

Scrittura e compilazione di programmi nel linguaggio C++ su computer Macintosh

Per poter scrivere un programma in C++ è necessario munirsi di un software di editor di testo. Al momento dell'acquisto di un Macintosh, non è presente alcun editor nel computer, ma lo si può facilmente installare da uno dei due dischi dati in dotazione.

Il nome del programma è "Xcode" ed è un evoluisimo editor per la programmazione avanzata.

Al momento dell'installazione, la cartella "Developer" verrà anche aggiornata con l'inserimento di un compilatore C++.

Una volta editato e salvato un file .cpp con "Xcode", è possibile compilarlo e generare il file da eseguire utilizzando l'applicazione "Terminale" (facilmente individuabile tramite la "Spotlight" – cioè la funzione di ricerca rapida del Mac a forma di lente di ingrandimento posta in alto a destra sul desktop).

Supponiamo che il file .cpp si trovi sulla "Scrivania", una volta aperto il "Terminale", ci si dovrà posizionare sulla cartella in cui il file è salvato, quindi si dovrà scrivere:

```
cd Desktop
```

Per accertarci che il nostro file .cpp sia proprio in quella cartella, è possibile farsi stampare (sempre da "Terminale") l'elenco dei file presenti tramite il comando

```
ls
```

Per compilare il programma, basta ora scrivere il seguente comando:

```
g++ nome_file.cpp -o nome_eseguibile
```

Il nome_file.cpp è il file creato tramite "Xcode", mentre nome_eseguibile è il nome assegnato dall'utente all'eseguibile. L'opzione "-o" serve proprio a scegliere il nome di questo eseguibile. E' possibile anche scrivere il seguente comando: "g++ nome_file.cpp" (senza alcuna opzione di nomina che lo segua). In tal caso verrà dato automaticamente il nome "a.out" all'eseguibile.

Per eseguirlo basta scrivere:

```
./nome_eseguibile
```

Oppure, nel caso non sia stata utilizzata l'opzione "-o":

```
./a.out
```