

## LABORATORIO DI PROGRAMMAZIONE E CALCOLO

Corso Prof. Biancamaria Della Vecchia (I canale) a.a. 2015/2016

Foglio di esercizi (N. 11)

1. Data la funzione  $f(x) = x - \exp(x) + 2$ ,

i) dire quale tra i seguenti metodi di punto fisso converge alla radice di  $f$  (motivare la risposta)

$$a) \begin{cases} x_{k+1} = \exp(x_k) - 2, & k \geq 0 \\ x_0 \in [1, 2] \end{cases} \quad b) \begin{cases} x_{k+1} = \ln(x_k + 2), & k \geq 0 \\ x_0 \in [1, 2]. \end{cases}$$

ii) scrivere in C++ l'algoritmo che implementa il metodo convergente.

2. Si consideri la funzione

$$f(x) = x^2 - 2, \quad x \geq 0.$$

i) Determinare quante iterazioni del metodo di bisezione sono necessarie per approssimare la radice di  $f$  con la certezza di almeno 3 cifre decimali corrette;

ii) descrivere il funzionamento dell'algoritmo di bisezione mediante un programma C++;

iii) descrivere l'algoritmo di Erone

3. Si consideri la funzione

$$f(x) = x^2.$$

Scrivere il polinomio interpolante di Lagrange di grado 2 e 3 su nodi equidistanti in  $[-1, 1]$  relativo alla funzione  $f$ . Stimare l'errore e commentare i risultati.

4. Risolvere i due sistemi di equazioni lineari

$$\begin{cases} x + y = 1 \\ x + 0.999y = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} x + y = 1 \\ x + 1.0001y = 0 \end{cases}$$

e commentare i risultati. Descrivere brevemente il fenomeno del malcondizionamento.

5. Scrivere un programma strutturato mediante funzioni che calcola mediante il metodo dei coefficienti indeterminati il polinomio interpolante di Lagrange  $p_n$  di grado  $n$ ,  $n = 2, 3, 5$ , relativo alla funzione  $f(x) = e^x$  su nodi equidistanti in  $[0, 1]$ . Tracciare il grafico di  $f$  e  $p_n$  in  $[0, 1]$ . Calcolare a mano  $p_1$  e  $p_2$  e stimare il corrispondente errore.

6. Scrivere un programma strutturato mediante funzioni per approssimare l'integrale

$$I = \int_0^1 e^x dx$$

mediante la formula dei trapezi e di Cavalieri-Simpson. Stimare il corrispondente errore.

7. Si consideri la funzione  $f(x) = \exp(x) - x$  in  $[-1, 1]$ . Stimare l'errore di approssimazione mediante il polinomio di Taylor di grado 3 centrato in  $x_0 = 0$ .

8. Sia

$$I = \int_{-1}^2 x dx.$$

Calcolare numericamente l'integrale  $I$  mediante le formule dei trapezi e di Cavalieri-Simpson, stimarne il corrispondente errore e commentare i risultati.