

LABORATORIO DI PROGRAMMAZIONE E CALCOLO

Corso Prof. Biancamaria Della Vecchia (I canale) a.a. 2015/2016

Foglio di esercizi (N. 3)

1. Scrivere un programma che acquisisce da tastiera due numeri reali x e y , ne calcola e stampa su video il minimo ed il massimo.
2. Scrivere un programma che acquisisce da tastiera quattro numeri reali, ne calcola e stampa su video il minimo ed il massimo.
3. Scrivere un programma che acquisisce da tastiera un numero intero n , ne calcola e stampa il fattoriale $n!$.
4. Scrivere un programma che acquisisce da tastiera un numero intero positivo n e stampa sul video la somma dei primi n numeri interi mediante un ciclo.
5. Scrivere un programma che acquisisce da tastiera un intero positivo n , calcola e stampa la somma dei quadrati dei primi n numeri interi.
6. Scrivere un programma che acquisisce da tastiera due interi positivi k ed n , calcola la somma

$$\sum_{i=1}^n i^k$$

senza usare la funzione potenza e la stampa al video.