ e $-w_1 + w_2 \in W$). Poiché $\dim(U \cap W) = 1$ e $0 \neq u_2 \in U \cap W$, ne segue che (u_2) è una base di $U \cap W$.